

ส่งต่อพลังทุน
ส่งทุนสร้างสิ่งดี



กองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์
และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ (กทปส.)

ส่งต่อพลังหนุน ส่งทุนสร้างสิ่งดีดี

หนังสือรวบรวมผลงานโครงการที่ได้รับการสนับสนุน
จากกองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์
และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ (กทปส.)

โครงการที่ดำเนินการเสร็จสิ้นในปี 2564 - 2565



คำนำ

โอเคทีเดียว ๆ...ถ้าขาดงบประมาณสนับสนุนก็คงยากที่จะเกิดขึ้นได้จริง

“พลังแห่งการสนับสนุน” จากกองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ (กทปส.) จึงเกิดขึ้น

เพราะเราตระหนักดีว่า การผลักดันโครงสร้างบริการกิจการด้านกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และโทรคมนาคม เพื่อสร้างโอกาสให้ประชาชนทุกภาคส่วนสามารถได้รับบริการอย่างทั่วถึงและเท่าเทียม มีความสำคัญอย่างมากต่อการสร้างอนาคตประเทศ

ตลอดระยะเวลาที่ผ่านมาเราจึงได้จัดสรรทุนเพื่อสนับสนุนโครงการมาแล้วมากกว่า 500 โครงการ ภายใต้ทุน 4 ประเภท คือ ทุนประเภทที่ 1 ทุนแบบเปิดกว้าง (Open Grant) ทุนประเภทที่ 2 เป็นทุนตามนโยบายคณะกรรมการบริหารกองทุน โดยแบ่งเป็น 2 ประเภท ได้แก่ ทุนมุ่งเป้า (Strategic Grant) และทุนต่อเนื่อง ทุนประเภทที่ 3 เป็นทุนตามนโยบายของ กสทช. และทุนประเภทสุดท้าย คือ ทุนสนับสนุนกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

สำหรับในปี 2564-2565 มีโครงการที่ได้รับการสนับสนุนจาก กทปส. รวมจำนวน 43 โครงการ โดยรายละเอียดของโครงการทั้งหมดได้รวบรวมไว้ในหนังสือเล่มนี้ และสามารถเข้าไปอ่านเพิ่มเติมได้ที่ <https://btfp.nbt.go.th/> เราหวังว่าต้นแบบโครงการเหล่านี้จะสร้างแรงบันดาลใจในการยกระดับคลื่นความถี่ การกระจายเสียงโทรทัศน์และโทรคมนาคมที่สร้างประโยชน์สู่สาธารณะ เพื่อเปิดโอกาสให้ทุกคนสามารถเข้ามามีส่วนร่วมเพื่อพัฒนาสิ่งที่ดีไปด้วยกัน

กทปส. เราเชื่อมั่นในการส่งต่อพลังหนุน...ส่งทุนสร้างสิ่งที่ดี เพื่อสร้างสังคมที่ดีให้แก่ประเทศไทย

ความเป็นมาของกองทุน

กองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ (กทปส.) จัดตั้งขึ้นภายในสำนักงานคณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (สำนักงาน กสทช.) ตามพระราชบัญญัติองค์กรจัดสรรคลื่นความถี่และกำกับการประกอบกิจการวิทยุกระจายเสียง วิทยุโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม พ.ศ. 2553 ซึ่งแก้ไขเพิ่มเติมโดยพระราชบัญญัติองค์กรจัดสรรคลื่นความถี่และกำกับการประกอบกิจการวิทยุกระจายเสียง วิทยุโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม (ฉบับที่ 2) พ.ศ. 2560 โดยมีเป้าหมายการทำงานเพื่อประโยชน์สาธารณะเป็นสำคัญ

มีวัตถุประสงค์หลักในการส่งเสริมและสนับสนุนให้ประชาชนได้รับบริการอย่างทั่วถึง ส่งเสริมชุมชน และสนับสนุนผู้ประกอบการบริการชุมชน การวิจัยและพัฒนา การพัฒนาบุคลากร และการคุ้มครองผู้บริโภค ในกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม การสนับสนุนการดำเนินงานของกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ รวมถึงสนับสนุนการใช้คลื่นความถี่ให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด และสนับสนุนการทดแทน ชุดใช้ หรือจ่ายค่าตอบแทนการถูกเรียกคืนคลื่นความถี่ ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุดในการใช้คลื่นความถี่

ดังนั้นเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ของการจัดตั้งกองทุน กทปส. จึงได้จัดสรรเงินให้แก่หน่วยงานต่าง ๆ เพื่อสนับสนุนการดำเนินโครงการที่จะก่อให้เกิดการผลิตชิ้นงานต่าง ๆ ที่เกี่ยวเนื่องในกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม และเป็นประโยชน์ต่อสังคมในภาพรวม สามารถนำไปต่อยอด และนำไปใช้ประโยชน์ต่อสาธารณะได้ โดยอาศัยแหล่งรายได้ตามกฎหมาย เช่น เงินที่ส่งเข้ากองทุนตามกฎหมายว่าด้วยการประกอบกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ และตามกฎหมายว่าด้วยการประกอบกิจการโทรคมนาคม เงินค่าปรับทางปกครอง ค่าตอบแทนการใช้ประโยชน์ จากงานวิจัย เงินที่สำนักงาน กสทช. จัดสรรให้ และดอกผล เป็นต้น

วัตถุประสงค์



1. ดำเนินการให้ประชาชนได้รับบริการด้านกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม อย่างทั่วถึง ตลอดจนส่งเสริมชุมชน และสนับสนุนผู้ประกอบการบริการชุมชน



2. ส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาทรัพยากรสื่อสาร การวิจัยและพัฒนาด้านกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม รวมทั้งความสามารถในการรู้เท่าทันสื่อเทคโนโลยี ด้านการใช้คลื่นความถี่ เทคโนโลยีสารสนเทศ เทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกสำหรับผู้พิการ ผู้สูงอายุ หรือผู้ด้อยโอกาส ตลอดจนอุตสาหกรรม โทรคมนาคม และอุตสาหกรรมต่อเนื่อง



4. สนับสนุน ส่งเสริม และคุ้มครองผู้บริโภค ด้านกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม



3. ส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาบุคลากร ด้านกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ กิจการโทรคมนาคม และเทคโนโลยีสารสนเทศ ตลอดจนการดำเนินการขององค์กร ซึ่งทำหน้าที่จัดทำมาตรฐานทางจริยธรรม ของการประกอบอาชีพหรือวิชาชีพตามกฎหมาย ว่าด้วยการประกอบกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์



5. สนับสนุนการดำเนินการ ตามกฎหมายว่าด้วยกองทุน พัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ โดยจัดสรรเงินให้แก่กองทุนพัฒนา สื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

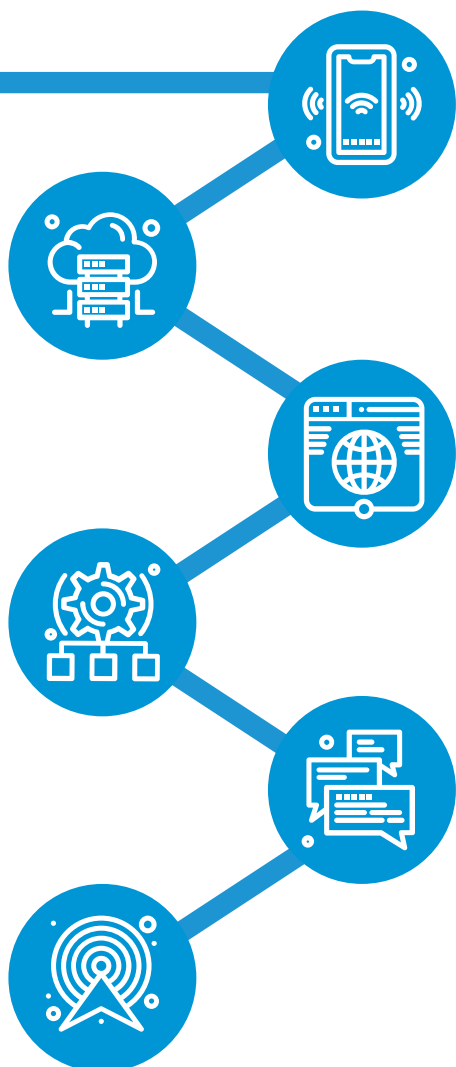


6. สนับสนุนการใช้คลื่นความถี่ให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด รวมทั้งสนับสนุนการเรียกคืนคลื่นความถี่ ที่มีผู้ได้รับอนุญาตไป เพื่อนำมาจัดสรรใหม่และสนับสนุน การทดแทน ชดใช้ หรือจ่ายค่าตอบแทน การถูกเรียกคืน คลื่นความถี่ ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด ในการใช้คลื่นความถี่

วิสัยทัศน์

เป็นกลไกผลักดันและสนับสนุนให้ประชาชนได้รับการคุ้มครองและสามารถใช้ประโยชน์จากกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ อย่างทั่วถึง เป็นธรรม และโปร่งใส

พันธกิจ



1. ส่งเสริมให้ประชาชนเข้าถึงบริการด้านกิจการกระจายเสียง และกิจการโทรคมนาคมที่มีคุณภาพอย่างทั่วถึง
2. ส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการวิจัยและพัฒนานวัตกรรม ด้านกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ กิจการโทรคมนาคม และด้านอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง ที่มีส่วนในการสร้างเสริมคุณภาพชีวิตของประชาชนในประเทศอย่างทั่วถึง เหมาะสม และปลอดภัย
3. ส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาบุคลากรด้านกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม ให้มีความรู้ มีมาตรฐานจริยธรรม รวมถึงมีทักษะที่เท่าทันต่อการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีอย่างเหมาะสม
4. ส่งเสริมและสนับสนุนการคุ้มครองผู้บริโภคทุกกลุ่มเป้าหมาย ในกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ กิจการโทรคมนาคม
5. บริหารจัดการกองทุนให้มีประสิทธิภาพและมั่นคง
6. ส่งเสริมและสนับสนุนการใช้คลื่นความถี่ให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด

ประเภทการส่งเสริม และสนับสนุนเงินจาก กทปส.

ประกาศคณะกรรมการบริหารกองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ เรื่อง หลักเกณฑ์ วิธีการ และเงื่อนไขการใช้จ่ายเงิน กองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ ได้จำแนกประเภทการใช้จ่ายเงินของ กทปส. เพื่อสนับสนุนโครงการ กิจกรรม หรือการดำเนินงาน ออกเป็น 4 ประเภทดังนี้



ประเภทที่ 1

โครงการที่เกิดจากผู้รับการส่งเสริมและสนับสนุนจากเงิน กทปส.

เป็นทุนที่สนับสนุนประเภททั่วไปที่เปิดโอกาสให้ผู้ประสงค์จะขอรับการสนับสนุนสามารถยื่นข้อเสนอโครงการ เพื่อขอรับการสนับสนุนได้ หากโครงการดังกล่าวสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของ กทปส. โดยครอบคลุมด้านกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ กิจการโทรคมนาคม ในการส่งเสริมสนับสนุนภาคประชาชน ชุมชน การพัฒนาทรัพยากรสื่อสาร การวิจัยและพัฒนา เทคโนโลยีสารสนเทศ เทคโนโลยีอำนวยความสะดวกให้กับกลุ่มผู้พิการ ผู้สูงอายุ หรือผู้ด้อยโอกาส และอุตสาหกรรมโทรคมนาคม อุตสาหกรรมต่อเนื่อง (R&D) และการพัฒนาบุคลากร (HRD) รวมถึงการสนับสนุน ส่งเสริม และการคุ้มครองผู้บริโภค

ประเภทที่ 2

โครงการที่คณะกรรมการบริหารกองทุนประกาศกำหนด

โครงการประเภทที่ 2 นี้เป็นโครงการตามนโยบายของคณะกรรมการบริหารกองทุนฯ ที่ประกาศกำหนด เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์กองทุนทั้ง 4 ด้าน ซึ่งภายใต้โครงการประเภท 2 นี้แบ่งการสนับสนุนออกเป็น 3 ประเภทดังนี้

- **ทุนตามนโยบายของคณะกรรมการบริหารกองทุน**

คือทุนที่คณะกรรมการบริหารกองทุนออกประกาศขอบเขตของงาน (Term of Reference: TOR) ในโครงการต่าง ๆ เพื่อให้ผู้ที่มีคุณสมบัติตามที่กำหนดไว้ในขอบเขตของแต่ละโครงการสามารถยื่นข้อเสนอในการดำเนินการให้ตรงกับขอบเขตของงานที่ประกาศกำหนดไว้

- **ทุนตามแนวนโยบายแห่งรัฐ**

เป็นทุนที่มุ่งเน้นความสำเร็จตามแนวนโยบายแห่งรัฐที่เปิดโอกาสให้หน่วยงานราชการในระดับกรมขึ้นไป หรือเทียบเท่า สามารถขอรับการส่งเสริมและสนับสนุนจาก กทปส. ได้ โดยการขอรับการสนับสนุนนั้นจะต้องสอดคล้องกับอำนาจหน้าที่และเป็นภารกิจของส่วนราชการที่ยื่นขอรับการสนับสนุนโดยตรง และจะต้องไม่ซ้ำซ้อนกับโครงการตามที่ขอรับการจัดสรรงบประมาณแผ่นดิน โดยผู้มีอำนาจลงนามในการยื่นขอรับการสนับสนุนจะต้องเป็นรัฐมนตรีเจ้ากระทรวง และหากวงเงินที่ขอรับการสนับสนุนเกินกว่า 1,000 ล้านบาท จะต้องนำเรื่องเสนอคณะรัฐมนตรีเพื่อพิจารณา

- **ทุนที่มีลักษณะเป็นการต่อเนื่องกับโครงการที่เคยได้รับการสนับสนุนเงินจาก กทปส. หรือทุนต่อเนื่อง**

ซึ่งทุนประเภทนี้เป็นทุนที่ผู้ขอรับการสนับสนุนเคยได้รับการสนับสนุนในโครงการนั้นๆ จาก กทปส. มาก่อนแล้ว และประสงค์ที่จะขยายผลหรือพัฒนาต่อยอดโครงการดังกล่าวเพิ่มขึ้น ซึ่งสามารถขอรับการส่งเสริมสนับสนุนต่อเนื่องจากโครงการที่เคยได้รับการสนับสนุนโดยมีหลักเกณฑ์ ดังนี้

- โครงการทุนต่อเนื่องตามมาตรา 52 (1) (3) (4) สามารถยื่นข้อเสนอโครงการได้ภายหลังการดำเนินโครงการเดิมแล้วเสร็จและได้รับอนุมัติปิดโครงการ ระยะเวลาไม่เกิน 1 ปี

- โครงการทุนต่อเนื่องตามมาตรา 52 (2) ผู้เสนอโครงการสามารถยื่นความประสงค์ที่จะขอรับทุนต่อเนื่องได้ในระหว่างดำเนินโครงการโดยมีผลการดำเนินโครงการที่มีความคืบหน้าไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 หรือภายหลังจากโครงการเสร็จสิ้น ไม่เกิน 3 ปี

ทั้งนี้ ผู้บังคับบัญชาสูงสุดของหน่วยงานที่ผู้เสนอโครงการสังกัดขอรับทุนสังกัดอยู่จะต้องให้ความเห็นชอบในการเสนอขอเสนอดังกล่าว และโครงการดังกล่าวต้องแสดงเป้าหมายไปสู่การต่อยอดที่สูงขึ้นหรือขยายผลเพิ่มเติมอันเป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาเศรษฐกิจ สังคม และต่อสาธารณชนของประเทศ

ประเภทที่ 3

โครงการที่ กสทช. ประกาศกำหนด

เป็นการให้ทุนตามนโยบายของ กสทช. ที่กฎหมายประกาศกำหนดไว้ว่าเป็นอำนาจหน้าที่ของ กสทช. เช่น การให้ทุนเพื่อสนับสนุนให้มีบริการโทรคมนาคมพื้นฐานโดยทั่วถึงและบริการเพื่อสังคม (USO) การส่งเสริมชุมชนและสนับสนุนผู้ประกอบการบริการชุมชน การส่งเสริมองค์กรที่มีการจัดทำมาตรฐานทางจริยธรรม ตามกฎหมาย เป็นต้น

ประเภทที่ 4

สนับสนุนการดำเนินการตามกฎหมายว่าด้วยกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

เป็นการให้ทุนสนับสนุนกองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ โดยเป็นไปตามพระราชบัญญัติองค์กรจัดสรรคลื่นความถี่และกำกับการประกอบกิจการวิทยุกระจายเสียง วิทยุโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม พ.ศ. 2553 และที่แก้ไขเพิ่มเติมตามมาตรา 52 (5)

สารบัญ

โครงการประจำปีงบประมาณ ปี 2558

โครงการประเภทที่ 2

มาตรา 52 (2)

- | | หน้า |
|---|------|
| 1. โครงการวิจัยและพัฒนาระบบการวัดสัญญาณรบกวนอันมีสาเหตุมาจากสถานีวิทยุกระจายเสียง | 20 |
| 2. โครงการอากาศยานควบคุมระยะไกลเพื่องานด้านการแพทย์ฉุกเฉิน (สำหรับผู้ที่มิภาวะหัวใจหยุดเต้นเฉียบพลัน) | 24 |

โครงการประจำปีงบประมาณ ปี 2561

โครงการประเภทที่ 1

มาตรา 52 (2)

- | | |
|---|----|
| 1. โครงการมิวเทอร์ม-เอฟเสเชนซ์ : ระบบตรวจวัดอุณหภูมิใบหน้าแบบไม่สัมผัสที่ละหลายบุคคลและการรับส่งข้อมูลผ่านเครือข่ายการสื่อสาร | 32 |
| 2. โครงการการพัฒนาระบบเรดาร์ตรวจวัดระยะเปิดใต้ทางรถไฟเพื่อความมั่นคงในจังหวัดชายแดนภาคใต้ | 36 |
| 3. โครงการดูแลผู้สูงอายุ | 38 |
| 4. โครงการระบบติดตามตำแหน่งเพื่อเฝ้าระวังความปลอดภัยของผู้สูงอายุในอาคาร | 40 |
| 5. โครงการระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะเพื่อพัฒนาเกษตรกรไทยสู่ประเทศไทยยุค 4.0 | 43 |

โครงการประจำปีงบประมาณ ปี 2562

โครงการประเภทที่ 1

มาตรา 52 (1)

1. ศูนย์การเรียนรู้ผ่านเครื่องายอินเทอร์เน็ต เพื่อให้ผู้สูงอายุรู้จักการใช้ระบบสารสนเทศเพื่อยกระดับคุณภาพชีวิต

หน้า

50

มาตรา 52 (2)

1. โครงการระบบสอดส่องคุณภาพพื้นผิวจราจรโดย Machine Learning ด้วยข้อมูลจาก Sensor ในยานพาหนะผ่านโครงข่าย IoT

54

2. โครงการนวัตกรรมเพื่อพัฒนาทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัลด้านความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับผู้สูงอายุ

58

3. โครงการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนการเลี้ยงดูเด็กเชิงบวกออนไลน์ สำหรับผู้ปกครองเพื่อพัฒนาเด็กไทยให้เต็มศักยภาพและป้องกันผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอต่อเด็กและวัยรุ่น

60

4. โครงการการพัฒนาระบบต้นแบบห้องสมุดออนไลน์ เพื่อสนับสนุนการเป็นเมืองอัจฉริยะในเขตพื้นที่กรุงเทพมหานคร

64

5. โครงการพัฒนาต้นแบบของเทคโนโลยีที่ช่วยในการเชื่อมโยงข้อมูลสุขภาพของผู้ทำการในอากาศโดยผ่านโครงข่ายดิจิทัลความเร็วสูง

68

มาตรา 52 (3)

1. โครงการผลิตและพัฒนาบุคลากรด้านโครงสร้างพื้นฐานเพื่อเตรียมความพร้อมสู่ยุคดิจิทัล

70

โครงการประเภทที่ 2

มาตรา 52 (1)

- | | หน้า |
|---|------|
| 1. โครงการประกวดหนังสือ ภายใต้หัวข้อ “โอกาสที่สังคมมอบให้” | 76 |
| 2. โครงการผลิตรายการโทรทัศน์เพื่อความมั่นคง | 78 |
| 3. โครงการติดตั้งและบูรณาการระบบสารสนเทศและการสื่อสาร ด้วยเทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์ เพื่อความปลอดภัยในพื้นที่คูคลองเมืองเดิม และชุมชนใกล้เคียง ของกระทรวงกลาโหม | 82 |

มาตรา 52 (2)

- | | |
|--|----|
| 1. โครงการการศึกษาออกแบบและจัดทำต้นแบบของระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์ม แห่งชาติ (National Digital Trade Platform) | 86 |
|--|----|

มาตรา 52 (3)

- | | |
|---|----|
| 1. โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรเพื่อให้สามารถนำเทคโนโลยี 5G มาประยุกต์ใช้ และต่อยอดในอุตสาหกรรมบริการ | 90 |
|---|----|

โครงการประจำปีงบประมาณ ปี 2563

โครงการประเภทที่ 1

มาตรา 52 (2)

- | | |
|---|-----|
| 1. โครงการระบบบริหารด้านการเกษตรเพื่อวิสาหกิจชุมชน | 98 |
| 2. โครงการพัฒนาอุปกรณ์ระบุตำแหน่งด้วยดาวเทียม GNSS ที่มีความแม่นยำ ระดับเซนติเมตรสำหรับอุตสาหกรรม | 102 |
| 3. โครงการพัฒนาอุปกรณ์เข้ารหัสช่องสัญญาณมาตรฐาน 5G สำหรับสื่อการสอน และการต่อยอดเชิงพาณิชย์ | 104 |
| 4. โครงการวิจัยและพัฒนาเกมแอปพลิเคชันเพื่อเพิ่มความสามารถด้านการเรียนรู้ ภาษาและความจำสำหรับเด็กกลุ่มดาวนซ์โครม | 107 |

มาตรา 52 (3)

หน้า

- | | |
|--|-----|
| 1. โครงการพัฒนาศักยภาพทางด้านปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ผ่านเครือข่ายสารสนเทศสำหรับอุตสาหกรรมไทย | 110 |
| 2. โครงการพัฒนาองค์ความรู้การปรับตัวในยุคดิจิทัลของกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ | 114 |
| 3. Young มีดี Young Media | 118 |
| 4. กระบวนการพัฒนานวัตกรรมสื่อ (Production base) เพื่อเสริมสร้างทักษะการเตรียมความพร้อมแก่นักศึกษา มหาวิทยาลัย ผู้สายงานอาชีพด้านการสื่อสารดิจิทัล (Media Lab) | 120 |
| 5. โครงการฝึกอบรมและส่งเสริมการสร้างตัวตนให้แก่ผู้พิการเป็นผู้ทรงอิทธิพลทางความคิดบนโลกออนไลน์ หรือ Influencer | 124 |
| 6. โครงการส่งเสริมและสร้างการรับรู้วัฒนธรรมด้านการปลูกและการผลิตัญชาพืชสมุนไพรทางเลือกของกลุ่มอาชีพเกษตรกรกรมพืชสมุนไพร ด้วยการใช้นวัตกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศ ในยุค 5G | 126 |

โครงการประเภทที่ 2

มาตรา 52 (1)

- | | |
|----------------------------------|-----|
| 1. เพื่อนกันคนพันธุ์ D | 130 |
| 2. FLY WORM หนอนน้อยพญากัย | 132 |
| 3. โครงการเปาเปาพญากัยในโลกนิทาน | 134 |
| 4. รายการ Magic Pen ปากกาวิเศษ | 136 |
| 5. KELX เกลอ: เพื่อน | 138 |

มาตรา 52 (2)

หน้า

1. โครงการบริการการแพทย์โดยใช้ระบบแพทย์ทางไกล (Telemedicine) และเทคโนโลยี Blockchain ในกลุ่มโรคที่เกิดจากการทำงาน และเกี่ยวเนื่องจากการทำงาน 140
2. โครงการพัฒนาระบบต้นแบบเพื่อสนับสนุนงานป้องกันและปราบปรามมิจอาชัฟออนไลน์ที่ไม่ระบุตัวตน (ระยะที่ 1) : 1๗๗พื้นที่กองบังคับการตำรวจนครบาล 8 144
3. โครงการพัฒนารูปแบบการส่งเสริมสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ 147
4. โครงการศึกษาวิจัยเพื่อเสนอแนะนโยบายสาธารณะระดับการบริหารคลื่นความถี่สำหรับกรณิการใช้คลื่นความถี่ร่วมกันระหว่างกิจการโทรคมนาคมเคลื่อนที่สากลเทคโนโลยี 5G และกิจการอื่นในย่านความถี่ 3500 เมกะเฮิรตซ์ และ 28 กิกะเฮิรตซ์ 150
5. โครงการวิจัยและพัฒนาการใช้เทคโนโลยีโทรคมนาคม ภูมิสารสนเทศเพื่อการสาธารณสุขและการป้องกันเตือนภัยในพื้นที่ชนบทหรือแนวชายแดน 154
6. โครงการพัฒนาคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์ 157
7. โครงการศึกษาผลกระทบของการเปลี่ยนแปลงของชั้นบรรยากาศและพลาสมาบับเบิลที่มีต่อการระบุพิกัดเรียลไทม์ของเทคโนโลยี 5G และอากาศยานไร้คนขับ 160
8. โครงการวิจัยและพัฒนาแพลตฟอร์มนิทรรศการดิจิทัลด้วยเทคโนโลยีบล็อกเชน 163
9. โครงการประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจของคลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไป 166
10. โครงการพัฒนาระบบศูนย์ให้บริการข้อมูลเรื่องนำรัฐตามกฎหมายว่าด้วยสหกรณ์สำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ (Mobile Application) 168

มาตรา 52 (3)

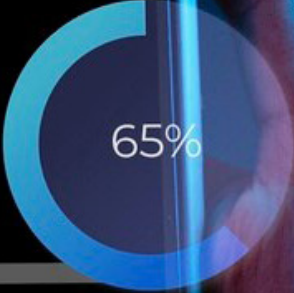
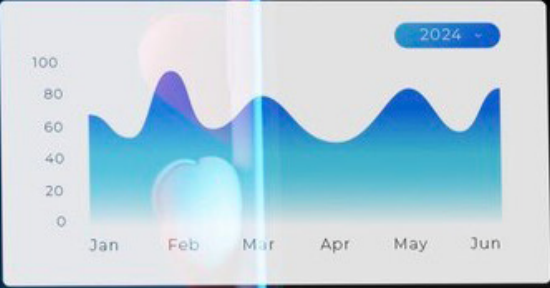
1. โครงการพัฒนาองค์ความรู้ เสริมสร้างทักษะการเล่าเรื่องและกลยุทธ์เนื้อหาข้ามสื่อ (Transmedia Storytelling and Content Strategy Workshop and Knowledge lab) 172

โครงการประจำปีงบประมาณ ปี 2558





APRIL

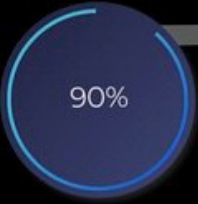
S	M	T	W	T	F	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	



 Share

 Sign Up

 Free Download

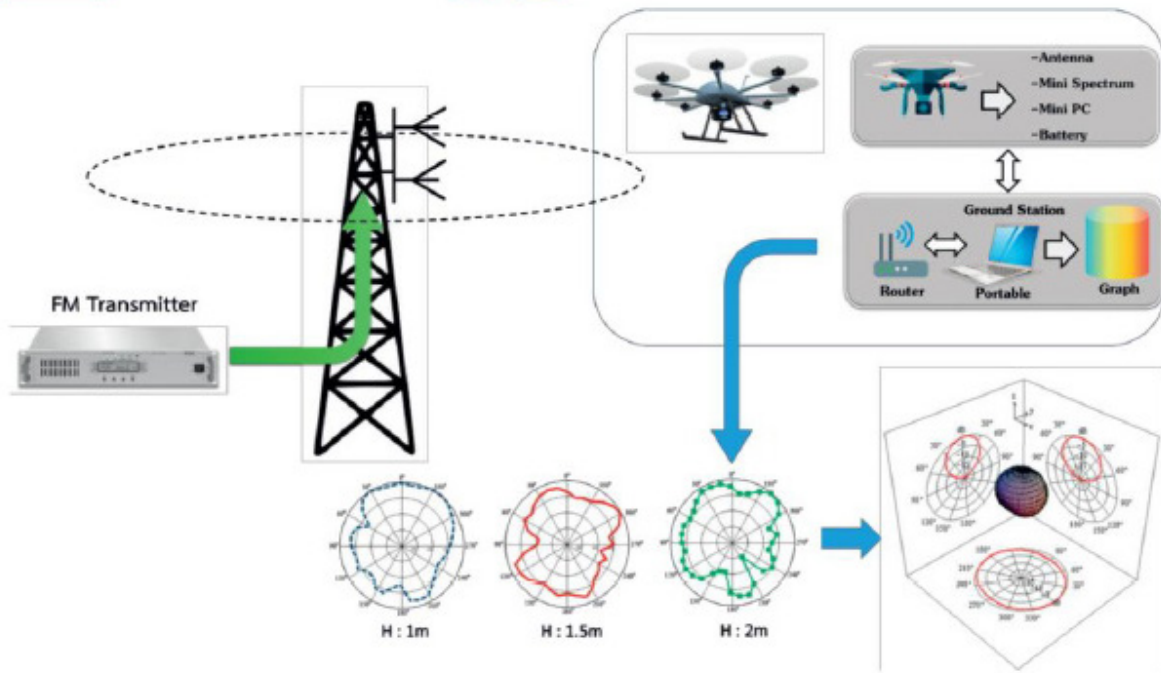


โครงการประเภทที่ 2

มาตรา 52 (2)

โครงการวิจัยและพัฒนาระบบการวัดสัญญาณรบกวน อันมีสาเหตุมาจากสถานีวิทยุกระจายเสียง

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

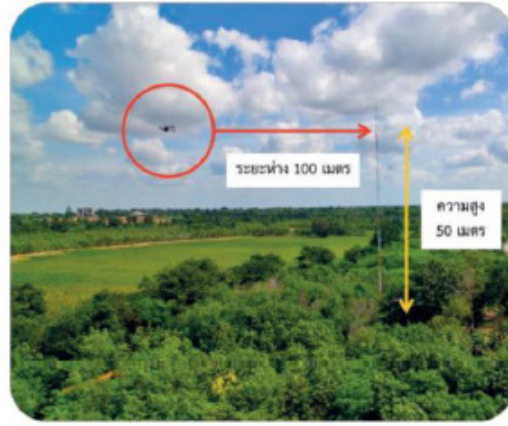
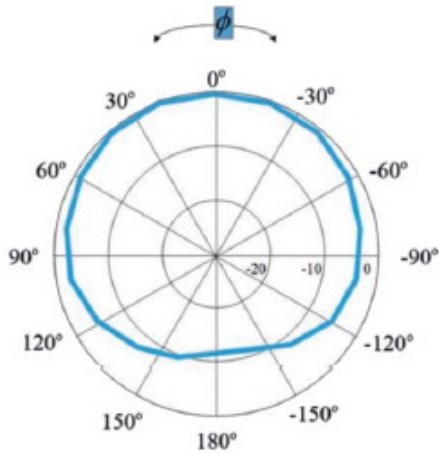


วัตถุประสงค์

1. ศึกษาและพัฒนาระบบการวัดรูปแบบการแพร่กระจายคลื่นจากสายอากาศของสถานีวิทยุกระจายเสียงที่มีผลต่อการรบกวนวิทยุทางการบิน โดยการใช้เครื่องมือวัดทั้งในภาคพื้นดินและบนอากาศยานการใช้โดรนหรืออากาศยานไร้คนขับ
2. ศึกษาและพัฒนาระบบ/อุปกรณ์ต้นแบบการวัดและการแผ่รังสีสัญญาณรบกวนที่เกิดจากการแพร่แปลกปลอมของสถานีวิทยุกระจายเสียง
3. ศึกษาและพัฒนาอุปกรณ์แผ่รังสีพารามิเตอร์ที่สำคัญ เช่น กำลังส่งออกอากาศ กำลังสะท้อนกลับอุณหภูมิของเครื่องส่ง ในลักษณะที่แยกห่างออกมาจากเครื่องส่ง สามารถนำไปใช้ร่วมกับเครื่องส่งใดก็ได้ มีระบบส่งข้อมูลที่วัดได้ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต เพื่อให้ผู้เกี่ยวข้องรับทราบ
4. สถานีสาธิตต้นแบบโดยนำเอาอุปกรณ์ในข้อ 2 และ 3 มาติดตั้งใช้งานจริง และมีการตรวจสอบระบบสายอากาศจากอุปกรณ์ในข้อ 1

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2558
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	8,625,296.00 บาท
ระยะเวลา :	730 วัน





ผลการทดสอบ ณ ความสูง 50 เมตร ระยะห่าง 100 เมตรจากสถานีส่ง (ตำแหน่งตรงกลางของสายอากาศแถวลำดับสำหรับสถานีวิทยุกระจายเสียง)

กรอบแนวคิด

กิจการกระจายเสียงระบบเอฟเอ็มมีการใช้งานอย่างแพร่หลาย ทั้งนี้ เนื่องจากคุณภาพระบบเสียง ความสะดวกสบายในการรับฟัง ตลอดจนเครื่องรับที่มีราคาไม่สูง ในประเทศไทยมีสถานีวิทยุกระจายเสียงระบบเอฟเอ็มที่ได้รับใบอนุญาตจำนวนมากกว่า 300 สถานี และที่เป็นผู้ทดลองประกอบกิจการอีกกว่า 3,000 สถานี เนื่องจากย่านความถี่ของกิจการกระจายเสียงระบบเอฟเอ็มอยู่ติดกับย่านกิจการวิทยุการบิน ดังนั้น หากมีความผิดปกติเกิดขึ้นในระบบกระจายเสียงก็อาจจะส่งผลให้มีการรบกวนไปยังย่านกิจการวิทยุการบินได้ ซึ่งจำเป็นต้องป้องกันและแก้ไขการรบกวนอย่างรวดเร็ว เพื่อไม่ให้เกิดผลร้ายแรงที่อาจจะตามมา

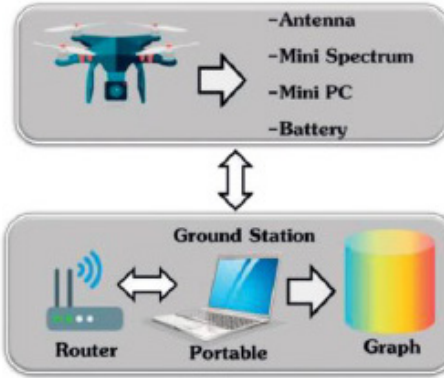
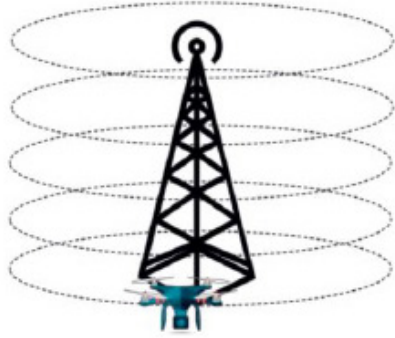
โครงการวิจัยและพัฒนากระบวนการวัดสัญญาณรบกวนอันมีสาเหตุมาจากสถานีวิทยุกระจายเสียง ประกอบด้วยงานวิจัย 3 ส่วน คือ

1. ระบบการวัดแบบรูป (radiation pattern) ของสายอากาศ โดยใช้อากาศยานไร้คนขับ ซึ่งจะสามารถวัดแบบรูปการแพร่พลังงานของสายอากาศที่สนใจที่ความถี่ต่าง ๆ ทั้งนี้เพื่อลดการแพร่คลื่นในย่านกิจการการบินของสายอากาศที่อาจจะมียศทางชี้ขึ้นฟ้าไปหาเครื่องบิน

2. ระบบการเฝ้าระวังการแพร่แปลกปลอม (spurious emission monitoring systems) เป็นระบบที่คอยเฝ้าระวังการแพร่แปลกปลอมที่มีราคาถูก ผู้ทดลองประกอบกิจการสามารถซื้อหามาติดตั้งประจำสถานีได้ โดยระบบจะคอยเฝ้าระวังตลอดเวลา และจะเตือนผ่านระบบอินเทอร์เน็ตในทันทีที่มีการรบกวน

3. ระบบการเฝ้าระวังสถานะทางเทคนิคของสถานีวิทยุกระจายเสียง (radio station monitoring systems) เป็นระบบการเฝ้าระวังติดตามข้อมูลทางเทคนิคที่สำคัญ ได้แก่ กำลังส่ง (forward power) กำลังสะท้อน (reflect power) อุณหภูมิเครื่องส่ง (transmitter temperature) และอุณหภูมิห้อง (room temperature) หากพารามิเตอร์ที่กล่าวมานี้มีการเปลี่ยนแปลงไปมากอาจจะส่งผลให้เครื่องส่งทำงานผิดพลาดจนเกิดมีการแพร่แปลกปลอมตามมา ทั้งนี้ ผู้ใช้สามารถตั้งระดับการยอมรับได้ เช่น ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงเกิน 10 เปอร์เซ็นต์ก็ให้ทำการแจ้งเตือน แต่ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงเกิน 20 เปอร์เซ็นต์ก็ให้เปิดเครื่องส่งทันที

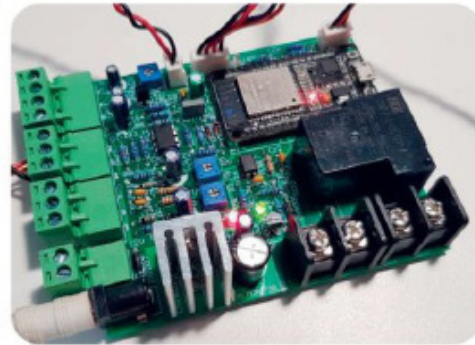
ทั้ง 3 ระบบนี้จะช่วยป้องกันและแจ้งเตือนเมื่อเกิดมีการแพร่แปลกปลอม เพื่อให้สามารถดำเนินการจัดการกับปัญหาได้อย่างรวดเร็ว เป็นการแก้ปัญหาเชิงรุก โดยที่เจ้าของสถานีเป็นผู้สมัครใจป้องกันตัวเอง ทั้งนี้ เพื่อความปลอดภัยของชีวิตและทรัพย์สิน ตลอดจนจนเป็นการใช้ทรัพยากรคลื่นวิทยุให้เกิดประโยชน์สูงสุด



ระบบการวัดแบบรูปการแพร่กระจายคลื่นจากสายอากาศของสถานีวิทยุกระจายเสียง



อุปกรณ์การวัดและการเฝ้าระวังสัญญาณ
รบกวนที่เกิดจากการแพร่แปลกล้อม
ของสถานีวิทยุกระจายเสียง



อุปกรณ์ในการเฝ้าติดตามสถานะทาง
เทคนิคของสถานีวิทยุกระจายเสียง



โดรน Matrice 600 Pro



โดรน Matrice 600 Pro

ผู้ปฏิบัติงานภาคพื้นดิน
ทำหน้าที่เก็บข้อมูล



ผลความสำเร็จของโครงการ

โครงการวิจัยนี้ได้ดำเนินการสร้างสถานีวิทยุกระจายเสียงที่ออกอากาศด้วยเครื่องส่งวิทยุขนาดกำลังส่ง 500 วัตต์ ด้วยเสาสูง 60 เมตร มีการออกอากาศที่มีระดับการแพร่แปลกปลอมตามข้อกำหนดของ กสทช. (ระดับไม่น้อยกว่า 80 dBc) เพื่อเป็นสถานีวิทยุที่ใช้สำหรับการทดสอบทั้ง 3 ระบบข้างต้น โดยที่ระบบการแผ่รังสีการแพร่แปลกปลอมที่เกิดจากสถานีวิทยุกระจายเสียงและระบบการแผ่รังสีสถานะทางเทคนิคของสถานีวิทยุกระจายเสียงถูกนำมาติดตั้งที่สถานีส่งแห่งนี้ และได้ทำการเปิดใช้งานทั้ง 2 ระบบพร้อมกัน ซึ่งสามารถทำงานร่วมกันได้เป็นอย่างดี นอกจากนี้ระบบการวัดแบบรูปการแพร่กระจายคลื่นของสถานีวิทยุกระจายเสียงจะถูกนำมาทดสอบ เพื่อทำการตรวจสอบแบบรูปการแพร่กระจายคลื่นของสายอากาศสถานีวิทยุกระจายเสียงดังกล่าว พร้อมทั้งหารูปแบบที่เหมาะสมในการติดตั้งสายอากาศเพื่อลดการแพร่คลื่นในทิศทางที่ขึ้นด้านบน

คณะผู้วิจัยได้จัดอบรมให้ความรู้เชิงวิชาการและประชาสัมพันธ์โครงการแก่ผู้สนใจ เพื่อเผยแพร่ผลงานวิจัยและสร้างความเข้าใจที่ถูกต้องเกี่ยวกับโครงการวิจัยและพัฒนาระบบการวัดสัญญาณรบกวนอันมีสาเหตุมาจากสถานีวิทยุกระจายเสียง อีกทั้งยังสามารถนำองค์ความรู้ที่ได้ไปปรับใช้กับสถานีวิทยุอื่น ๆ ได้อย่างเหมาะสม ทั้งนี้ คณะผู้วิจัยได้จัดอบรมให้ความรู้เชิงวิชาการจำนวน 2 ครั้ง โดยได้รับการตอบรับจากผู้สนใจเป็นอย่างดี และมีผู้เข้าร่วมการอบรมทั้งหมด 106 คน

โครงการอากาศยานควบคุมระยะไกลเพื่องานด้านการแพทย์ฉุกเฉิน (สำหรับผู้ที่มิภาวะหัวใจหยุดเต้นเฉียบพลัน)

หน่วยงาน : สถาบันวิทยาการหุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี



วัตถุประสงค์

1. ศึกษาการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและอากาศยานไร้คนบินมาใช้ในการบริการการแพทย์ฉุกเฉินสำหรับผู้ที่มิภาวะหัวใจหยุดเต้นเฉียบพลัน
2. ออกแบบ สร้าง และทดสอบระบบช่วยเหลือผู้ที่มีภาวะหัวใจหยุดเต้นเฉียบพลัน ซึ่งประกอบด้วยระบบสารสนเทศในการบริการและอากาศยานไร้คนบิน

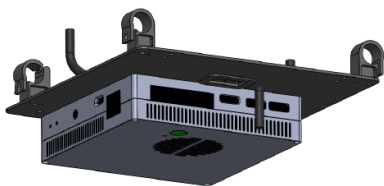
วัตถุประสงค์ : **มาตรา 52 (2)**

งบประมาณประจำปี : **2558**

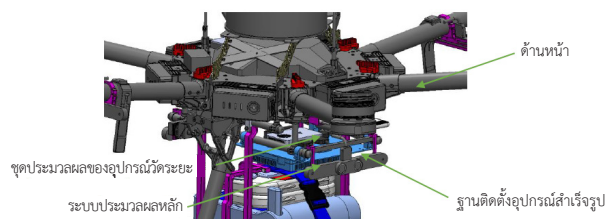
ทุนประเภท : **2**

งบประมาณ : **5,788,700.00 บาท**

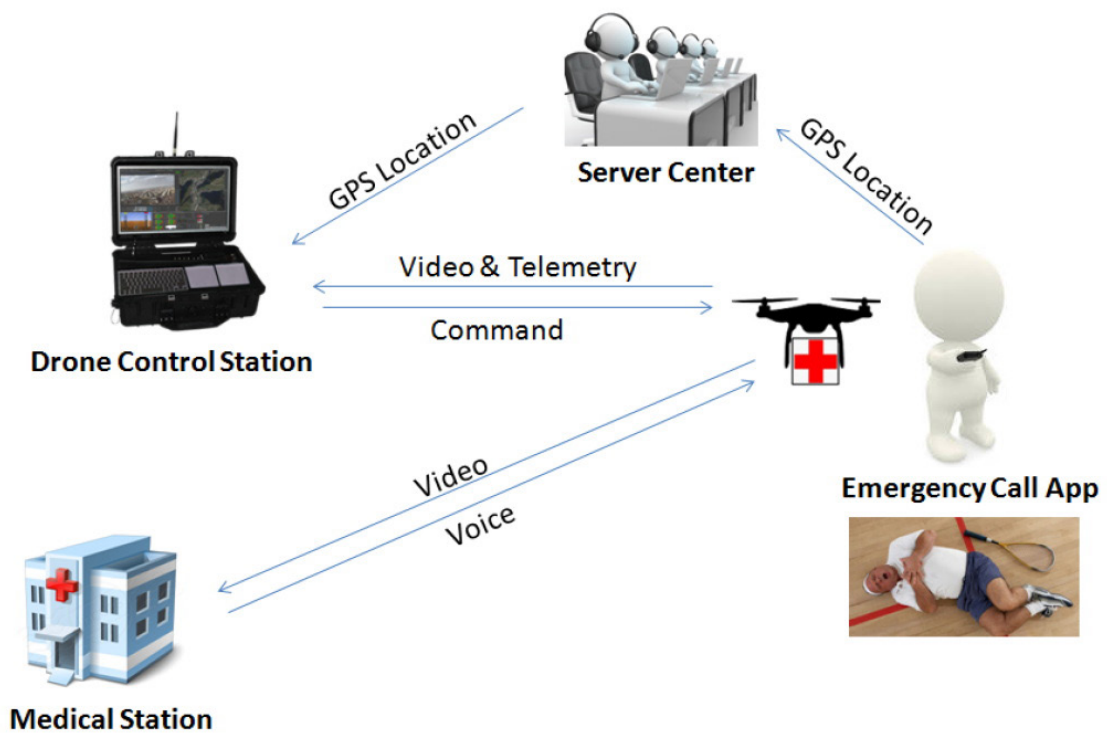
ระยะเวลา : **365 วัน**



รูปที่ 5.32 แสดงฐานติดตั้งอุปกรณ์สำเร็จรูปและระบบประมวลผลหลัก



รูปที่ 5.33 แสดงตำแหน่งติดตั้งระบบประมวลผลหลัก



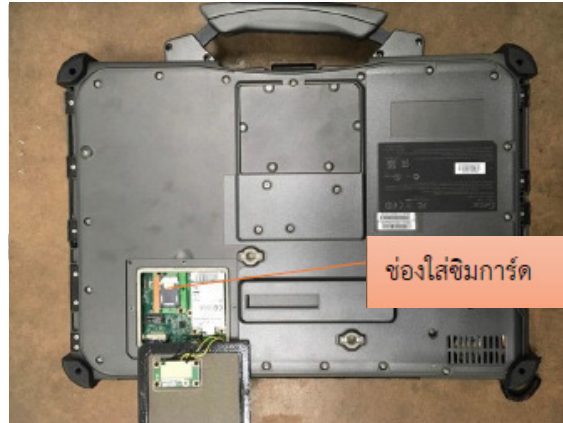
กรอบแนวคิด

ภาวะหัวใจหยุดเต้นเฉียบพลัน (Sudden Cardiac Arrest: SCA) ถือเป็นอาการที่ทำให้ผู้ป่วยถึงแก่ชีวิตได้ หากไม่ได้รับการช่วยเหลือที่รวดเร็วพอ จากข้อมูลของ Sudden Cardiac Arrest Foundation พบว่า มากกว่า 50% ของการเสียชีวิตมีสาเหตุมาจาก SCA โดยปกติหากผู้ที่เป็น SCA อยู่ภายใต้การดูแลของแพทย์และพยาบาล การช่วยเหลือสามารถกระทำได้ง่ายและทันทั่วทั้งที่ อย่างไรก็ตาม มีหลายครั้งที่ผู้ป่วยอยู่ในพื้นที่นอกเหนือจากสถานพยาบาล (ในพื้นที่สาธารณะ เช่น บนท้องถนน อาคารสำนักงาน ห้างสรรพสินค้าและร้านค้าต่าง ๆ) อาจนำไปสู่การเสียชีวิตได้ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในสถานะแวดล้อมของเมืองใหญ่ (กรุงเทพมหานครและปริมณฑล) ซึ่งไม่เอื้อต่อการเข้าถึงของการบริการการแพทย์ฉุกเฉิน (Emergency Medical Service: EMS) เนื่องจากการจราจรหนาแน่นและติดขัด ดังนั้น ทางสถาบันวิทยาการหุ่นยนต์ภาคสนาม (ฟีโบ้) ได้ทำการวิจัยและพัฒนาเทคโนโลยีแบบบูรณาการ โดยการพัฒนา ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ Application บนสมาร์ตโฟนเพื่อแจ้งเหตุผ่านเครือข่าย 3G/4G เข้าไปที่ระบบ Web Application ที่ศูนย์ Call Center ซึ่งอำนวยความสะดวกในการสื่อสารระหว่างการติดต่อกับผู้เชี่ยวชาญ (แพทย์และพยาบาล) กับผู้ช่วยเหลือที่อยู่นอกสถานพยาบาล ทำให้การแจ้งเหตุสามารถลดเวลาได้

หลังจากระบบ Web Application ได้รับข้อมูลการแจ้งเหตุแล้ว ระบบจะทำการส่งข้อมูลไปที่สถานที่ควบคุมภาคพื้นดิน (Ground Station) เพื่อทำการควบคุมอากาศยานไร้คนขับหรือ Drone ซึ่งใช้เป็นพาหนะในการขนส่งเครื่องกระตุกหัวใจไฟฟ้าชนิดอัตโนมัติ (AED) ไปที่จุดแจ้งเหตุ เพื่อปฐมพยาบาลเบื้องต้นให้กับผู้ป่วย



ด้านหน้า



ด้านหลัง



ด้านข้างซ้าย



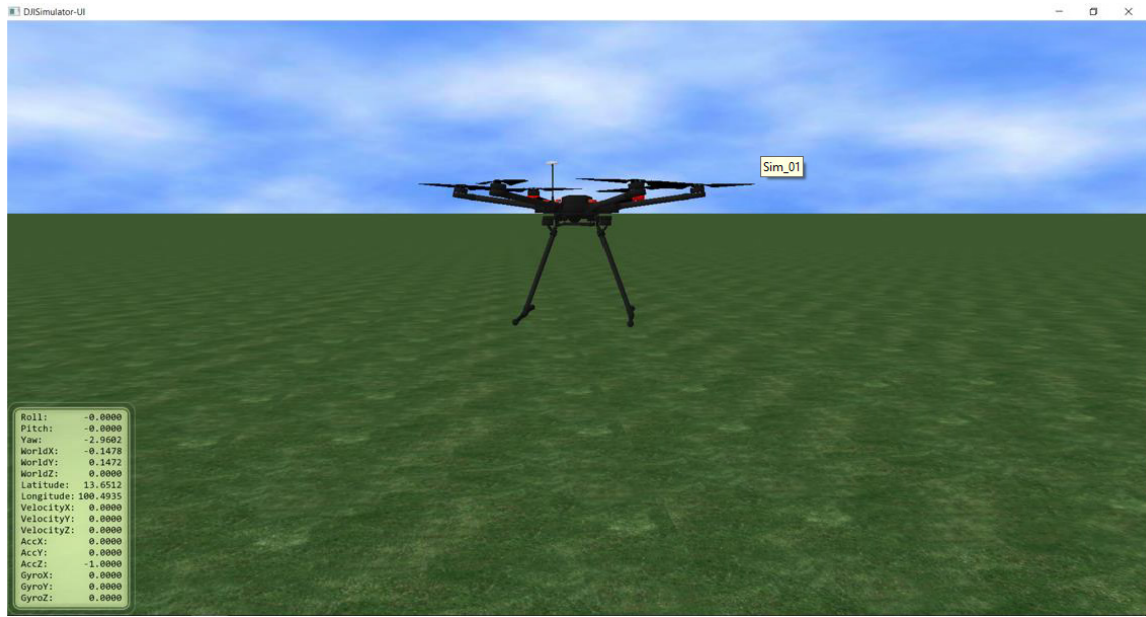
ด้านข้างขวา



ด้านใน



Remote ควบคุมแบบ Manual ที่ภาคพื้นดิน



แสดงภาพจำลองการบินของอากาศยาน ก่อนทำการ Auto Takeoff

ผลความสำเร็จของโครงการ

จากผลการวิจัยและการทดสอบพบว่า ระบบอากาศยานควบคุมระยะไกลเพื่องานด้านการแพทย์ฉุกเฉิน (สำหรับผู้มีภาวะหัวใจหยุดเต้นเฉียบพลัน) มีการทำงานที่รวดเร็ว สามารถส่งอุปกรณ์ช่วยชีวิต เครื่องกระตุ้นหัวใจไฟฟ้าชนิดอัตโนมัติ (AED) ได้รวดเร็ว มีความเหมาะสมในการใช้งานในสถานที่ที่รถพยาบาลเข้าถึงยาก เช่น การจราจรที่ติดขัด ถนนแคบ ทำให้รถพยาบาลไม่สามารถทำความเร็วได้ ซึ่งระบบดังกล่าวสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในกรณีดังกล่าวได้ เพื่อลดอัตราการเสียชีวิตจากภาวะหัวใจหยุดเต้นเฉียบพลันของผู้ป่วยได้ โดยโดรนสามารถปฏิบัติงานได้ในระยะ 1 กิโลเมตร ภายใน 5 นาที เพื่อขนส่งอุปกรณ์เครื่องกระตุ้นหัวใจ (AED) สามารถทำงานอย่างต่อเนื่องที่ความสูง 80 เมตร ได้ไกลที่สุด 4.5 กิโลเมตร โดยจะใช้พลังงานแบตเตอรี่ทั้งสิ้น 52% ของแบตเตอรี่ทั้งหมด สามารถบินต้านลมได้อย่างมีประสิทธิภาพที่แรงลมต่ำกว่า 7 เมตร/วินาที

นอกจากนี้ยังสามารถตรวจสอบสิ่งกีดขวางได้ที่ระยะ 5-10 เมตร แต่ในภารกิจจริง ไม่สามารถทำการหลบหลีกสิ่งกีดขวางได้ เนื่องจากโดรนบินด้วยความเร็วมากกว่า 10 เมตร/วินาที จำเป็นต้องใช้ระยะหยุดมากกว่า 10 เมตร ซึ่งเกินระยะทำการของอุปกรณ์ตรวจสอบสิ่งกีดขวาง ในอนาคตจำเป็นต้องทำการเปลี่ยนอุปกรณ์ตรวจสอบสิ่งกีดขวางใหม่ ที่มีระยะตรวจสอบที่ไกลมากกว่า 20-30 เมตรจึงเหมาะสมที่ใช้ในภารกิจจริง

โครงการประจำปีงบประมาณ ปี 2561



A person is shown in profile, wearing a white VR headset. Their hand is visible in the foreground, reaching out towards the viewer. The background is a soft, blue gradient. The text is centered in a white rounded rectangle.

โครงการ ประเภทที่ 1

มาตรา 52 (2)

โครงการมิวเทอร์ม-เฟสเซนซ์ : ระบบตรวจวัดอุณหภูมิใบหน้าแบบไม่สัมผัสทีละหลายบุคคลและการรับส่งข้อมูลผ่านเครือข่ายการสื่อสาร

หน่วยงาน : ห้องปฏิบัติการวิจัยเทคโนโลยีโฟโตนิกส์ (PTL) ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (NECTEC) สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (NSTDA)



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2561
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	15,411,000.00 บาท
ระยะเวลา :	730 วัน

วัตถุประสงค์

1. เพื่อผลักดันต้นแบบระบบ μ Therm Comfort ที่พร้อมใช้นำไปต่อยอดและขยายผลเป็นระบบ μ Therm FaceSense เพื่อประโยชน์ต่อสาธารณสุขในประเทศไทยในการตรวจวัดอุณหภูมิของร่างกายแบบไม่สัมผัสเพื่อเฝ้าระวัง ป้องกันการสูญเสียทางด้านร่างกาย ชีวิต ทรัพย์สิน และผลกระทบที่เกี่ยวข้องทุกด้านจากภาวะอุณหภูมิของร่างกายที่ผิดปกติด้วยสาเหตุต่าง ๆ
2. เพื่อให้ได้มาซึ่งข้อมูลการตรวจวัดของระบบ μ Therm-FaceSense ผ่านเครือข่ายการสื่อสาร ระบบ IoT และระบบจัดการข้อมูล การวิเคราะห์การประมวลผลข้อมูลอันจะเป็นประโยชน์ในระดับมหภาค และสามารถเป็นข้อมูลเพื่อทำการ Forecasting อุบัติการณ์ที่จะเกิดขึ้นในอนาคตได้ต่อไปอีกหลาย ๆ มิติ
3. เพื่อประโยชน์ในการนำส่งข้อมูล (ที่ได้รับอนุญาต) ที่ได้จากระบบ μ Therm-FaceSense ให้แก่ผู้ตรวจวัด ผู้ให้บริการ หรือหน่วยงานอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง เช่น ครอบครัว โรงพยาบาล คลินิก กระทรวงสาธารณสุข ฯลฯ เพื่อใช้เป็นฐานข้อมูลอ้างอิง ออกประกาศเตือน การป้องกัน การดูแลเบื้องต้น การเชื่อมต่อสถานพยาบาล บริการขนส่ง บริเวณใกล้เคียง ที่เกี่ยวข้องกับภาวะหรือโรคที่เกิดจากการเสียสมดุลของอุณหภูมิร่างกาย
4. เพื่อขยายผลระบบ μ Therm-FaceSense ให้สามารถผลิตได้จำนวนมาก พร้อมทั้งระบบการติดตามดูแลเครื่องและบริการลูกค้าที่ใช้งานระบบดังกล่าว ให้สามารถติดตั้งใช้งานจริงได้ในหลาย ๆ พื้นที่ที่มีผลกระทบต่อประเทศ
5. เพื่อสร้างโอกาสในการเกิดธุรกิจใหม่ ทั้งในฐานะผู้ประกอบการผลิตและผู้ประกอบการให้บริการ
6. เพื่อสร้างจุดสำคัญ จุดเด่น จุดขาย ให้กับสถานที่ที่ใช้งานระบบดังกล่าว เพื่อการเอาใจใส่ดูแลและป้องกัน
7. ลดความเสี่ยงในการสูญเสียต่าง ๆ ทั้งในแง่ทรัพย์สิน ชีวิต สภาพแวดล้อม และการระบาดของโรคร้ายแรง
8. เพื่อสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับสถานที่นั้น ๆ

กรอบแนวคิด

“ไข้สูง” คือ หนึ่งในอาการสำคัญของผู้ป่วยจากไข้หวัดใหญ่และจากการติดเชื้อไวรัสอย่าง SARS และ COVID-19 ที่ถูกนำมาใช้เป็นปัจจัยในการตรวจคัดกรองผู้ป่วยเบื้องต้นในทุกพื้นที่ โดยผู้ที่มีอุณหภูมิร่างกายสูงกว่าเกณฑ์ถือเป็นผู้มีความเสี่ยงที่ต้องเฝ้าระวัง และได้รับการสอบสวนอาการเพิ่มเติม ทำให้อุปกรณ์ตรวจวัดอุณหภูมิของร่างกายที่ได้มาตรฐานมีความสำคัญและจำเป็นอย่างมาก โดยเฉพาะในสถานที่ที่มีผู้คนพลุกพล่านที่ต้องมีจุดคัดกรองเบื้องต้นในการตรวจวัดอุณหภูมิร่างกายจะมีการใช้เครื่องวัดอุณหภูมิหลากหลายรูปแบบอย่างเครื่องอินฟราเรดเทอร์โมมิเตอร์แบบยิงหน้าผากที่มีราคาถูก แต่ตรวจวัดได้ครั้งละหนึ่งคนเท่านั้น ทำให้เกิดความล่าช้า และในทางปฏิบัติเองก็ไม่สามารถควบคุมให้มีการตรวจวัดที่บริเวณที่ถูกต้องอย่างหน้าผากซึ่งส่งผลต่อความถูกต้องของค่าที่ตรวจวัดได้ อีกวิธีการหนึ่งคือการใช้กล้องถ่ายภาพความร้อน (Thermal Imaging Camera) ที่ปัจจุบันสามารถคัดกรองอุณหภูมิได้หลายคนพร้อมกันและมีการใช้งานในท่าอากาศยานและห้างสรรพสินค้าใหญ่ ๆ แม้ว่าจะสามารถวัดอุณหภูมิได้หลายคนพร้อมกัน แต่ย้งต้องนำเข้าจากต่างประเทศมีราคาที่สูง และกระบวนการโดยรวมยังไม่ได้มีการชดเชยจากความแปรปรวนของระยะการวัดและอุณหภูมิของสภาพแวดล้อมที่แปรเปลี่ยนไป

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (เนคเทค) สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) จึงได้พัฒนาและวิศวกรรม “มิวเทอร์ม-เฟสเซนซ์” ขึ้นเพื่อใช้เป็นแพลตฟอร์มตรวจวัดอุณหภูมิร่างกายสำหรับคัดกรองผู้คนที่มีการไข้เบื้องต้นได้อย่างมีประสิทธิภาพ “มิวเทอร์ม-เฟสเซนซ์” ถือเป็นผลงานรุ่นใหม่ล่าสุดที่ได้จากการพัฒนาและต่อยอดจากองค์ความรู้และทรัพย์สินทางปัญญาที่มีมาตั้งแต่ พ.ศ. 2550 ของทีมวิจัยที่สามารถคัดกรองอุณหภูมิบุคคลโดยไม่สัมผัส สามารถตรวจจับตำแหน่งของบุคคลแบบอัตโนมัติและวัดอุณหภูมิร่างกายผ่านการสแกนใบหน้าครั้งละหลายคนพร้อมกันได้อย่างแม่นยำในครั้งเดียว ที่สำคัญแพลตฟอร์มตรวจวัดอุณหภูมิร่างกายนี้ทำงานเป็นลักษณะเครือข่ายแบบ IoT ทำให้สามารถควบคุมการตรวจวัดจากระยะไกล และสามารถนำข้อมูลมาประกอบการเฝ้าระวังและกำหนดนโยบายในระดับพื้นที่ที่ใหญ่ขึ้นได้ ภายใต้การสนับสนุนจากกองทุนวิจัยและพัฒนาโครงการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ (กทปส.) คณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (กสทช.)





ผลความสำเร็จของโครงการ

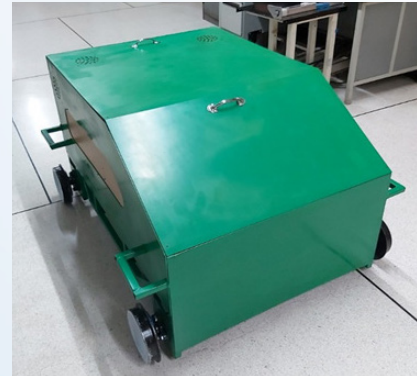
มิวเทอร์ม-เฟสเซนส์เป็นผลงานวิจัย พัฒนา และวิศวกรรมฝีมือคนไทย ที่มีการนำเอาเทคโนโลยีเซนเซอร์ตรวจจับภาพอินฟราเรดมาผนวกกับองค์ความรู้ของทีมวิจัยในการตรวจจับใบหน้าบุคคลโดยไม่มีข้อจำกัดแม้สวมหน้ากากอนามัย และกระบวนการชดเชยความแปรปรวนทั้งจากระยะการตรวจวัดของแต่ละคนที่เปลี่ยนไปขณะเคลื่อนไหวด้วยหลักการถ่ายภาพสามมิติและจากความแปรปรวนของอุณหภูมิของสภาพแวดล้อม ส่งผลให้ MTFS สามารถตรวจวัดอุณหภูมิจากใบหน้าบุคคลหลาย ๆ คนพร้อมกัน (สูงสุดที่ 9 คน) ที่ระยะการวัด 1.5 เมตร ภายในเวลา 0.1 วินาที ด้วยความแม่นยำตามเกณฑ์ที่เป็นที่ยอมรับระดับ ± 0.5 องศาเซลเซียส ตัวเครื่องยังได้ถูกออกแบบให้ใช้พลังงานต่ำ ใช้งานได้ต่อเนื่อง มีน้ำหนักเบาเพียง (1.7 กก.) และขนาดกะทัดรัด ($8.5 \times 22.8 \times 19.5$ cm³)

มิวเทอร์ม-เฟสเซนส์ยังได้มีการพัฒนาต่อยอดจากองค์ความรู้และทรัพย์สินทางปัญญาเดิมของทีมวิจัย และทำให้เกิดเป็นองค์ความรู้ใหม่เพิ่มขึ้น ซึ่งได้มีการขอยื่นจดความคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาที่เกี่ยวข้องเพิ่มเติมอีก 10 ฉบับ นอกจากนี้ผลงานมิวเทอร์ม-เฟสเซนส์ยังได้รับการยอมรับในวงการวิชาการผ่านการเผยแพร่ในบทความวิชาการระดับนานาชาติในวารสาร IEEE Transactions on Instrumentation and Measurement และ Applied Optics (Editor's Pick highlighting article with excellent scientific quality and representing the work taking place in a specific field) ทั้งสิ้น 2 ฉบับ รวมทั้งยังได้รับการกล่าวถึงในรายงานประจำปี 2020 ของ IEEE และเผยแพร่บทสัมภาษณ์ของการพัฒนาในนิตยสาร IEEE Spectrum Online ที่รวบรวมนวัตกรรมที่ใช้ในการแก้ปัญหาสถานการณ์ COVID-2019 ทั่วโลกในขณะนั้น

ปัจจุบันมิวเทอร์ม-เฟสเซนส์มีการติดตั้งและใช้งานจริงแล้วจำนวน 36 เครื่อง ใน 6 ภูมิภาคทั่วประเทศไทย โดยติดตั้งในสถานที่สาธารณะและเป็นพื้นที่เสี่ยง มียอดผู้ใช้งานทั้งสิ้น 2,048,158 คน (ข้อมูล ณ วันที่ 9 มิถุนายน พ.ศ. 2565 เฉพาะเครื่องที่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตเท่านั้น) ก่อให้เกิดการสร้างผลกระทบเชิงเศรษฐกิจและสังคมจากผลงานดังกล่าวใน พ.ศ. 2564 มูลค่าผลกระทบทั้งสิ้นกว่า 30,126,941.62 บาท โดยใช้วิธีการประเมินผลกระทบที่เกิดขึ้นตามกฎเกณฑ์และข้อบังคับของ สวทช.

โครงการพัฒนาระบบเรดาร์ตรวจวัตถุระเบิดใต้ทางรถไฟ เพื่อความมั่นคงในจังหวัดชายแดนภาคใต้

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ



วัตถุประสงค์

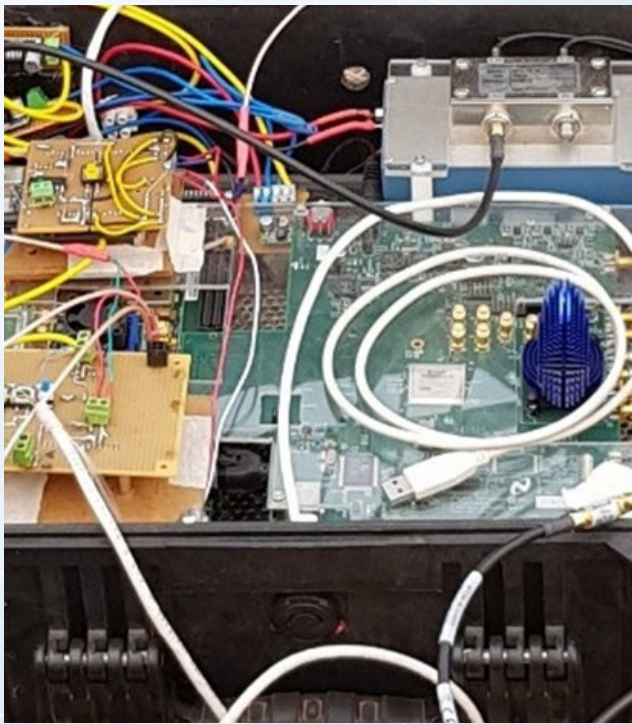
1. เพื่อศึกษาการประยุกต์ใช้เรดาร์ทะลุพื้นดินสำหรับตรวจความผิดปกติใต้ทางรถไฟ
2. เพื่อออกแบบระบบการประมวลผลสัญญาณเรดาร์สำหรับการตรวจหาความผิดปกติจากการตรวจสอบวางระเบิดในพื้นที่จังหวัดชายแดนภาคใต้
3. เพื่อพัฒนาต้นแบบอุปกรณ์ประมวลผลเฉพาะทางสำหรับประมวลผลสัญญาณเรดาร์
4. เพื่อพัฒนาระบบศูนย์เฝ้าระวังความผิดปกติใต้ทางรถไฟโดยอาศัยระบบการสื่อสารในการรับข้อมูลจากเรดาร์บนรถไฟ

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2561
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	11,309,900.00 บาท
ระยะเวลา :	720 วัน

กรอบแนวคิด

การลอบวางระเบิดใต้รางรถไฟในพื้นที่จังหวัดชายแดนภาคใต้ ยังคงเป็นเครื่องมือหนึ่งของกลุ่มผู้ก่อความไม่สงบในการสร้างสถานการณ์ความวุ่นวายให้เกิดขึ้นในพื้นที่ ซึ่งส่งผลกระทบต่อการเดินทางของประชาชน ส่งผลต่อการปฏิบัติงานของเจ้าหน้าที่ และในหลาย ๆ ครั้งส่งผลกระทบต่อชีวิตและทรัพย์สินของคนไทยด้วยกัน ตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบันเจ้าหน้าที่ด้านความมั่นคงยังไม่มีเครื่องมือสำหรับอำนวยความสะดวกในการตรวจหาการวางระเบิด ซึ่งใช้รูปแบบการฝังใต้พื้นดิน วิธีการวางระเบิดดังกล่าวเป็นวิธีที่ยากต่อการตรวจพบโดยเจ้าหน้าที่และเอื้ออำนวยต่อการวางระเบิดขนาดใหญ่ เนื่องจากสามารถซ่อนพรางได้อย่างแนบเนียน

งานวิจัยนี้นำเสนอการออกแบบเรดาร์ทะลุพื้นดินให้สามารถใช้งานได้กับการป้องปรามการวางระเบิด แสงเครื่องตามแนวทางรถไฟไปตามแนวของชายแดนภาคใต้ของไทยโดยเฉพาะ ซึ่งออกแบบส่วนของฮาร์ดแวร์ที่เกี่ยวข้องต่าง ๆ ทั้งสายอากาศ อุปกรณ์กำหนดคลื่นความถี่แม่เหล็กไฟฟ้า และอุปกรณ์ปรับกำลังงานของคลื่น เพื่อให้เหมาะสมกับลักษณะการใช้งาน ภูมิประเทศและพื้นดินของภาคใต้ มีการทดสอบระบบเพื่อยืนยันว่าคลื่นที่ใช้สามารถทะลุผ่านผิวทางรถไฟไปยังวัตถุหรือโพรงใต้พื้นดินได้ และออกแบบส่วนประมวลผลสัญญาณเพื่อการตีความข้อมูลที่ได้แบบอัตโนมัติ



ผลความสำเร็จของโครงการ

ระบบเรดาร์ที่พัฒนาขึ้นสามารถตรวจจับวัตถุใต้พื้นดินได้อัตโนมัติ ไม่จำเป็นต้องใช้ผู้เชี่ยวชาญในการตีความ ทำการทดสอบด้วยการฝังวัตถุลึก 20 เซนติเมตร และติดตั้งสายอากาศสูงจากระดับทางรถไฟ 30 เซนติเมตร พบว่า สามารถตรวจจับวัตถุและแสดงเป็นสัญญาณพาราโบลาได้ชัดเจน นอกเหนือจากนี้ระบบยังสามารถส่งภาพถ่ายและระบุพิกัด GPS ผ่านเครือข่าย 3G/4G ได้อีกด้วย

โครงการดูแลผู้สูงอายุ

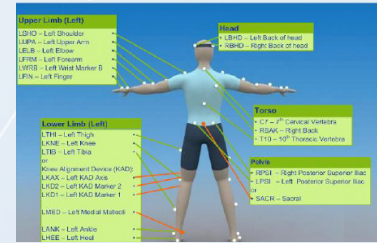
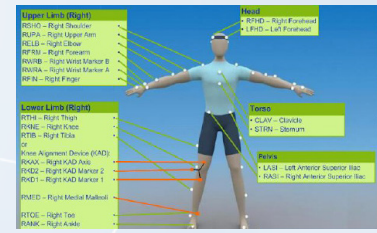
หน่วยงาน : สถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาต้นแบบอุปกรณ์เฝ้าดูวิดีโอแบบ IoT (Internet of Things) สำหรับดูแลผู้สูงอายุ ที่ใกล้พร้อมสำหรับการขายในเชิงพาณิชย์
2. เพื่อพัฒนาเทคนิคขั้นสูงสำหรับการคาดการณ์ของอุบัติเหตุเชิงรุก เช่น การวิเคราะห์คนล้มจากท่าเดิน และการจัดทำสถิติข้อมูลพฤติกรรมตลอดเวลา

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2561
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	4,053,160.00 บาท
ระยะเวลา :	730 วัน





กรอบแนวคิด

ผู้สูงอายุส่วนใหญ่ชอบใช้ชีวิตอยู่ที่บ้านแต่การใช้ชีวิตอยู่ที่บ้านโดยไม่ได้รับความช่วยเหลือเพิ่มเติมอาจมีความเสี่ยงเนื่องจากอาจหกล้มได้ หนึ่งในสามของผู้สูงอายุที่มีอายุมากกว่า 65 ปีเกิดการหกล้มในแต่ละปี ความช่วยเหลือที่ล่าช้าอาจนำไปสู่การบาดเจ็บสาหัส และทำให้สูญเสียความคล่องตัวและความอิสระในการเคลื่อนไหวส่วนต่าง ๆ ของร่างกายในภายหลัง การวิจัยและพัฒนาในปัจจุบันส่วนใหญ่ในการประมวลผลวิดีโอสำหรับการดูแลผู้สูงอายุมุ่งเน้นไปที่การตรวจจับการหกล้มและการตรวจจับและการบันทึกกิจกรรมของผู้สูงอายุในช่วงเวลาหนึ่ง ในทางกลับกันการแจ้งเตือนพฤติกรรมผิดปกติแบบเรียลไทม์อาจช่วยคาดการณ์และป้องกันการเกิดอุบัติเหตุได้ดีกว่าการให้การช่วยเหลือที่รวดเร็วภายหลังการเกิดอุบัติเหตุ

เป้าหมายของการวิจัยนี้คือการปรับปรุงพัฒนาเทคโนโลยีวิดีโอสำหรับการดูแลผู้สูงอายุให้ดีขึ้น ทำให้เกิดความยั่งยืนในการดูแลสุขภาพพอนามัยสำหรับผู้สูงอายุในครอบครัว และเพิ่มกิจกรรมความเป็นผู้ประกอบการในการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีวิดีโอสำหรับการดูแลผู้สูงอายุ

ผลความสำเร็จของโครงการ

ทีมวิจัยได้นำเสนอต้นแบบอุปกรณ์ประมวลผลวิดีโอแบบ IoT ที่มีโมดูลการตรวจจับ การติดตาม และการจดจำบุคคล และโมดูลสำหรับการตรวจจับการล้มและการสรุปกิจกรรม ซึ่งสามารถใช้ในการเฝ้าดูท่าทางการเคลื่อนไหวของผู้สูงอายุ และทำการแจ้งเตือนเมื่อมีพฤติกรรมผิดปกติหรือการเคลื่อนไหวที่ไม่มั่นคงเกิดขึ้น ระบบประกอบด้วยอุปกรณ์ประมวลผลแบบ edge และกรอบการประมวลผลแบบคลาวด์ที่ช่วยให้สามารถจัดทำโปรแกรม การแจ้งเตือนการเคลื่อนไหวที่ไม่มั่นคง และการแจ้งเตือนการล้มสำหรับผู้สูงอายุที่อาศัยอยู่ที่บ้าน ภายใต้การดูแลของครอบครัว โดยระบบต้นแบบความแม่นยำในการตรวจจับการหกล้มอยู่ที่ 95% และ 91.6% สำหรับความแม่นยำโดยรวมในการแยกแยะประเภทท่าทาง ส่วนการแยกแยะการเคลื่อนไหวที่ผิดปกติหรือการเคลื่อนไหวที่ไม่มั่นคงให้ความถูกต้องถึง 79.26% และมีความแม่นยำที่ 97.02%

โครงการระบบติดตามตำแหน่งเพื่อเฝ้าระวังความปลอดภัยของผู้สูงอายุในอาคาร

หน่วยงาน : คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย

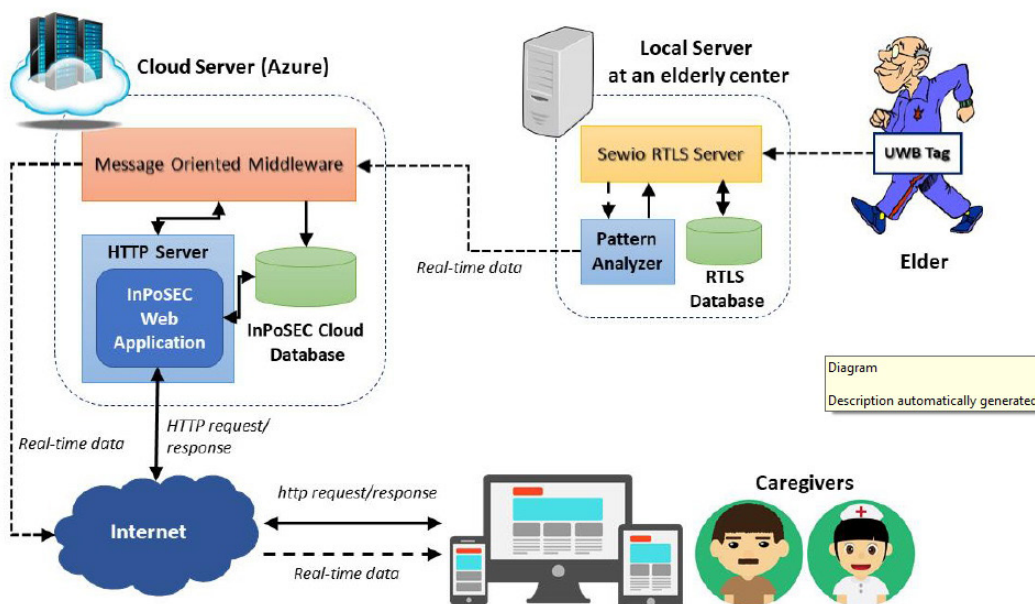


วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2561
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	3,376,599.00 บาท
ระยะเวลา :	360 วัน

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาระบบติดตามตำแหน่งเพื่อเฝ้าระวังความปลอดภัยของผู้สูงอายุในอาคาร ซึ่งมีความสามารถในการตรวจวัดตำแหน่งของผู้ใช้งานและการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้ เพื่อคาดการณ์ความเสี่ยงในการดำเนินชีวิตประจำวัน
2. เพื่อสร้างระบบติดตาม ดูแล และเฝ้าระวังความปลอดภัยของผู้สูงอายุ ที่สามารถสื่อสาร จัดการ และประมวลผลกระแสข้อมูลภายใต้สภาวะปกติและเมื่อเกิดความเสียหายขึ้นได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ
3. เพื่อพัฒนาปรับปรุงสมรรถนะของกระบวนการประมวลผลข้อมูลของระบบที่มีการใช้งานในปัจจุบัน โดยการเพิ่มศักยภาพด้านการประมวลผลกระแสข้อมูลขนาดใหญ่จากหลายแหล่งรวมกันให้สอดคล้องกับกรอบเวลาที่กำหนด เพื่อขยายขีดความสามารถด้านการบ่งชี้และคาดการณ์ถึงปัญหาและความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นในอนาคต
4. เพื่อพัฒนาระบบการเข้าถึงและถ่ายโอนข้อมูลสัญญาณชีพและค่าบ่งชี้สุขภาพ ระหว่างผู้สูงอายุ (หรือผู้ป่วย) และผู้ดูแล (เช่น แพทย์ หรือผู้เชี่ยวชาญทางสาธารณสุข) ได้อย่างมีความเป็นส่วนตัว (Privacy) และมั่นคง (Security)
5. เพื่อพัฒนาขั้นตอนวิธีในการเพิ่มความสามารถของระบบในการแจ้งเตือนเมื่อเกิดความผิดปกติหรือความเสี่ยงด้านสุขภาพของผู้ใช้ ภายใต้กรอบเวลาที่กำหนดได้อย่างแม่นยำและทันกาล โดยใช้พลังงานและทรัพยากรในด้านการสื่อสารและประมวลผลข้อมูลของชุดอุปกรณ์อย่างมีประสิทธิภาพเพื่อยืดอายุการใช้งานของเครือข่าย
6. เพื่อทดสอบการทำงานของระบบต้นแบบที่พัฒนาขึ้น โดยการจำลองสถานการณ์ในระดับห้องปฏิบัติการ รวมถึงวิเคราะห์เปรียบเทียบกับผลงานวิจัยที่ผ่านมา และโดยการติดตั้ง ใช้งาน รวมถึงทดสอบกับผู้ใช้งานจริง และนำผลที่ได้ไปปรับปรุงตลอดจนพัฒนาต่อยอดในอนาคต
7. เพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้และถ่ายทอดเทคโนโลยีต่อผู้ใช้ หน่วยงานสนับสนุน ผู้ประกอบการ หรือผู้มีส่วนได้ส่วนเสียตั้งแต่เริ่มต้นโครงการ ส่งผลให้เกิดความรู้ความเข้าใจในปัญหา ความต้องการของระบบ และได้ผลลัพธ์ที่เป็นรูปธรรมตลอดการดำเนินโครงการ ซึ่งสามารถนำไปประยุกต์ได้จริง

โครงสร้างสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ของระบบ



กรอบแนวคิด

ประเทศไทยกำลังได้รับผลกระทบจากโครงสร้างของประชากรที่เปลี่ยนแปลงไป พร้อมกับการก้าวเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุ โดยจำนวนประชากรในวัยทำงานจะน้อยกว่าจำนวนของผู้สูงอายุ อันเนื่องด้วยเหตุผลหลักสองประการ กล่าวคือ การลดลงของอัตราการเพิ่มขึ้นของประชากร และอายุขัยโดยเฉลี่ยที่เพิ่มขึ้น ซึ่งเป็นผลของการเปลี่ยนผ่านทางระบอดวิทยาจากโรคระบาดและโรคติดต่อมาสู่โรคเรื้อรังและโรคที่เกิดจากการเสื่อมสภาพของร่างกาย การอภิบาลผู้สูงอายุอย่างเหมาะสมเพื่อดำรงไว้หรือเพิ่มคุณภาพชีวิตของผู้สูงอายุโดยไม่รบกวนการดำเนินชีวิตตามปกติและลดภาระของผู้ดูแลเพื่อเฝ้าระวังและป้องกันภาวะเสี่ยงต่อสุขภาพและชีวิตนั้น นับเป็นประเด็นท้าทาย ซึ่งต้องการการบูรณาการศาสตร์และเทคโนโลยีขั้นสูงต่าง ๆ เข้าด้วยกัน

โครงการวิจัยนี้มุ่งเน้นการพัฒนาระบบติดตามตำแหน่งเพื่อเฝ้าระวังความปลอดภัยของผู้สูงอายุในอาคาร (An Indoor Positioning System for Elderly Care (InPoSEC)) สำหรับที่อยู่อาศัย โดยการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่เหมาะสม และมุ่งเน้นแก้ปัญหาเชิงเวชศาสตร์ป้องกัน (Preventive medicine) สำหรับกลุ่มอาการหลักซึ่งเป็นผลมาจากภาวะถดถอยของร่างกายและสมองเสื่อม ซึ่งผู้สูงอายุหรือประชาชนทั่วไปสามารถเข้าถึงและใช้งานได้ โดยการเพิ่มคุณค่าให้กับชุดอุปกรณ์ที่สามารถตรวจวัดหรือแปลงค่าที่ต้องการ พร้อมทั้งสื่อสารข้อมูลแบบไร้สาย (Wireless communication) ก่อให้เกิดการประยุกต์ใช้คอมพิวเตอร์ทุกแห่งหน (Pervasive / Ubiquitous computing) โดยการสื่อสารข้อมูลระหว่างผู้สูงอายุ ผู้ดูแลและบุคลากรทางการแพทย์ รวมถึงการประมวลผลกระแสข้อมูล (Data stream processing) และการคาดการณ์ถึงภาวะเสี่ยงด้วยเทคนิคโครงข่ายประสาทเทียม (Artificial neural network) เพื่อให้ได้ระบบที่สามารถประยุกต์ใช้งานได้จริง และสามารถพัฒนาต่อยอดในเชิงพาณิชย์

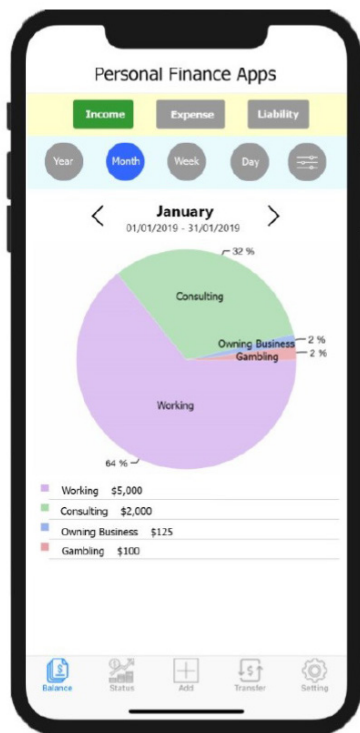


ผลความสำเร็จของโครงการ

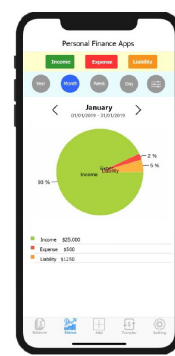
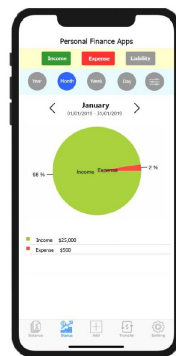
1. ต้นแบบของระบบติดตามตำแหน่งเพื่อเฝ้าระวังความปลอดภัยของผู้สูงอายุในอาคาร
2. ระบบการสื่อสารข้อมูลสำหรับเครือข่ายเซนเซอร์ไร้สาย
3. ระบบจัดการและประมวลผลกระแสข้อมูลขนาดใหญ่จากหลายแหล่งร่วมกัน
4. ขั้นตอนวิธีการเข้าถึงและถ่ายโอนตัวอย่างข้อมูลตำแหน่ง รูปแบบพฤติกรรมและรูปแบบการเคลื่อนไหว ระหว่างผู้สูงอายุ (หรือผู้ป่วย) และผู้ดูแล
5. กระบวนการแจ้งเตือนเมื่อเกิดความผิดปกติหรือความเสี่ยงของการเกิดอาการที่เป็นผลมาจากปัญหากล้ามเนื้ออ่อนแรงของผู้ใช้
6. การรายงานผลการทดสอบการทำงานของระบบทั้งในระดับห้องปฏิบัติการและทดสอบในสภาวะแวดล้อมจริง

โครงการระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะเพื่อพัฒนา เกษตรกรไทยสู่ประเทศไทยยุค 4.0

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยรังสิต



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2561
ประเภท :	1
งบประมาณ :	2,557,749.40 บาท
ระยะเวลา :	730 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาวิเคราะห์ผลการดำเนินงาน รวมถึงต้นทุนที่แท้จริงและสัดส่วนของค่าใช้จ่ายในการทำธุรกิจครัวเรือนด้านการเกษตรของเกษตรกร
2. เพื่อทราบผลตอบแทนจากการลงทุนของเกษตรกรในแต่ละพื้นที่ จำแนกตามชนิดของสินค้าเกษตร
3. เพื่อสร้างนวัตกรรมแอปพลิเคชันระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะ เพื่อเกษตรกรไทยสามารถนำไปใช้ในอุปกรณ์เคลื่อนที่ หรืออุปกรณ์สรรพสิ่งอินเทอร์เน็ต
4. เพื่อดำเนินการส่งเสริมและฝึกอบรมให้ความรู้สอนวิธีการใช้งานแอปพลิเคชันระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะให้กับเกษตรกรไทยที่เข้าร่วมโครงการสามารถใช้งานระบบได้
5. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของเกษตรกรที่มีต่อการทำงานของแอปพลิเคชันระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะ
6. เพื่อประเมินผลของการนำระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะมาใช้ในการบริหารจัดการต้นทุนธุรกิจครัวเรือนของเกษตรกรที่เข้าร่วมโครงการ
7. เพื่อสร้างรายละเอียดของระบบข้อมูลพื้นฐานในการดำเนินชีวิตประจำวัน การดำเนินธุรกิจครัวเรือน กระแสเงินทุนหมุนเวียน การพาณิชย์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับเกษตรกรในแต่ละพื้นที่ สามารถนำไปใช้และประยุกต์กับระบบอื่น ๆ ในภายหน้าได้



กรอบแนวคิด

แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 12 พ.ศ. 2560 – 2564 สนับสนุนให้เกิดการปรับเปลี่ยนกระบวนการในทุกมิติให้ทันโลกด้วยเทคโนโลยี แม้ว่าภาคเกษตรต้องเร่งปรับตัวและตอบรับการเข้าสู่การเกษตรยุคใหม่ ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดความยั่งยืนทางการเงินอย่างพอเพียงและการพัฒนาเศรษฐกิจฐานรากให้มีความมั่นคง การบันทึกบัญชีครัวเรือนเป็นการประยุกต์ศาสตร์ทางการบัญชีและใช้เป็นเครื่องมือประเภทหนึ่งในปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงตามศาสตร์พระราชา โครงการวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อวิเคราะห์ความต้องการแอปพลิเคชันบัญชีครัวเรือนและความพร้อมของการใช้งานแอปพลิเคชันของเกษตรกร สร้างนวัตกรรมแอปพลิเคชันระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะเพื่อเกษตรกรบนสมาร์ตโฟน

รวมถึงศึกษาความพึงพอใจและประเมินผลของการนำระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะมาใช้งานของเกษตรกรและแผนพัฒนาชุมชน กลุ่มตัวอย่าง คือ เกษตรกร 400 ครัวเรือนจากจังหวัดพระนครศรีอยุธยา ฉะเชิงเทรา นครปฐม และปทุมธานี เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แบบสอบถามและแบบสัมภาษณ์ โดยนำข้อมูลมาวิเคราะห์ด้วยสถิติเชิงอนุมานค่าร้อยละและค่าเฉลี่ย ภาษาที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน คือ ภาษาซีชาร์ป (C#) บนสถาปัตยกรรมซัมมารี (Xamarin) โดยดำเนินการพัฒนาแอปพลิเคชันด้วยหลักการของวงจรชีวิตการพัฒนาซอฟต์แวร์



ผลความสำเร็จของโครงการ

ผลการวิจัยพบว่า ความพึงพอใจและการยอมรับในการบันทึกข้อมูลรายรับ-รายจ่าย ผ่านระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะของเกษตรกรด้วยประเด็นคำถาม แบ่งตามแบบจำลองการยอมรับเทคโนโลยีจำนวน 19 ข้อ กำหนดค่าต่ำสุดของการคาดหวังการยอมรับซอฟต์แวร์ มีค่าร้อยละ 75 ผลการวิเคราะห์ความพึงพอใจในการใช้งานระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะ ค่าเฉลี่ยของการรับรู้ประโยชน์จากการใช้งานมีค่าเฉลี่ยรวม 4.54 คิดเป็นร้อยละ 90.74 ค่าเฉลี่ยการรับรู้ความง่ายต่อการใช้งาน มีค่าเฉลี่ยรวม 4.45 คิดเป็นร้อยละ 89.04 และค่าเฉลี่ยการรับรู้การควบคุมและบริหารการใช้งาน มีค่าเฉลี่ยรวม 4.47 คิดเป็นร้อยละ 89.47 ดังนั้นสรุปได้ว่า ประเด็นคำถามแบ่งตามแบบจำลองการยอมรับเทคโนโลยีของเกษตรกรที่ได้ประเมินจากระดับความพึงพอใจ มีค่ามากกว่าค่าเกณฑ์การยอมรับขั้นต่ำ

การสอบถามจากผู้นำชุมชน พบว่า หลังกิจกรรมอบรมการใช้งานระบบบัญชีธุรกิจครัวเรือนอัจฉริยะ ผู้นำชุมชนให้การสนับสนุนการบรรจุแผนการจัดกิจกรรมอบรมการบันทึกบัญชีครัวเรือนผ่านแอปพลิเคชัน ในแผนพัฒนาชุมชน จำนวน 20 คน คิดเป็นร้อยละ 100 ผู้นำชุมชนให้ความคิดเห็นว่าเป็นแอปพลิเคชันบัญชีครัวเรือน สอดคล้องกับการพัฒนาชุมชนในประเด็นต่าง ๆ ได้แก่ การประหยัดดอกเบี้ยมีจำนวนมากที่สุด 20 คน คิดเป็นร้อยละ 100 ทำให้ชุมชนรู้ประเภทเศรษฐกิจหมุนเวียนในชุมชน มีจำนวน 16 คน คิดเป็นร้อยละ 80 และทราบต้นทุนธุรกิจ มีจำนวน 15 คน คิดเป็นร้อยละ 75

โครงการประจำปีงบประมาณ
ปี 2562





โครงการประเภทที่ 1

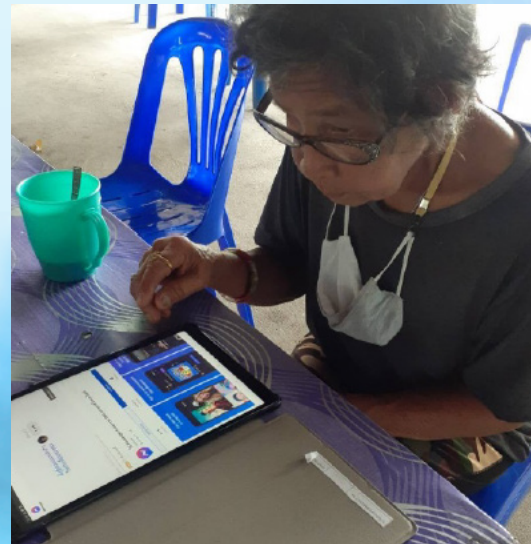
มาตรา 52 (1), (2), (3)

ศูนย์การเรียนรู้ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เพื่อให้ผู้สูงอายุ รู้จักการใช้ระบบสารสนเทศเพื่อยกระดับคุณภาพชีวิต

หน่วยงาน : มูลนิธิมิตรภาพ



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	8,824,290.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อสร้างโอกาสและลดอุปสรรคในการเข้าถึงบริการโทรคมนาคมของผู้ใช้บริการในพื้นที่ชนบท โดยเฉพาะกลุ่มผู้สูงอายุ เพื่อส่งเสริมให้มีการจัดตั้งศูนย์การเรียนรู้ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตให้กับศูนย์พัฒนาการจัดสวัสดิการสังคมผู้สูงอายุ เพื่อให้ผู้สูงอายุมีโอกาสในการเข้าถึงบริการโทรคมนาคมและข้อมูลสารสนเทศที่เป็นประโยชน์ได้อย่างทั่วถึง
2. เพื่อพัฒนาศักยภาพและทักษะความรู้ที่เป็นประโยชน์ต่อการประยุกต์ใช้งานด้านเทคโนโลยีและการสื่อสารแก่ผู้สูงอายุ เพื่อพัฒนาศูนย์การเรียนรู้ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตให้กับศูนย์พัฒนาการจัดสวัสดิการสังคมผู้สูงอายุ ให้สามารถรองรับการใช้งานได้ทั้ง 4 แห่ง
3. เพื่อส่งเสริมให้ผู้สูงอายุที่มีความรู้ความสามารถได้มีโอกาสรวมตัวกันเป็นกลุ่มและร่วมกันทำกิจกรรมที่ตนชอบ เป็นการสร้างสังคมที่น่าไปสู่การประกอบอาชีพหารายได้ให้แก่ตน ซึ่งจะทำให้ผู้สูงอายุจะมีคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้นและรู้สึกว่าคุณค่าในสังคม

กรอบแนวคิด

ปัจจุบันเป็นยุคของการสื่อสารไร้พรมแดนหรือยุคโลกาภิวัตน์ การเข้าถึงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารถือเป็นปัจจัยสำคัญของความได้เปรียบในเชิงการแข่งขันของประเทศ การติดต่อสื่อสาร การค้นหาข้อมูลความรู้ ตลอดจนการเรียนการสอนตามอัธยาศัย สามารถทำได้อย่างทั่วถึง คือ สามารถทำได้ทุกเวลาทุกสถานที่ โดยอาศัยระบบสารสนเทศและเทคโนโลยีของการสื่อสารโดยผ่านโครงข่ายอินเทอร์เน็ต ซึ่งปัจจุบัน Smartphone และ Tablet ถือเป็นอุปกรณ์เครื่องมือสำหรับใช้งานอินเทอร์เน็ตกันอย่างแพร่หลาย จึงมีความสำคัญต่อการดำรงชีวิตของประชาชนในทุกพื้นที่ รวมทั้งกลุ่มคนพิการ ผู้ด้อยโอกาส และผู้สูงอายุ ต่างก็ได้รับประโยชน์จากการพัฒนาเทคโนโลยีดังกล่าว แต่ก็ยังมีกลุ่มผู้สูงอายุที่อยู่ตามศูนย์พัฒนาสวัสดิการสังคมผู้สูงอายุอีกเป็นจำนวนมากที่ไม่ได้มีโอกาสเข้าถึงระบบสารสนเทศ เพื่อรับข้อมูลข่าวสารซึ่งจะทำให้ผู้สูงอายุมีโลกทัศน์ที่กว้างขึ้น ได้เรียนรู้ข้อมูลข่าวสารที่หลากหลายและมีคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้น เนื่องด้วยปัญหาการขาดแคลนทุนทรัพย์จึงไม่สามารถจัดหาระบบสารสนเทศใช้งานได้ สำนักงานคณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (สำนักงาน กสทช.) ได้ร่วมกับมูลนิธิมิตรภาพได้จัดทำโครงการพัฒนาศูนย์การเรียนรู้ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เพื่อให้ผู้สูงอายุรู้จักการใช้ระบบสารสนเทศเพื่อยกระดับคุณภาพชีวิต และจัดทำหลักสูตรการเรียนรูปแบบผสมผสานเรื่องการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ แอปพลิเคชันสำหรับผู้สูงอายุ โดยเป็นการเรียนรู้แบบผสมผสาน แบบมีส่วนร่วมผ่านกิจกรรมต่างๆ สำหรับผู้สูงอายุ พร้อมจัดทำคู่มือสำหรับใช้ในการถ่ายทอดและเผยแพร่เรื่องการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและแอปพลิเคชันสำหรับผู้สูงอายุ





ศูนย์ผู้สูงอายุบ้านทักษิณ ยะลา

381 ถาวรดูถูกใจ • ผู้ติดตาม 381 คน

ส่งข้อความ

ถูกใจ

ค้นหา



สถานสงเคราะห์คนชราเฉลิมราชกุมารี หลวงพ่อลำไยอุปถัมภ์ จ.กาญจนบุรี

ผู้ติดตาม 471 คน • กำลังติดตาม 11 คน

โทรเลย

ส่งข้อความ

ติดตาม



สถานสงเคราะห์คนชรากันศรีตรัง

1.1 พัน การกดถูกใจ • ผู้ติดตาม 1.2 พัน คน

โทรเลย

ส่งข้อความ

ถูกใจ

ผลความสำเร็จของโครงการ

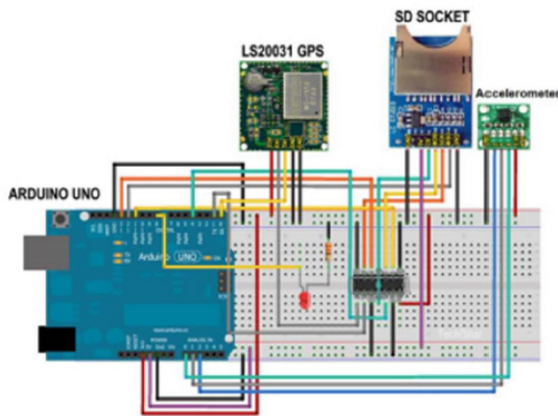
1. จัดตั้งศูนย์การเรียนรู้ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตสำหรับผู้สูงอายุ จำนวน 13 ศูนย์ พร้อมทั้งจัดให้มีบุคลากรประจำศูนย์อย่างน้อย 2 คน และจัดกิจกรรม Train the Trainer ให้แก่บุคลากรประจำศูนย์
2. ผลิตหลักสูตรการเรียนรู้แบบผสมผสานเรื่องการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ แอปพลิเคชันสำหรับผู้สูงอายุ จำนวน 1 หลักสูตร
3. ผู้รับการอบรมหลักสูตรการเรียนรู้แบบผสมผสานเรื่องการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศแอปพลิเคชันสำหรับผู้สูงอายุ มีจำนวนไม่น้อยกว่า 850 คน ได้รับความรู้ความเข้าใจที่เป็นประโยชน์ต่อการประยุกต์ใช้งานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เพิ่มขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ 80 ของผู้เข้ารับการอบรมทั้งหมด

โครงการระบบสอดส่องคุณภาพพื้นผิวจราจรโดย Machine Learning ด้วยข้อมูลจาก Sensor ในยานพาหนะผ่านโครงข่าย IoT

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

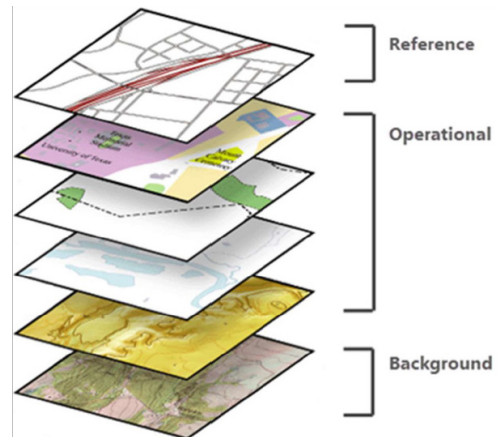


ตำแหน่งที่ใช้ในการติดตั้งอุปกรณ์



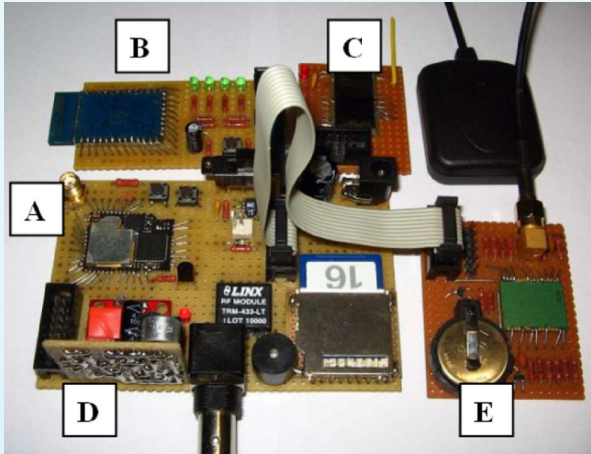
การเชื่อมต่ออุปกรณ์

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	7,856,689.00 บาท
ระยะเวลา :	540 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อเก็บรวบรวมประเภทของความผิดปกติของผิวจราจรและสาเหตุที่อาจจะทำให้เกิดความผิดปกติดังกล่าว
2. เพื่อพัฒนาต้นแบบระบบสอดส่องพื้นผิวจราจรโดยใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ในการบูรณาการข้อมูลจากหลายประเภทและจากหลายแหล่ง
3. เพื่อพัฒนาอุปกรณ์ต้นแบบสำหรับการตรวจสอบความผิดปกติของพื้นผิวจราจรโดยใช้ระบบสอดส่องจากข้อ 2 เพื่อให้องค์กรส่วนท้องถิ่นสามารถนำไปใช้งานได้โดยง่าย
4. เพื่อพัฒนาระบบนำเสนอข้อมูลเกี่ยวกับสภาพท้องถนนที่เข้าถึงได้ง่าย เพื่อนำข้อมูลไปใช้ประโยชน์ในด้านการพัฒนาและซ่อมแซมพื้นผิวถนนในขั้นตอนอื่นต่อไป



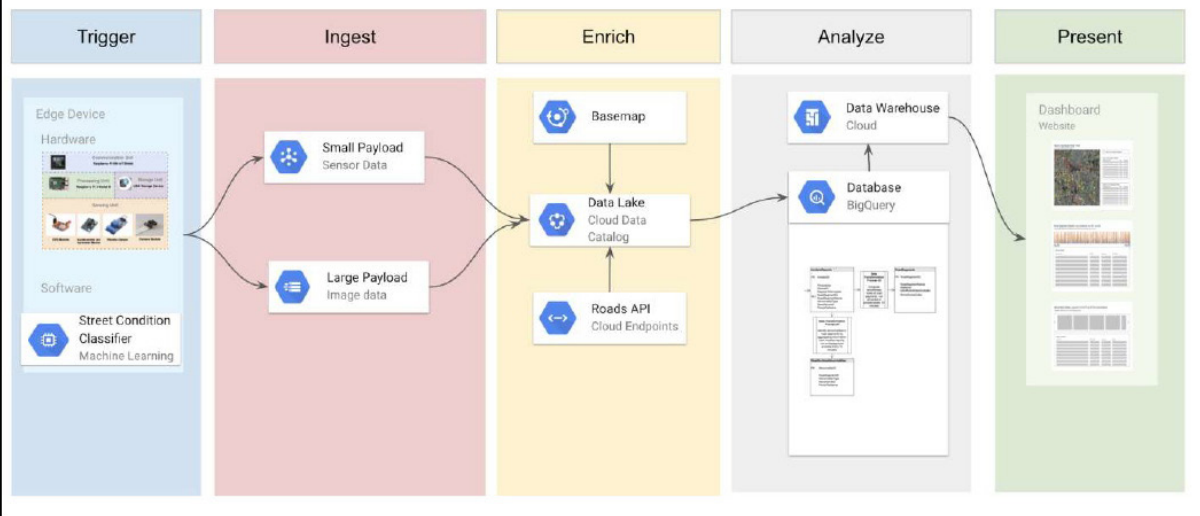
กรอบแนวคิด

ปัญหาของการจราจร นอกจากการจราจรติดขัดแล้ว อีกปัญหาหนึ่งที่สำคัญคือเรื่องคุณภาพพื้นผิวจราจร เช่น ถนนมีหลุมบ่อ หรือมีส่วนนูนขึ้นโดยไม่คาดคิด ท่อระบายน้ำที่ฝาปิดไม่เรียบ หรือมีระดับไม่เรียบไปกับท้องถนน รอยต่อระหว่างทางขึ้นสะพานกับถนนทางศาไม่เนียน ถนนที่แม้พื้นผิวเรียบแต่มีการบิดตัวเป็นต้น ซึ่งสิ่งเหล่านี้ล้วนสามารถสร้างปัญหามากมายที่คนส่วนใหญ่มองข้าม เช่น ผู้สัญจรทั่วไปซึ่งใช้เวลาในการเดินทางเฉลี่ยวันละหลายชั่วโมง ต้องคอยชะลอความเร็วบ่อยและต้องใช้ความระมัดระวังเป็นพิเศษ รวมไปถึงสมรรถภาพการทำงานและคุณภาพชีวิตที่ลดลง นอกจากนี้ผู้สัญจรทั่วไปต้องประสบอุบัติเหตุทั้งที่ขับรถตามกฎหมายระเบียบและใช้ความระมัดระวัง ได้รับความเจ็บหรือบางครั้งอาจถึงขั้นเสียชีวิต ทั้งที่เป็นเหตุมาจากพาหนะของตัวเองประสบกับความไม่ปกติของพื้นผิวจราจร หรือเป็นเหตุมาจากยานพาหนะของผู้อื่นที่ประสบกับความไม่ปกติของพื้นผิวจราจรแล้วเสียหลักมาชน

ในช่วงไม่กี่ปีที่ผ่านมาเทคโนโลยีขั้นสูงหลายตัวมีต้นทุนที่ต่ำลง เช่น ระบบประมวลผลโดยใช้ปัญญาประดิษฐ์ ระบบเซนเซอร์ไร้สาย ระบบสื่อสารระหว่างเซลล์ผ่านโครงข่ายไอที เป็นต้น ซึ่งเทคโนโลยีขั้นสูงเหล่านี้เป็นองค์ประกอบที่สามารถนำมาสร้างเป็นเครื่องมือวัดผลและจัดเก็บข้อมูลเกี่ยวกับคุณภาพพื้นผิวจราจร เทคโนโลยีขั้นสูงเหล่านี้สามารถบูรณาการข้อมูลจากตัวเก็บข้อมูลตัวเล็กที่มีราคาต่ำหลายตัว และหลายประเภทที่ทำงานร่วมกันโดยอัตโนมัติ ซึ่งใช้งานง่ายกว่าและมีต้นทุนที่ต่ำกว่าวิธีแบบเดิมหลายเท่าที่หน่วยงานใดก็ได้สามารถนำไปใช้งานในราคาที่ต้นทุนต่ำ แต่มีประสิทธิภาพเท่าเทียมหรือสูงกว่าระบบของประเทศที่พัฒนาแล้ว

ดังนั้น จุดมุ่งหมายหลักของงานวิจัยในครั้งนี้ คือการสอดส่องคุณภาพพื้นผิวจราจรโดยใช้ระบบประมวลผลแบบปัญญาประดิษฐ์ ระบบเซนเซอร์ไร้สาย และระบบการกระจายการประมวลผลและสื่อสารผ่านโครงข่าย IoT เพื่อแก้ปัญหาพื้นฐานเรื่องระบบสาธารณูปโภคของประเทศ อีกทั้งยังเป็นการเสริมสร้างทักษะในการใช้เทคโนโลยีดังกล่าวแก่คนไทยโดยตรง ซึ่งล้วนเป็นเทคโนโลยีสำคัญตามแผนยุทธศาสตร์ชาติ และแผนพัฒนาประเทศ

Production system



Smooth Street Project

Session [1625606787]

Session File: 1625606787

Description: ทดสอบ 2

Date: 07-Jul-2021

Time: 04:26:27 - 04:41:41

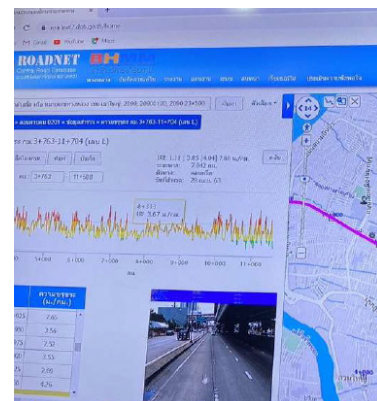
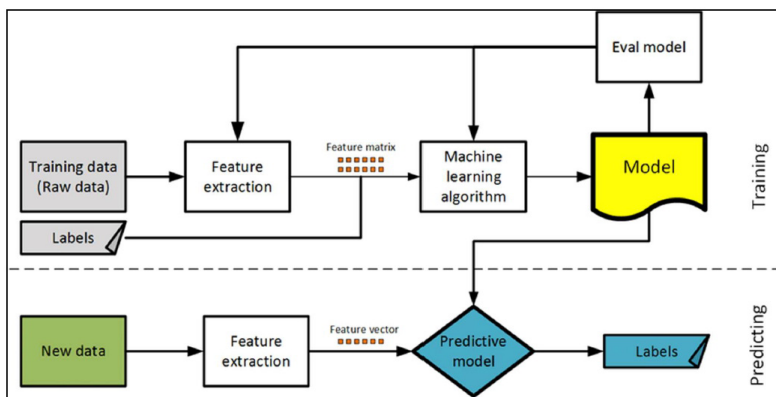
Files: 6 files

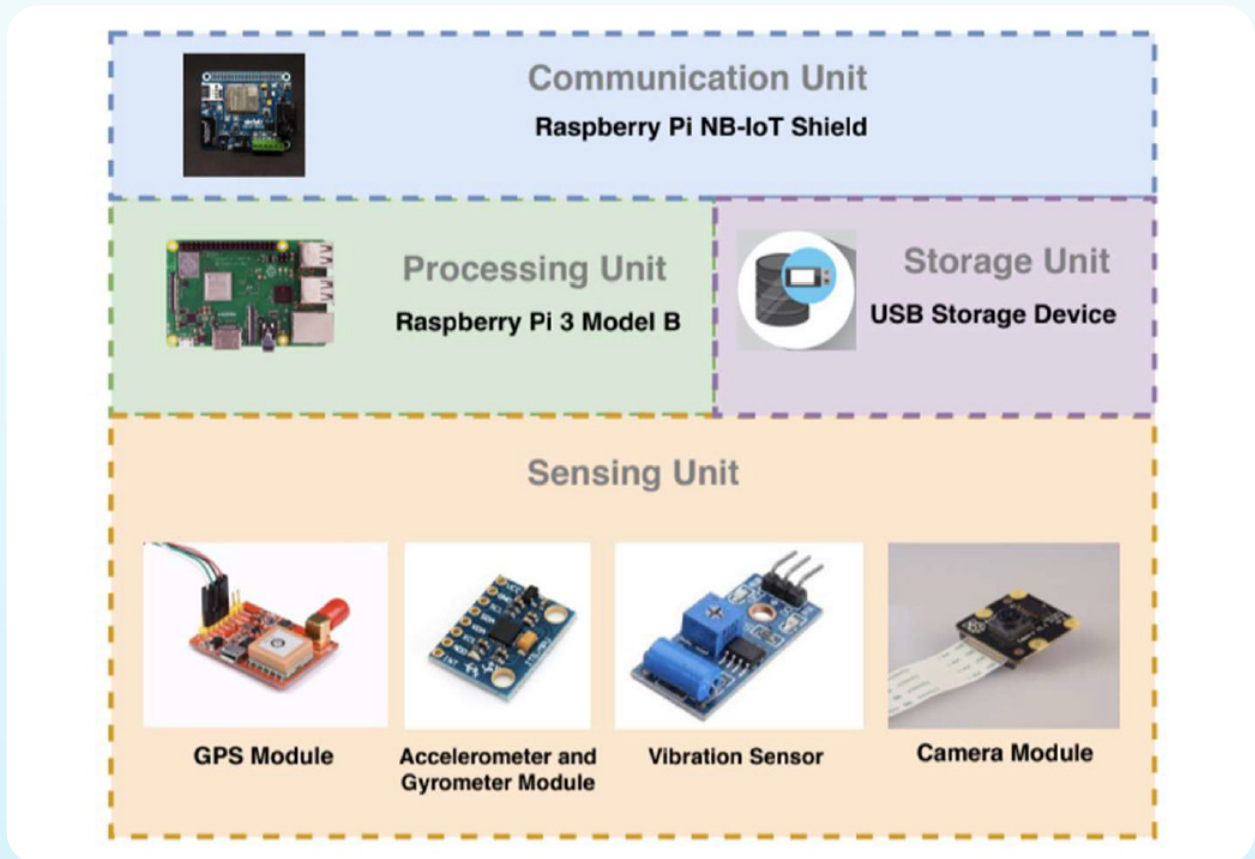
Status: on device

Video files

Name	Size
session-1625606787-1.mp4	171.47 MB
session-1625606787-2.mp4	170.39 MB
session-1625606787-3.mp4	170.34 MB
session-1625606787-4.mp4	45.30 MB

home sessions settings





ผลความสำเร็จของโครงการ

คณะวิจัยได้ออกแบบและพัฒนาระบบสอดส่องคุณภาพผิวจราจรโดย Machine Learning ด้วยข้อมูลจาก Sensor ในยานพาหนะผ่านโครงข่าย IoT เพื่อใช้คัดกรองสภาพพื้นผิวถนนที่มีความเสียหาย โดยระบบประกอบไปด้วย 7 ส่วน โดยมีรายละเอียด ดังนี้

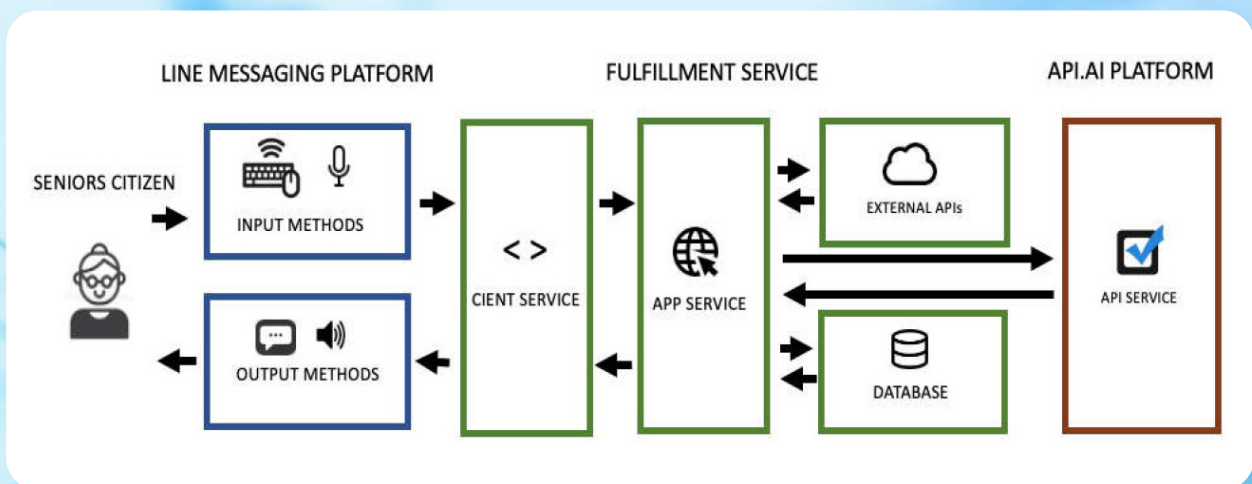
1. Machine Learning Models - Machine Learning Models ที่ได้รับการฝึกฝนเพื่อใช้ในหน่วยคำนวณแบบเคลื่อนที่ในรถยนต์เพื่อตรวจจับและรายงานสภาพถนนและสิ่งผิดปกติ
2. Dictionary of Road Damages - ชุดคลาสความเสียหายทางถนนที่กำหนดไว้ ซึ่งโมเดลการเรียนรู้ของเครื่องจะได้รับการฝึกให้ตรวจจับเมื่อมีสิ่งผิดปกติดังกล่าวปรากฏขึ้น
3. Road Condition Dataset – ชุดข้อมูลสภาพถนนที่รวบรวมไว้สำหรับฝึกโมเดลการเรียนรู้ของเครื่อง
4. Edge Device – อุปกรณ์ต้นแบบสำหรับเก็บข้อมูลตัวอย่างที่เชื่อมต่อกับยานพาหนะและส่งรายงานไปยังคลาวด์เมื่อตรวจพบความเสียหายบนท้องถนน
5. Digital Map of Municipality Roads - แผนที่ดิจิทัลของเครือข่ายถนนซึ่งตำแหน่ง GPS ของความเสียหายที่รายงานจะสัมพันธ์กัน เพื่อกำหนดส่วนถนนและองค์กรบำรุงรักษาถนนที่เหมาะสม
6. Cloud Computing Services - ศูนย์ประมวลผลข้อมูลในระบบคลาวด์สำหรับรับรายงานจากอุปกรณ์ต้นแบบสำหรับเก็บข้อมูลตัวอย่าง และส่งต่อข้อมูลไปยัง Dashboard Website ของเทศบาล
7. Dashboard Website – เลเยอร์การนำเสนอสำหรับแต่ละเขตเทศบาลเพื่อดูความเสียหายที่รายงานและจัดการข้อมูลที่ได้รับเพื่อให้สามารถซ่อมแซมถนนได้

โครงการนวัตกรรมเพื่อพัฒนาทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัลด้านความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับผู้สูงอายุ

หน่วยงาน : ศูนย์บริการวิชาการ สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ (นิด้า)



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	3,518,973.20 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัลด้านความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศในกลุ่มผู้สูงอายุ
2. เพื่อออกแบบการสื่อสารนวัตกรรมด้านความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับผู้สูงอายุ
3. เพื่อศึกษาการยอมรับนวัตกรรมเพื่อพัฒนาทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัลด้านความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับผู้สูงอายุ
4. เพื่อพัฒนานวัตกรรมเสริมทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัลด้านความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับผู้สูงอายุ
5. เพื่อจัดทำข้อเสนอแนะเชิงนโยบายในการขับเคลื่อนการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัยในกลุ่มผู้สูงอายุในประเทศไทย

กรอบแนวคิด

ในการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ตามยุทธศาสตร์ Thailand 4.0 นั้น หนึ่งในเป้าหมายคือการพัฒนาคน รัฐบาลไทยให้ความสำคัญเรื่องดังกล่าว โดยมีเป้าหมายให้คนไทยรู้ทันดิจิทัล ร้อยละ 100 ขณะเดียวกันกำลังอยู่ในช่วง การเปลี่ยนผ่านเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุโดยสมบูรณ์ (Aged society) ในปี พ.ศ. 2560 (สำนักงานสถิติแห่งชาติ, 2560) ที่ผ่านมามีพบว่า ประเทศไทยมีจำนวนประชากรเด็กน้อยกว่าประชากรสูงอายุ เป็นผลมาจากการลดภาวะ เจริญพันธุ์อย่างรวดเร็วและการลดลงอย่างต่อเนื่องของระดับการตาย ทำให้จำนวนและสัดส่วนประชากรสูงอายุ เพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว การเตรียมความพร้อมในระดับชาติสำหรับผู้สูงอายุอย่างเหมาะสมจึงเป็นการนำไปสู่ การพัฒนาที่มีความสอดคล้องต่อการดำเนินชีวิตจริง การสร้างทักษะความปลอดภัยทางดิจิทัลจะเสริมสร้าง ภูมิคุ้มกันให้ผู้สูงอายุเตรียมพร้อมเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุอย่างมีคุณภาพ และถึงแม้ว่าการใช้งานดิจิทัลในผู้สูงอายุ อาจไม่แตกต่างจากวัยอื่น ๆ แต่มีจุดต่างสำคัญคือระยะเวลาการใช้งานอินเทอร์เน็ตแต่ละครั้ง ในกลุ่มผู้สูงอายุ จะใช้เวลานานและช้ามากกว่าผู้ใช้งานในวัยอื่น (25-60 ปี) ถึงร้อยละ 74 ทั้งนี้ เป็นผลมาจากประสิทธิภาพการ ทำงานของร่างกายในเรื่องการมองเห็นที่ลดลง ความคล่องแคล่วและประสาทการรับรู้ที่ช้าลง และทุกวันนี้ โลกอินเทอร์เน็ตไม่ต่างจากโลกจริงที่เต็มไปด้วยประโยชน์และโทษ ความปลอดภัยและความเป็นส่วนตัวในโลก ออนไลน์นับเป็นประเด็นสำคัญสำหรับผู้สูงอายุต้องเรียนรู้และมีทักษะด้านความปลอดภัย เพื่อให้สามารถป้องกัน ตนเอง ป้องกันข้อมูลและตัวตนทางดิจิทัล เข้าใจระบบรักษาความปลอดภัย ใช้เครื่องมือต่าง ๆ ได้อย่างปลอดภัย และยั่งยืน

ผลความสำเร็จของโครงการ

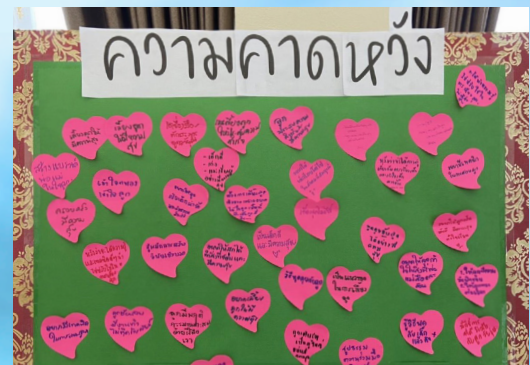
งานวิจัยนี้ได้ออกแบบและพัฒนา Chatbot เพื่อใช้เป็นต้นแบบในการสื่อสารและสร้างทักษะพื้นฐาน ที่สำคัญด้านความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศสำหรับผู้สูงอายุ ทั้งนี้ เน้นหาความรู้สอดคล้องกับ ผลสำรวจผู้สูงอายุเกี่ยวกับความเป็นพลเมืองดิจิทัลและมุ่งเน้นไปที่ด้านความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ การเคารพกฎระเบียบ มีจริยธรรม และมีมารยาทในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ โดยออกแบบในรูปแบบ ที่น่าสนใจ และสอดคล้องกับความต้องการและการยอมรับเทคโนโลยีของผู้สูงอายุ เพื่อให้ผู้สูงอายุสามารถ เข้าถึงข้อมูลและเนื้อหาได้อย่างรวดเร็วและได้รับการตอบสนองทันที และมีประสิทธิภาพ ผู้สูงอายุสามารถ สื่อสารกับ Chatbot ได้ทุกที่ทุกเวลา โดย Chatbot จะทำหน้าที่เป็นผู้ช่วยหรือเป็นตัวแทนในการสื่อสาร ผ่านทาง Messaging บน Line Application Platform โดยทำการส่งมอบเนื้อหาในรูปแบบที่หลากหลาย อันประกอบด้วยวิดีโอคลิปขนาดเล็ก รูปภาพ อินโฟกราฟิก และข้อความโต้ตอบ อีกทั้งการสนทนาโต้ตอบ ที่เปลี่ยนเสียงเป็นข้อความ (Speech to text) เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้สูงอายุในการใช้งานได้ง่าย และสะดวกที่สุด รวมถึงประเมินความรู้ความเข้าใจของผู้สูงอายุ ผ่านเกมและแบบทดสอบ ด้วย Chatbot จะ ทำหน้าที่เสมือนเป็นผู้ช่วยอัจฉริยะที่ให้ความรู้ คำแนะนำ และให้คำปรึกษา เป็นการสร้างประสบการณ์ใหม่ ให้กับผู้สูงอายุให้ตระหนักเรื่องความปลอดภัยทางเทคโนโลยีสารสนเทศ และเป็นนวัตกรรมส่วนหนึ่งในการ ขับเคลื่อนนโยบายการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัยให้กับพลเมืองผู้สูงอายุ

โครงการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนการเลี้ยงดูเด็ก เชิงบวกออนไลน์สำหรับผู้ปกครองเพื่อพัฒนาเด็กไทย ให้เต็มศักยภาพและป้องกันผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอ ต่อเด็กและวัยรุ่น

หน่วยงาน : หน่วยปฏิบัติการวิจัยพัฒนาศักยภาพเด็กไทย และสาขาวิชาพัฒนาการและการเจริญเติบโต
ภาควิชากุมารเวชศาสตร์ คณะแพทยศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	4,762,725.00 บาท
ระยะเวลา :	730 วัน



วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนการเลี้ยงดูเด็กเชิงบวกออนไลน์สำหรับผู้ปกครองโดยผ่านรูปแบบและช่องทางที่หลากหลาย ทั้งบทความ โปสต์ วิดีโอคลิป การจัดอบรม และผลิตหนังสือสำหรับภาคประชาชนในเพจทาง Facebook และ/หรือ YouTube Channel เพื่อให้สอดคล้องกับบริบทของสังคมดิจิทัลในปัจจุบันและอนาคต ด้วยทีมสหสาขาวิชาชีพ ซึ่งประกอบด้วย กุมารแพทย์สาขาพัฒนาการและพฤติกรรม จิตแพทย์เด็กและวัยรุ่น นักจิตวิทยา นักกายภาพบำบัด ครู ผู้เชี่ยวชาญด้านพัฒนาการและพฤติกรรมเด็ก ผู้เชี่ยวชาญด้านการศึกษาปฐมวัย และนักอรรถบำบัด เพื่อให้พ่อแม่และผู้ปกครองของเด็กและเยาวชน ทั้งเด็กปกติ เด็กที่มีความต้องการพิเศษ เด็กพิการ และด้อยโอกาสสามารถมีทัศนคติ ความรู้และความเข้าใจที่ถูกต้องเกี่ยวกับการดูแลบุตรหลานเพื่อป้องกันปัญหาทางพัฒนาการและพฤติกรรมที่เกิดจากการเลี้ยงดูบุตรหลานอย่างไม่เหมาะสม ตลอดจนตระหนักถึงผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอต่อเด็กและวัยรุ่น และมีแนวทางในการป้องกันผลที่ตามมา เพื่อให้เด็กและเยาวชนเติบโตและสามารถพัฒนาได้อย่างเต็มศักยภาพ รวมถึงสามารถใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอได้อย่างเหมาะสมด้วย



กรอบแนวคิด

การดำเนินโครงการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนการเลี้ยงดูเด็กเชิงบวกออนไลน์สำหรับผู้ปกครอง เพื่อพัฒนาเด็กไทยให้เต็มศักยภาพและป้องกันผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอต่อเด็กและวัยรุ่น ถือว่าเป็นการทำงานเชิงรุกในการป้องกันปัญหาทางพัฒนาการและพฤติกรรมที่เกิดจากการเลี้ยงดูบุตรหลาน และการใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจออย่างไม่เหมาะสมในเด็กและวัยรุ่น ซึ่งการพัฒนาโครงการฯ นี้มีส่วนสำคัญในการช่วยพ่อแม่และผู้เลี้ยงดูในยุคดิจิทัลให้สามารถเลี้ยงดูบุตรหลาน ซึ่งเป็นทรัพยากรมนุษย์ที่มีคุณค่า ให้สามารถพัฒนาได้อย่างเต็มศักยภาพ แทนที่จะเน้นการดูแลรักษาแบบตั้งรับในสถานพยาบาลตามที่เป็นอยู่ในปัจจุบัน ทั้งนี้ การสร้างแรงบันดาลใจ ทักษะคิด ความรู้ และความเข้าใจที่ถูกต้องเกี่ยวกับการเลี้ยงดูเด็กเชิงบวก และการป้องกันผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอต่อเด็กและวัยรุ่นนั้นน่าจะช่วยเหลือเด็ก เยาวชน ครอบครัว และสังคมที่มีความเสี่ยงหรือเริ่มที่จะมีปัญหาให้บรรเทาและดีขึ้นก่อนที่จะนำไปสู่ปัญหาที่ยากต่อการดูแลรักษา ซึ่งมีแนวโน้มเพิ่มมากขึ้นในปัจจุบัน และจำเป็นต้องใช้ทรัพยากรต่าง ๆ มากกว่าการป้องกันอีกด้วย ดังนั้น การสร้างความรู้ผ่านการผลิตสื่อการเรียนการสอนที่ถูกเผยแพร่ออนไลน์เพื่อให้สอดคล้องกับวิถีชีวิตของประชาชนในสังคมดิจิทัล โดยผ่านรูปแบบและช่องทางที่มีความหลากหลาย ได้แก่ เพจ Facebook และ YouTube Channel หนังสือนิทานและการ์ตูน รวมทั้งการจัดอบรมพ่อแม่และผู้ปกครอง เพื่อให้พ่อแม่และผู้ปกครองของเด็กและเยาวชนทั้งเด็กปกติ เด็กที่มีความต้องการพิเศษ เด็กพิการ และด้อยโอกาส สามารถมีทัศนคติ ความรู้ และความเข้าใจที่ถูกต้องเกี่ยวกับการดูแลบุตรหลานเพื่อป้องกันปัญหาทางพัฒนาการและพฤติกรรมที่เกิดจากการเลี้ยงดูบุตรหลานอย่างไม่เหมาะสม ตลอดจนตระหนักถึงผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอต่อเด็กและวัยรุ่น และมีแนวทางในการป้องกันผลที่จะตามมา เพื่อให้เด็กและเยาวชนเติบโตและสามารถพัฒนาได้อย่างเต็มศักยภาพ





ผลความสำเร็จของโครงการ

โครงการนี้จัดทำขึ้นเพื่อพัฒนาสื่อการเรียนการสอนการเลี้ยงดูเด็กเชิงบวกออนไลน์สำหรับผู้ปกครอง เพื่อพัฒนาเด็กไทยให้เต็มศักยภาพและป้องกันผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอต่อเด็กและวัยรุ่น เพื่อให้พ่อแม่และผู้ปกครองสามารถมีทัศนคติ ความรู้ และความเข้าใจที่ถูกต้องเกี่ยวกับการดูแลบุตรหลานเพื่อป้องกันปัญหาทางพัฒนาการและพฤติกรรมในเด็กและเยาวชนที่เกิดจากการเลี้ยงดูบุตรหลานอย่างไม่เหมาะสมได้ ซึ่งถือว่าเป็นการทำงานเชิงรุกในการป้องกันปัญหา โดยการสร้างความรู้ผ่านการผลิตสื่อการเรียนการสอนที่สอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบัน มีเนื้อหาที่กระชับ ตรงประเด็น อ้างอิงจากงานวิจัยและหลักฐานเชิงประจักษ์ มีความเหมาะสมสำหรับประชาชนทั่วไป และถูกเผยแพร่ออนไลน์โดยผ่านรูปแบบและช่องทางที่มีความหลากหลาย ได้แก่ เฟซบุ๊ก Facebook และ YouTube channel หนังสือนิทานและการ์ตูน รวมทั้งการจัดอบรมพ่อแม่และผู้ปกครองในรูปแบบ workshop ทั่วทั้ง 4 ภาค และพัฒนาเครือข่ายกับสถานศึกษา สาธารณสุขทั่วประเทศ และสื่อมวลชนทั้งองค์กรภาครัฐและเอกชน จากการทำโครงการนี้ทำให้พ่อแม่และผู้ปกครองมีความเชื่อมั่นในการเลี้ยงดูเด็กเชิงบวก ตระหนักถึงผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอต่อเด็กและวัยรุ่น สามารถปรับเปลี่ยนการเลี้ยงดูบุตรหลานให้มีความเหมาะสมมากขึ้น รวมทั้งเด็กและวัยรุ่นก็ยังตระหนักและมีความรู้เกี่ยวกับผลของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านจอด้วย

โครงการพัฒนาระบบต้นแบบห้องสมุดออนไลน์ เพื่อสนับสนุนการเป็นเมืองอัจฉริยะในเขตพื้นที่กรุงเทพมหานคร

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาระบบต้นแบบห้องสมุดออนไลน์เพื่อสนับสนุนการเป็นเมืองอัจฉริยะในเขตพื้นที่กรุงเทพมหานคร
2. เพื่อสร้างรูปแบบที่เหมาะสมในการรวบรวมหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และเชื่อมโยงหนังสือจากหลายฐานข้อมูล
3. เพื่อส่งเสริมการอ่านและการเรียนรู้ให้กับประชาชน

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	6,963,288.00 บาท
ระยะเวลา :	600 วัน

ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ กรุงเทพมหานคร



ชื่อผู้ใช้

รหัสผ่าน

เข้าสู่ระบบ

ลืมรหัสผ่าน | สมัครสมาชิก



เข้าสู่ระบบด้วย Facebook

ระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ กรุงเทพมหานคร

- เข้าสู่ระบบ
- สมัครสมาชิก
- หน้าแรก
- หนังสือใหม่
- หนังสือแนะนำ
- หนังสือยอดนิยม
- หมวดหนังสือ
- วิทยากรคอมพิวเตอร์
- ปริญญาและดิจิทัล
- ศาสนา
- สังคมศาสตร์
- ภาษา
- วิทยาศาสตร์
- เทคโนโลยี

สารวดีสภา ปีที่ 27 ฉบับที่ 8 (ส.ค. 2562)

สารวดีสภา ปีที่ 27 ฉบับที่ 7 (ก.ค. 2562)

สารวดีสภา ปีที่ 27 ฉบับที่ 6 (มิ.ย. 2562)

สารวดีสภา ปีที่ 22 ฉบับที่ 7 (ก.ค. 2557)

สารวดีสภา ปีที่ 22 ฉบับที่ 6 (มิ.ย. 2557)

สารวดีสภา ปีที่ 22 ฉบับที่ 5 (พ.ค. 2557)

สารวดีสภา ปีที่ 22 ฉบับที่ 4 (เม.ย. 2557)

สารวดีสภา ปีที่ 22 ฉบับที่ 3 (มี.ค. 2557)

64

ส่งต่อพลังทุน
ส่งทุนสร้างสังคม



หอสมุดเมืองกรุงเทพมหานคร

ขอเชิญชวน ผู้ที่รักการอ่านทุกท่าน ใช้งาน

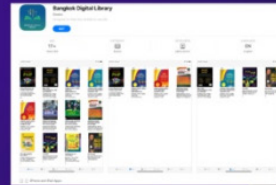
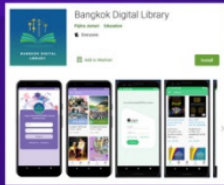
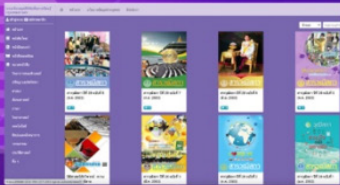
"ระบบห้องสมุดดิจิทัล ห้องสมุดเพื่อการเรียนรู้กรุงเทพมหานคร"

เปิดให้ผู้ใช้บริการสามารถ เลือกอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่น่าสนใจได้แล้ว หากหลายหมวดหมู่ อาทิเช่น สังคม ศาสนา ภาษา เป็นต้น ผ่านทาง 3 ช่องทาง ดังนี้

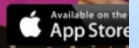
1. เว็บไซต์ www.bangkoklibrary.go.th/digital

2. แอปพลิเคชันบนแอนดรอยด์ Google Play

3. แอปพลิเคชันบนไอโอเอส Apple Store



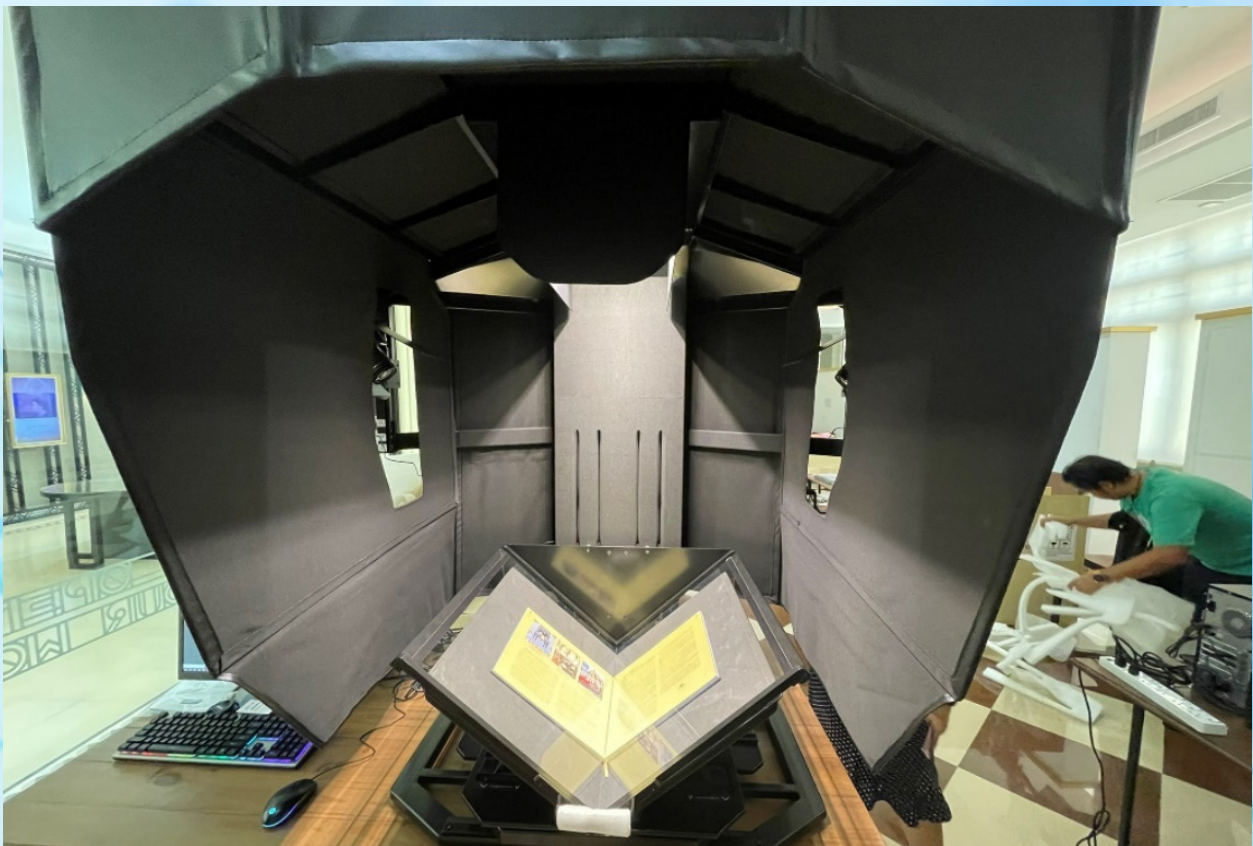
สแกนคิวอาร์โค้ดดาวโหลดAppได้ที่ >>>>

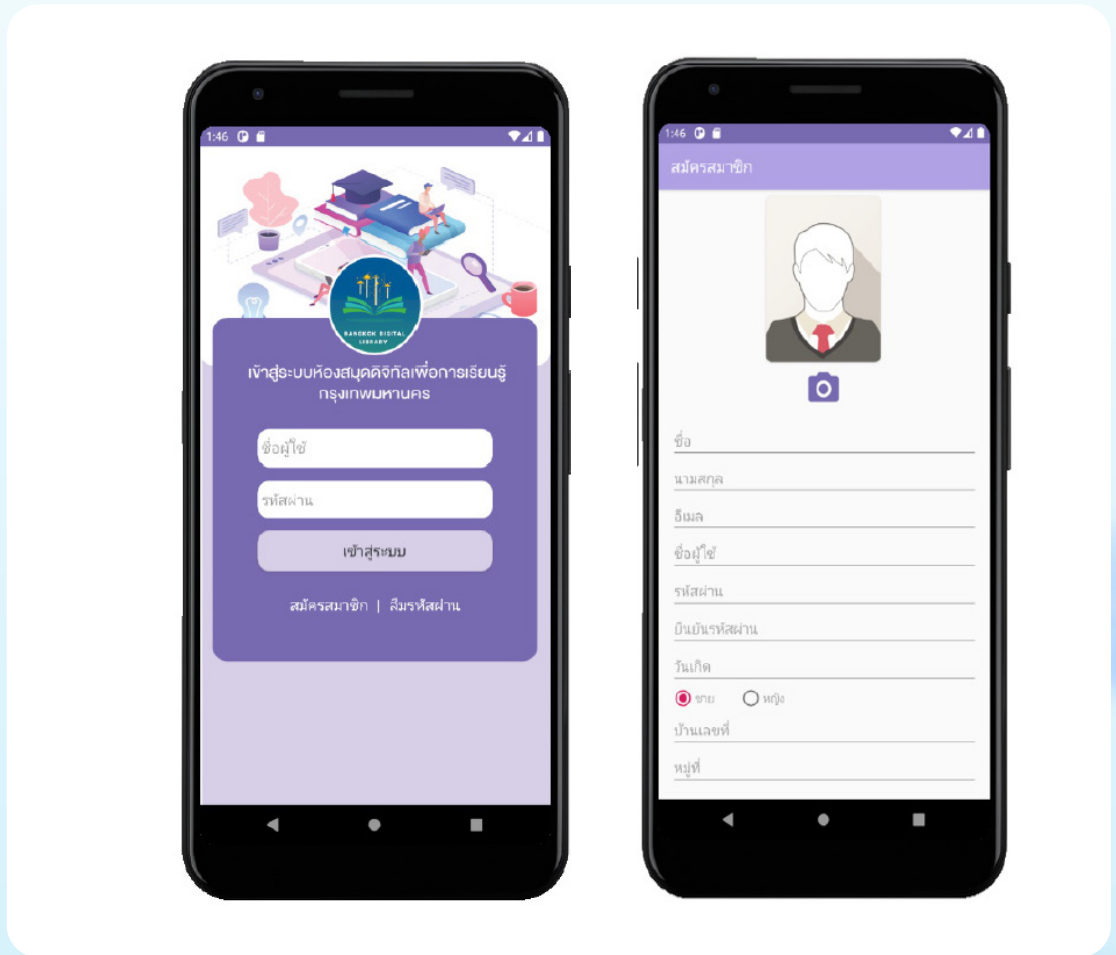


กรอบแนวคิด

ปัจจุบันความก้าวหน้าทางเทคโนโลยีและโทรคมนาคมมีบทบาทสำคัญต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์ ประกอบกับเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และระบบสื่อสารที่มีความก้าวหน้าอย่างรวดเร็ว ระบบห้องสมุดออนไลน์ จึงถือเป็นอีกช่องทางหนึ่งในการรวบรวมแหล่งสารสนเทศหรือหนังสืออิเล็กทรอนิกส์จากหลายแหล่งและ เผยแพร่ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต ซึ่งทำให้ผู้อ่านสามารถเข้าถึงและสืบค้นหนังสือผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ได้โดยไม่จำกัดสถานที่ ระยะทาง และระยะเวลา อย่างไรก็ตาม ระบบห้องสมุดออนไลน์ในปัจจุบันยังไม่ อำนวยความสะดวกสบายให้กับผู้ใช้ เนื่องจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ถูกจัดเก็บอย่างกระจัดกระจายแยกตาม ฐานข้อมูลที่แต่ละหน่วยงานพัฒนาขึ้น ประกอบกับแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 12 ที่รัฐบาลมีแผนผลักดันให้มีการส่งเสริมการอ่านเรียนรู้ผ่านบริการห้องสมุดในภูมิภาคที่ทันสมัย สร้างโอกาสให้ กลุ่มเด็กเยาวชนสามารถเข้าถึงบริการได้อย่างมีคุณภาพ สะดวกและรวดเร็ว สอดรับกับแผนแม่บทกิจการโทรคมนาคม ด้านการใช้ทรัพยากรโทรคมนาคมอย่างมีประสิทธิภาพ สอดคล้องกับนโยบายและแผนยุทธศาสตร์กองทุน กทปส. ยุทธศาสตร์ที่ 5.4 ด้านการส่งเสริมสิทธิเสรีภาพด้านการสื่อสาร

จากปัญหาดังกล่าวผู้วิจัยจึงได้พัฒนาระบบต้นแบบห้องสมุดออนไลน์เพื่อประชาชนให้กับห้องสมุด เพื่อการเรียนรู้ ซึ่งเป็นระบบศูนย์กลางในการให้บริการผู้ใช้ในพื้นที่กรุงเทพมหานคร เนื่องจากห้องสมุด ประชาชนหรือห้องสมุดเพื่อการเรียนรู้ในเขตกรุงเทพฯ มีพื้นที่ที่มีความเหมาะสมในการพัฒนาต้นแบบจาก ความพร้อมทางด้านระบบอินเทอร์เน็ต โดยระบบดังกล่าวสามารถทำให้ประชาชนเข้าถึงระบบห้องสมุดใน รูปแบบออนไลน์ พร้อมทั้งสามารถอ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ผ่านระบบที่พัฒนาขึ้นได้ ช่วยลดปัญหาเรื่องของ ความแตกต่างของหนังสือในแต่ละห้องสมุด สามารถเข้าใช้ห้องสมุดได้ตลอดเวลา อีกทั้งยังมีการเชื่อมโยง หนังสืออิเล็กทรอนิกส์จากหลายฐานข้อมูลเข้าด้วยกัน





ผลความสำเร็จของโครงการ

คณะวิจัยได้ทำการศึกษาวิจัย ออกแบบและพัฒนาระบบห้องสมุดดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้กรุงเทพมหานคร โดยมีระบบฐานข้อมูลสำหรับจัดเก็บหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ทางห้องสมุดเพื่อการเรียนรู้พัฒนาขึ้นมา รวมทั้งเชื่อมโยงหนังสือจากฐานข้อมูลภายนอก ซึ่งมีการแยกตามหมวดหมู่ของชนิดของหนังสือตามหลักของดิวอี้ และสามารถค้นหาหนังสือได้ด้วยการค้นหาที่ชื่อหนังสือ ชื่อผู้แต่งตามปี เป็นต้น รวมทั้งมีการพัฒนาอัลกอริทึมเฉพาะสำหรับแนะนำหนังสือตามพฤติกรรมการอ่านของสมาชิกรายบุคคลในรูปแบบของการวิเคราะห์ข้อมูลของเนื้อหา

ปัจจุบันได้มีการรวบรวมหนังสือหลากหลายประเภท โดยระบุตามหมวดหมู่ต่าง ๆ ของประเภทหนังสือ รวมแล้วกว่า 2,715 เล่ม โดยระบบห้องสมุดออนไลน์ที่พัฒนาสามารถให้บริการแก่ประชาชนที่มาใช้บริการห้องสมุดเพื่อการเรียนรู้ในเขตพื้นที่กรุงเทพมหานคร จำนวน 37 แห่ง เพื่อให้บริการกับประชาชนทั่วไปแบบไม่คิดค่าใช้จ่าย

ผลของการประเมินความพึงพอใจต่อระบบจากผู้ใช้งานที่เข้ามาทดสอบระบบต้นแบบห้องสมุดออนไลน์ จำนวน 372 คน จำนวน 4 ด้าน คือ 1) ด้านการตรงตามความต้องการของผู้ใช้ระบบ 2) ด้านความสามารถทำงานได้ตามหน้าที่ 3) ด้านความง่ายต่อการใช้งานระบบ 4) ด้านการรักษาความปลอดภัยของข้อมูล 5) ระดับความพึงพอใจโดยรวมเฉลี่ย พบว่า ผลการประเมินระดับความพึงพอใจด้านรวมเฉลี่ยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.529 และความน่าเชื่อถืออยู่ที่ 0.6662 ซึ่งอยู่ในระดับมากที่สุด

โครงการพัฒนาต้นแบบของเทคโนโลยีที่ช่วยในการเชื่อมโยงข้อมูลสุขภาพของผู้กำการในอากาศโดยผ่านเครือข่ายดิจิทัลความเร็วสูง

หน่วยงาน : สถาบันเวชศาสตร์การบินกองทัพอากาศ



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	6,772,000.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาระบบต้นแบบเทคโนโลยี (ระบบศูนย์ข้อมูล) ระบบการให้คำปรึกษาบนสมาร์ทโฟน ระบบให้คำปรึกษาด้วยเทคโนโลยีเสมือนจริงผ่านแท็บเล็ตที่ครอบคลุมรูปแบบการให้คำปรึกษาทางการแพทย์ที่มีความหลากหลายและเหมาะสมกับการใช้งานในหน่วยงานเวชศาสตร์การบินทั้งภาครัฐและภาคเอกชน และสถาบันการบินพลเรือนแห่งประเทศไทย
2. เพื่อพัฒนาเทคโนโลยีและโมบายแอปพลิเคชันสำหรับการให้บริการงานด้านเวชศาสตร์การบินที่มีประสิทธิภาพ (ในการลำเลียงผู้ป่วยทางอากาศเมื่อเกิดภัยพิบัติ หรือเกิดภาวะวิกฤตของประเทศ) รองรับการใช้งานในทุกที่ทุกเวลา (anywhere, anytime) ต่อกลุ่มผู้ใช้ภาครัฐ ภาคเอกชน และประชาชนที่รับผลกระทบ
3. เพื่อขยายผลการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีการให้คำปรึกษาทางการแพทย์ (medical consult) และการบริการทางการแพทย์ รองรับการใช้งานในวงกว้าง ครอบคลุมโรงพยาบาลกองบินทั้งหมดในประเทศ การช่วยพัฒนาคุณภาพงานเวชศาสตร์การบินและความเท่าเทียมของการบริการทางการแพทย์แก่ผู้รับบริการและประชาชนผู้รับผลกระทบ เพื่อลดปัญหาที่เกิดจากการขาดแคลนแพทย์เชี่ยวชาญด้านเวชศาสตร์การบินในพื้นที่ห่างไกล พร้อมทั้งสร้างความมั่นใจ ร่วมแก้ปัญหาแก่แพทย์ด้านดังกล่าวด้วย
4. เพื่อพัฒนาต้นแบบเทคโนโลยีที่มีความพร้อมต่อการขยายผลในระดับประเทศในอนาคต

กรอบแนวคิด

การพัฒนาระบบสารสนเทศเป็นกระบวนการในการนำเอาคอมพิวเตอร์มาช่วยในการจัดการข้อมูล เพื่อให้ได้มาซึ่งสารสนเทศที่สามารถนำไปใช้ในการทำงาน ใช้เป็นเครื่องมือช่วยในการตัดสินใจ แก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นในองค์กร เป็นเครื่องมือที่ช่วยเสริมสร้างมูลค่าเพิ่มให้กับกระบวนการปฏิบัติงาน ทางสถาบันเวชศาสตร์การบินกองทัพอากาศจึงพัฒนาระบบสารสนเทศของหน่วยโดยสร้างระบบที่ไม่เคยมีมาก่อน จากต้นแบบ รวมถึงการปรับเปลี่ยนระบบสารสนเทศเดิมที่มีอยู่แล้วให้มีประสิทธิภาพ ประสิทธิภาพมากขึ้น ตรงกับความต้องการของผู้รับบริการและความเจริญของระบบสารสนเทศในยุคปัจจุบัน เรียกว่าโครงการพัฒนาการต้นแบบของเทคโนโลยีที่ช่วยในการเชื่อมโยงข้อมูลสุขภาพของผู้ทำการในอากาศโดยผ่านเครือข่ายดิจิทัล ความเร็วสูง ซึ่งเป็นรูปแบบวิจัยร่วมกับมหาวิทยาลัยนเรศวร ได้รับทุนอุดหนุนจากกองทุนวิจัยและพัฒนา กิจกรรมกระจายเสียง กิจกรรมโทรทัศน์และกิจการโทรคมนาคมเพื่อประโยชน์สาธารณะ (สำนักงาน กสทช.)



ผลความสำเร็จของโครงการ

จากโครงการนี้ทำให้กองทัพอากาศได้มีแอปพลิเคชัน Air Med Plus ใช้งานโดยจัดให้มีระบบศูนย์ข้อมูล (ทางการแพทย์) มาใช้งานในกองทัพอากาศ ซึ่งเป็นฐานข้อมูลที่ไม่เคยมีมาก่อน มีแอปพลิเคชัน Air Med Plus สำหรับผู้ทำการในอากาศหรือประชาชน แอปพลิเคชัน Air Med แพทย์ AME สำหรับแพทย์ผู้ตรวจหรือแพทย์เวชศาสตร์การบิน และแอปพลิเคชัน Air Med E – Consultation สำหรับแพทย์และพยาบาลเวชศาสตร์การบิน มีระบบ Artificial Intelligence (AI) ประเมินสุขภาพของตนเองต่อภาวะฉุกเฉินผ่านระบบการส่งพิกัดตำแหน่ง สนับสนุนการทำงานเดิมในทุก ๆ พันธกิจให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น เพิ่มความสะดวก รวดเร็ว เหมาะสม ปลอดภัย และสร้างความพึงพอใจแก่ผู้มารับบริการ รวมทั้งช่วยพัฒนาความรู้ ทักษะ ด้านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศของบุคลากรกองทัพอากาศที่เกี่ยวข้องให้สามารถทำงานประสานกัน เพื่อสร้างประโยชน์แก่ประชาชน สังคม และประเทศชาติ ต่อไป

โครงการผลิตและพัฒนาบุคลากรด้านโครงสร้างพื้นฐาน เพื่อเตรียมความพร้อมสู่ยุคดิจิทัล

หน่วยงาน : สมาคมโทรคมนาคมแห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์



วัตถุประสงค์

1. เพื่อผลิตบุคลากรที่มีความรู้ความชำนาญด้านโครงข่ายใยแก้วนำแสงในภูมิภาคทั่วประเทศเพื่อเป็นการเตรียมการรองรับการขยายตัวของโครงข่ายสื่อสารทั่วประเทศ
2. เพื่อขยายองค์ความรู้ด้านช่างโครงข่ายใยแก้วนำแสงให้เข้าถึงระดับภูมิภาคเพื่อลดช่องว่างของการเข้าถึงดิจิทัล
3. เพื่อสร้างมาตรฐานอาชีพที่ชัดเจนให้กับบุคลากรซ่อมบำรุงโครงข่ายใยแก้วนำแสง
4. เพื่อสร้างตัวแทนบุคลากรผู้เชี่ยวชาญเพื่อกระจายความรู้ออกสู่วงกว้างในรูปแบบดาวกระจาย



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	10,424,240.00 บาท
ระยะเวลา :	730 วัน

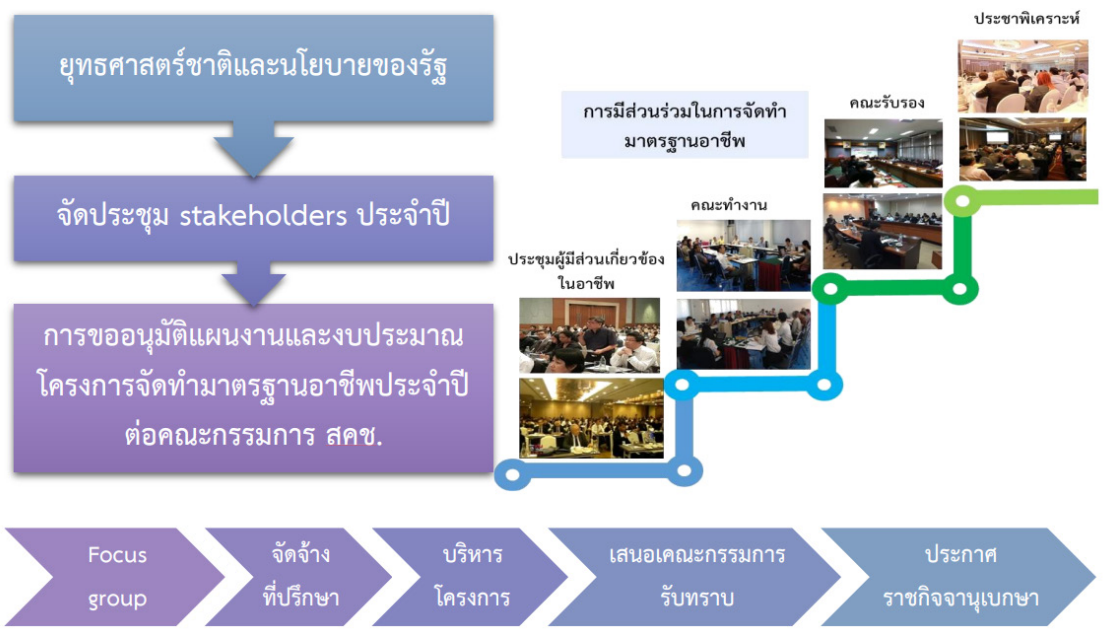
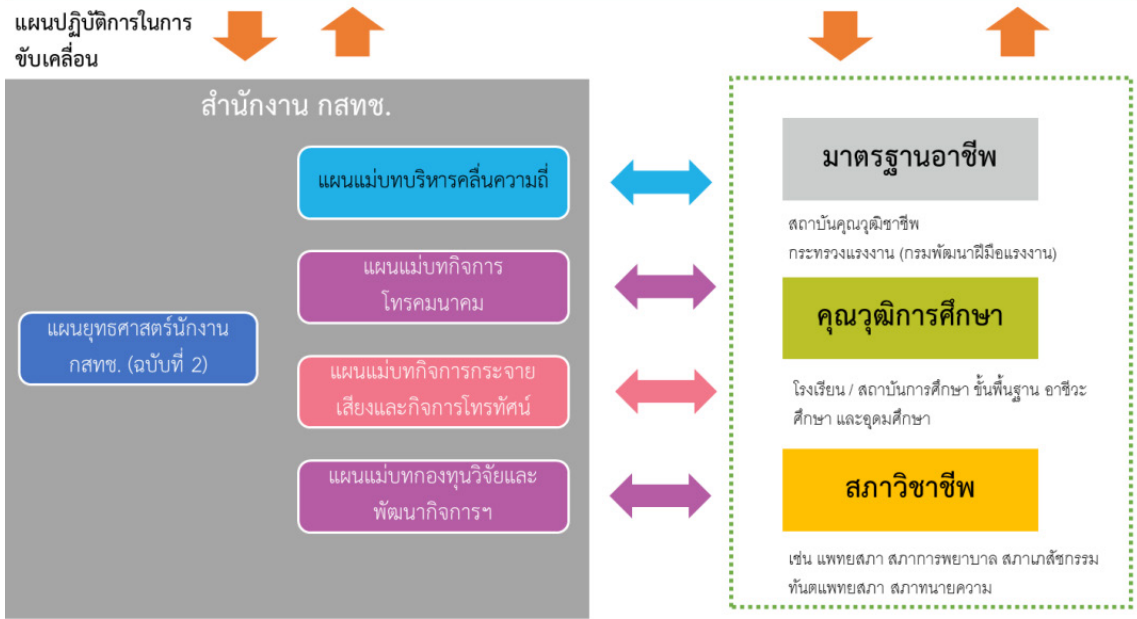


กรอบแนวคิด

การพัฒนาและประยุกต์ใช้ระบบสื่อสารเพื่อให้บรรลุตามดัชนีชี้วัดในยุทธศาสตร์ที่หนึ่งของแผนแม่บทดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติจำเป็นต้องมองการใช้งานในระยะยาว เพื่อให้เกิดความยั่งยืน (Sustainable) และมีการลงทุนในโครงสร้างพื้นฐานที่เหมาะสม (Optimal) โดยเฉพาะโครงสร้างพื้นฐานที่เป็นลูกผสมระหว่างโครงข่ายไม่เคลื่อนที่และโครงข่ายแบบเคลื่อนที่ (Fixed/Mobile Network) เพราะการวางโครงข่ายเพียงอย่างเดียวอย่างใดอย่างหนึ่งจะไม่สามารถให้บริการได้ตรงตามรูปแบบความต้องการใช้งานของผู้บริโภคในปัจจุบัน นอกจากรูปแบบการวางโครงข่ายที่เป็นแบบผสมผสานแล้ว การบำรุงรักษา (Maintenance) ก็เป็นอีกหนึ่งโจทย์ใหญ่ในการบรรลุเป้าประสงค์ของการสร้างความครอบคลุมของโครงข่าย เพราะนั่นคือการสร้างความเสถียร (Reliability) และประสิทธิภาพโครงข่ายตามหลักสากล

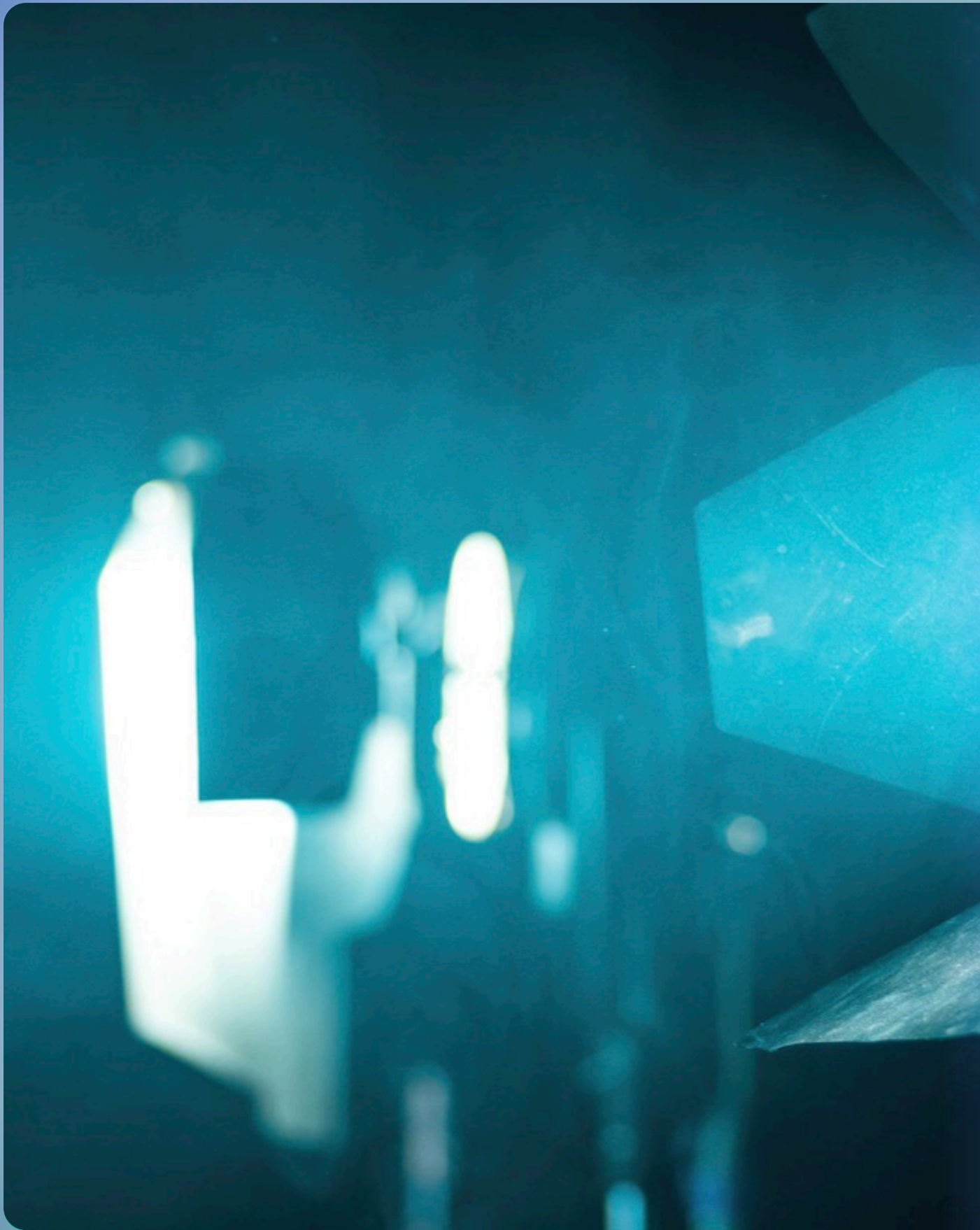
ปัญหาหลักในเรื่องของการบำรุงรักษาจะเกิดจากสองปัจจัยหลักคือ บุคลากร และเครื่องมือรวมถึงอะไหล่ ซึ่งแต่ละผู้ให้บริการสามารถบริหารจัดการการลงทุน และจัดหาเครื่องมือและอะไหล่ได้ไม่ยาก แต่ประเด็นสำคัญคือ เรื่องของบุคลากรที่มีความชำนาญการ เนื่องจากการลงทุนในบุคลากรนั้นต้องใช้ทั้งเวลาและต้นทุนที่สูง ยิ่งกว่านั้นยังต้องรักษาให้บุคลากรที่มีความชำนาญเหล่านี้อยู่กับองค์กรให้ได้ในระยะยาว เพราะจะส่งผลกระทบต่อความเชื่อมั่นในการใช้บริการอย่างมาก อีกทั้งการสร้างความครอบคลุมของโครงข่ายซึ่งเป็นหัวใจหลักของบริการสื่อสาร ย็นำมาซึ่งความจำเป็นในการสร้างหรือจัดหาบุคลากรผู้มีความชำนาญด้านเทคนิคในการซ่อมบำรุงโครงข่ายที่กระจายอยู่ทั่วภูมิภาคของประเทศ เพื่อการบริการที่มีประสิทธิภาพ อย่างไรก็ตาม บุคลากรผู้ชำนาญการเชิงเทคนิคโดยเฉพาะอย่างยิ่งในด้านโครงข่ายใยแก้วนำแสงไม่ได้มีมากและส่วนใหญ่จะกระจุกตัวอยู่ในกรุงเทพมหานคร หรือตามเมืองหลักของภูมิภาค ซึ่งก็มีในจำนวนที่ไม่มากพอที่จะรองรับบริการที่จะเกิดขึ้นจากการขยายตัวของโครงข่ายในอนาคตเพื่อรองรับเทคโนโลยีดิจิทัล และการมุ่งสู่ประเทศไทย 4.0 ด้วยเหตุนี้ การสร้างบุคลากรผู้มีความชำนาญด้านโครงข่ายใยแก้วนำแสงในส่วนภูมิภาคจึงมีความสำคัญและจำเป็นอย่างเร่งด่วนต่อการพัฒนาประเทศสู่ยุคดิจิทัลและยุค 4.0 อย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้





ผลความสำเร็จของโครงการ

มีการจัดอบรมหลักสูตรช่างโครงข่ายใยแก้วนำแสง พร้อมทดสอบรับรองสมรรถนะบุคคลตามมาตรฐานอาชีพ ทั้งสิ้นจำนวน 10 จังหวัด โดยแบ่งการจัดอบรมเป็น 2 รอบ รอบละ 5 จังหวัด ใช้ระยะเวลาทำการทั้งสิ้นจำนวน 7 วัน โดยแบ่งเป็นการอบรมภาคทฤษฎีและปฏิบัติจำนวน 5 วัน และการทดสอบสมรรถนะฯ จำนวน 2 วันแบบต่อเนื่องกัน และมีผู้ผ่านการทดสอบและได้รับการรับรองตามมาตรฐานอาชีพของสถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน) (สคช.) จำนวนทั้งหมด 368 คน





โครงการประเภทที่ 2

มาตรา 52 (1), (2), (3)

โครงการประกวดหนังสือ ภายใต้หัวข้อ “โอกาสที่สังคมมอบให้”

หน่วยงาน : กรมคุมประพฤติ กระทรวงยุติธรรม



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	2,222,000.00 บาท
ระยะเวลา :	269 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อสร้างโอกาสให้กับนักศึกษาสาขาภาพยนตร์และสาขาที่เกี่ยวข้อง เช่น สาขานิเทศศาสตร์ สาขาสื่อสารมวลชน หรือสาขาวิชาอื่น ๆ ที่สนใจให้ได้รับความรู้ ประสบการณ์จริงเพื่อให้เป็นผลงานและอาจต่อยอดไปถึงโอกาสในการทำงานในอนาคต
2. เพื่อสร้างการรับรู้ สร้างแรงบันดาลใจ สร้างความตระหนักให้สังคมเกิดความเข้าใจ ยอมรับและให้โอกาสผู้กระทำผิดได้กลับคืนสู่สังคม และเพื่อสร้างภาพลักษณ์ที่ดีของผู้กระทำผิด ในรูปแบบหนังสือที่เข้าใจง่าย สามารถเข้าถึงกลุ่มเป้าหมาย
3. เพื่อเสริมสร้างภูมิคุ้มกันในการกระทำผิดต่อกฎหมาย และให้ความรู้ด้านงานคุมประพฤติ สร้างการรับรู้เกี่ยวกับการแก้ไขฟื้นฟูผู้กระทำผิดในชุมชนแก่ประชาชนแก่ผู้เข้าร่วมโครงการฯ และผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง

กรอบแนวคิด

กรมคุ้มครองสิทธิและเสรีภาพ กระทรวงยุติธรรม เป็นหน่วยงานหลักในการคุ้มครองสิทธิและแก้ไขฟื้นฟูผู้กระทำความผิดในชุมชน ได้แก่ การคุ้มครองผู้ใหญ่ เด็กและเยาวชน และผู้ได้รับการพักการลงโทษหรือลดวันต้องโทษ รวมทั้งดำเนินการสงเคราะห์ผู้กระทำความผิดระหว่างคุ้มครองและภายหลังปล่อย เพื่อแก้ไขฟื้นฟูผู้กระทำความผิดให้สามารถปรับเปลี่ยนพฤติกรรมเป็นที่ยอมรับของชุมชนและสังคม ซึ่งการดำเนินงานดังกล่าวเป็นที่รับรู้เฉพาะกลุ่มบุคคลที่เกี่ยวข้องเท่านั้น ประชาชนส่วนใหญ่ยังไม่รู้จักองค์กรและไม่ทราบถึงบทบาทภารกิจหลักของกรมคุ้มครองสิทธิและเสรีภาพ จึงขาดความตระหนักถึงการป้องกันภัยอาชญากรรมในสังคม โดยการมีส่วนร่วมในการแก้ไขฟื้นฟูผู้กระทำความผิดในชุมชน ดังนั้น เพื่อเป็นการสร้างการรับรู้และความเข้าใจแก่ประชาชน กรมคุ้มครองสิทธิและเสรีภาพจึงมีการจัดทำโครงการประกวดหนังสั้น ภายใต้หัวข้อ “โอกาสที่สังคมมอบให้” เพื่อเปิดโอกาสให้กลุ่มคนรุ่นใหม่ นิสิตและนักศึกษาระดับปริญญาตรีหรือเทียบเท่าจากทั่วประเทศ ได้มีพื้นที่และเวทีในการแสดงความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ แบ่งปันมุมมอง ประสบการณ์ และทัศนคติในด้านการแก้ไขฟื้นฟูผู้กระทำความผิดในชุมชน สร้างสรรค์สื่อที่สามารถเข้าถึงทุกกลุ่มเป้าหมาย อีกทั้งเป็นการสร้างการมีส่วนร่วมในการประชาสัมพันธ์ภารกิจของกรมคุ้มครองสิทธิและเสรีภาพ



ผลความสำเร็จของโครงการ

1. มีสื่อในรูปแบบหนังสั้นที่เข้าใจง่ายสามารถเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายเพื่อสร้างการรับรู้ สร้างแรงบันดาลใจ สร้างความตระหนักให้สังคมเกิดความเข้าใจ ยอมรับ และให้โอกาสผู้กระทำความผิดได้กลับคืนสู่สังคม
2. สร้างโอกาสให้กับนักศึกษาสาขาภาพยนตร์และสาขาที่เกี่ยวข้อง เช่น สาขานิติศาสตร์ สาขาสื่อสารมวลชน หรือสาขาวิชาอื่น ๆ ที่สนใจให้ได้รับความรู้ ประสบการณ์จริงเพื่อให้เป็นผลงานและอาจต่อยอดไปถึงโอกาสในการทำงานในอนาคต
3. เสริมสร้างภูมิคุ้มกันในการกระทำผิดต่อกฎหมาย และให้ความรู้ด้านงานคุ้มครองสิทธิและเสรีภาพ สร้างการรับรู้เกี่ยวกับการแก้ไขฟื้นฟูผู้กระทำความผิดในชุมชนแก่ประชาชนและผู้เข้าร่วมโครงการฯ และผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง

โครงการผลิตรายการโทรทัศน์เพื่อความมั่นคง

หน่วยงาน : กรมการทหารสื่อสาร กองทัพบก



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	18,431,000.00 บาท
ระยะเวลา :	450 วัน

วัตถุประสงค์

1. เพื่อสร้างการตระหนักรู้และความเข้าใจของประชาชนทั้งในประเทศและต่างประเทศ และทุกภาคส่วนที่เกี่ยวข้องกับสถานการณ์ปัญหาด้านความมั่นคง รวมทั้งผลกระทบที่เกิดขึ้น ตลอดจนความมุ่งมั่นในการรักษาความมั่นคง การต่อต้านภัยคุกคามที่มุ่งทำลายผลประโยชน์และความมั่นคงของชาติในรูปแบบต่าง ๆ โดยนำมาบูรณาการ (Integration) การประชาสัมพันธ์ให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผลมากที่สุด ผ่านทาง 3 ช่องทางของกองทัพบก ได้แก่ สื่อโทรทัศน์ระบบดิจิทัล สถานีโทรทัศน์ดาวเทียม ไทยทีวี โกลบอล เน็ตเวิร์ค และสื่อออนไลน์
2. สร้างความเท่าเทียมในการเข้าถึงข่าวสารด้านความมั่นคงให้กับผู้ด้อยโอกาสและคนพิการ



บันทึกเทปเมื่อเดือนธันวาคม 2562

กรอบแนวคิด

กองทัพบกซึ่งเป็นหน่วยงานด้านความมั่นคงได้ตระหนักถึงการดำเนินการตามกรอบงานด้านความมั่นคง ซึ่งมีทั้งหมด 5 เรื่อง ได้แก่ 1) การรักษาความสงบภายในประเทศ 2) การป้องกันและแก้ไขปัญหามีผลกระทบต่อความมั่นคง 3) การพัฒนาศักยภาพของประเทศให้พร้อมเผชิญภัยคุกคามที่กระทบต่อความมั่นคงของชาติ 4) การบูรณาการความร่วมมือด้านความมั่นคงกับอาเซียนและนานาชาติ รวมถึงองค์กรภาครัฐและที่มีใช่ภาครัฐ และ 5) การพัฒนากลไกการบริหารจัดการความมั่นคงแบบบูรณาการ ประกอบกับกรมการทหารสื่อสาร ซึ่งเป็นหน่วยขึ้นตรงของกองทัพบก และมีบุคลากรที่มีขีดความสามารถทำงานในสถานีวิทยุโทรทัศนกองทัพบก ซึ่งเป็นสถานีโทรทัศนประเภทสาธารณะเพื่อความมั่นคง จึงได้จัดทำโครงการผลิตรายการโทรทัศน์เพื่อความมั่นคง ในชื่อรายการ SMART SOLDIERS ความยาวตอนละ 30 นาที จำนวน 52 ตอน เพื่อประชาสัมพันธ์ยุทธศาสตร์ด้านความมั่นคง สร้างความรู้ความเข้าใจให้กับประชาชนทั้งในประเทศและต่างประเทศ รวมถึงผู้ด้อยโอกาสและคนพิการ



ผลความสำเร็จของโครงการ

จากการดำเนินการโครงการตั้งแต่เริ่มต้นวางแผนการผลิตจนถึงผลที่ได้รับจากการเผยแพร่รายการ และประเมินผลโครงการจากผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 400 คน (แบ่งเป็นประชาชนทั่วไป 386 คน และผู้บกพร่องทางกายภาพ จำนวน 14 คน) ทำให้สามารถพิจารณาปัจจัยที่สามารถส่งเสริมให้เกิดความสำเร็จได้ตามวัตถุประสงค์ในการดำเนินโครงการได้ดังนี้

1. ความเข้าใจงานด้านความมั่นคงมากขึ้น : เนื้อหารายการ SMART SOLDIERS ถ่ายทอดเนื้อหาแต่ละตอน ออกมาได้อย่างชัดเจน ช่วยทำให้ทราบถึงการดำเนินงาน นโยบาย และกิจกรรมด้านต่าง ๆ ของงานด้านความมั่นคง ต่อหน่วยงานต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับงานด้านความมั่นคง และทำให้เข้าใจปัญหาของงานด้านความมั่นคงมากขึ้น

2. ผู้ชมรายการพึงพอใจกับเนื้อหารายการ SMART SOLDIERS : เนื้อหามีความเหมาะสม ชัดเจน ง่ายต่อการเข้าใจ และสามารถจดจำได้ ใช้ภาษาที่ใช้สื่อสารเข้าใจง่าย จัดลำดับเนื้อหาที่มีความต่อเนื่องและสัมพันธ์กัน รวมทั้งสามารถนำความรู้ที่ได้รับไปปรับใช้ในชีวิตประจำวัน สร้างแรงบันดาลใจในการใช้ชีวิตหรือสามารถถ่ายทอดให้ผู้อื่นได้

3. ผู้ชมให้ความร่วมมือกับหน่วยงานด้านความมั่นคงของรัฐ : มีความรู้ ความเข้าใจและทราบถึงประโยชน์ที่ได้รับจากความมั่นคงของประเทศชาติอย่างเป็นรูปธรรมและมีความเชื่อถือ ทำให้อยากเข้ามามีส่วนร่วมกับหน่วยงานของรัฐในการแก้ปัญหาด้านความมั่นคงมากขึ้น

4. ผู้ชมรายการที่เป็นผู้พิการพึงพอใจต่อรูปแบบการรับชมแบบคำบรรยายแทนเสียง (CC) และเสียงบรรยายภาพ (AD) ตัวชี้วัดความสำเร็จแบ่งเป็นประเด็นต่าง ๆ ดังนี้

- พฤติกรรมการรับรู้และความเข้าใจในงานด้านความมั่นคงของหน่วยงานด้านความมั่นคงที่มีต่อเนื้อหารายการ SMART SOLDIERS ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70
- ความพึงพอใจของประชาชนที่มีคุณภาพรายการ SMART SOLDIERS ของประชาชนที่ได้รับชมรายการ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 70
- ประชาชนมีความเข้าใจและให้ความร่วมมือกับหน่วยงานด้านความมั่นคงของรัฐ

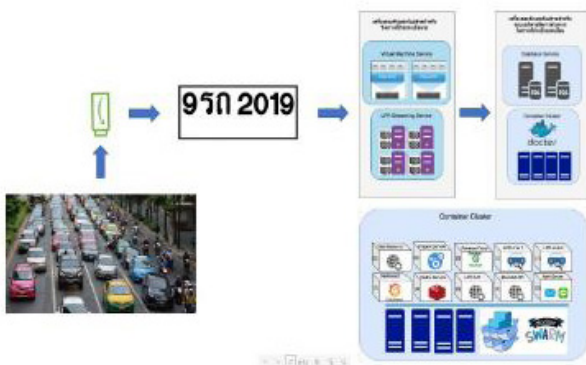
โครงการติดตั้งและบูรณาการระบบสารสนเทศและการสื่อสารด้วยเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ เพื่อความปลอดภัยในพื้นที่คลองคูเมืองเดิมและชุมชนใกล้เคียงของกระทรวงกลาโหม

หน่วยงาน : สำนักงานปลัดกระทรวงกลาโหม

การติดตั้งระบบกล้องโทรทัศน์วงจรปิด (CCTV)



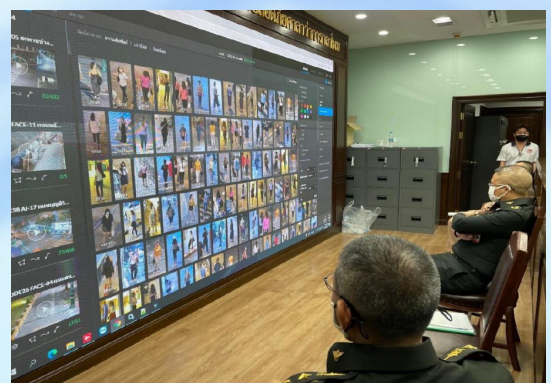
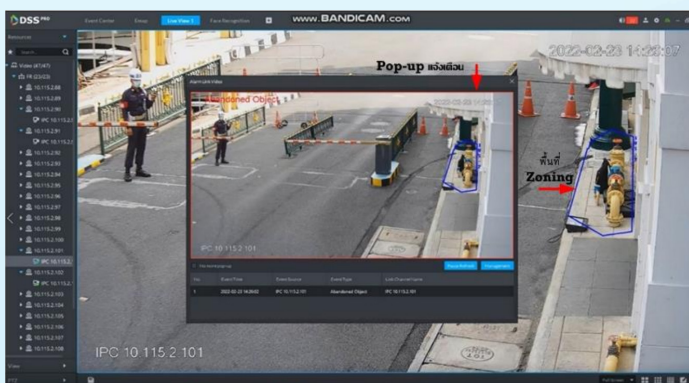
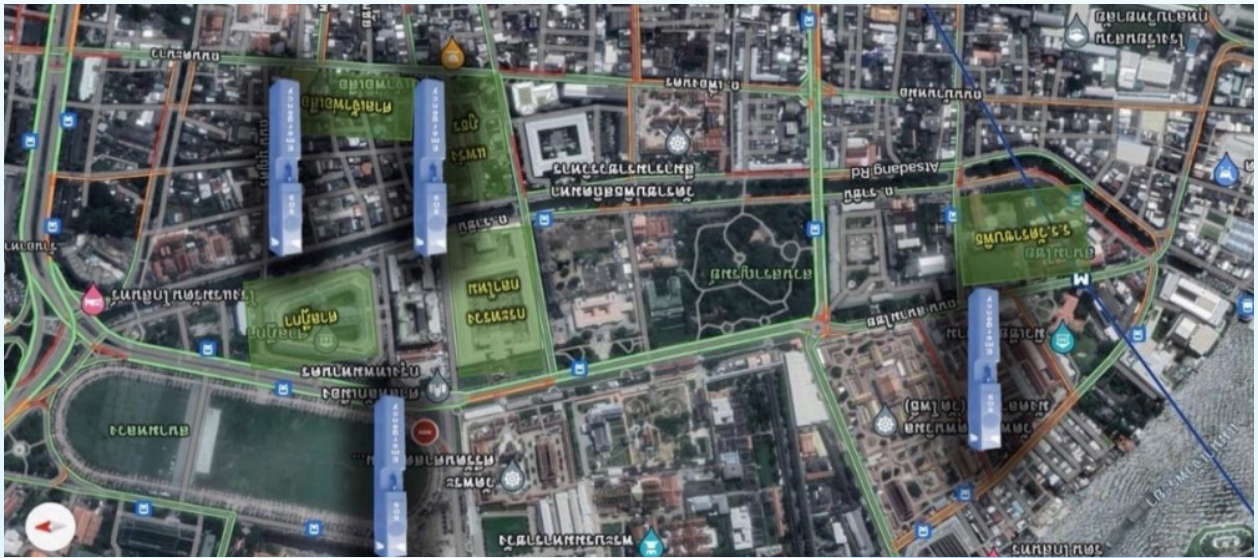
กล้องโทรทัศน์วงจรปิด (CCTV) บริเวณคลองคูเมืองเดิม และชุมชนใกล้เคียง จำนวน ๔๑ จุด ๑๐๙ กล้อง



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	57,398,438.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน

วัตถุประสงค์

1. เพื่อออกแบบและติดตั้งระบบสารสนเทศและการสื่อสาร โดยใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) บูรณาการข้อมูลขนาดใหญ่ในการวิเคราะห์แก้ไขปัญหาด้านความมั่นคงของพื้นที่คลองคูเมืองเดิม และชุมชนใกล้เคียงโดยรอบบริเวณพื้นที่ของกระทรวงกลาโหม
2. เพื่อบูรณาการระบบรักษาความปลอดภัยในพื้นที่คลองคูเมืองเดิม และชุมชนใกล้เคียงโดยรอบบริเวณพื้นที่ของกระทรวงกลาโหม
3. เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาบุคลากรทางด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) ของกระทรวงกลาโหม



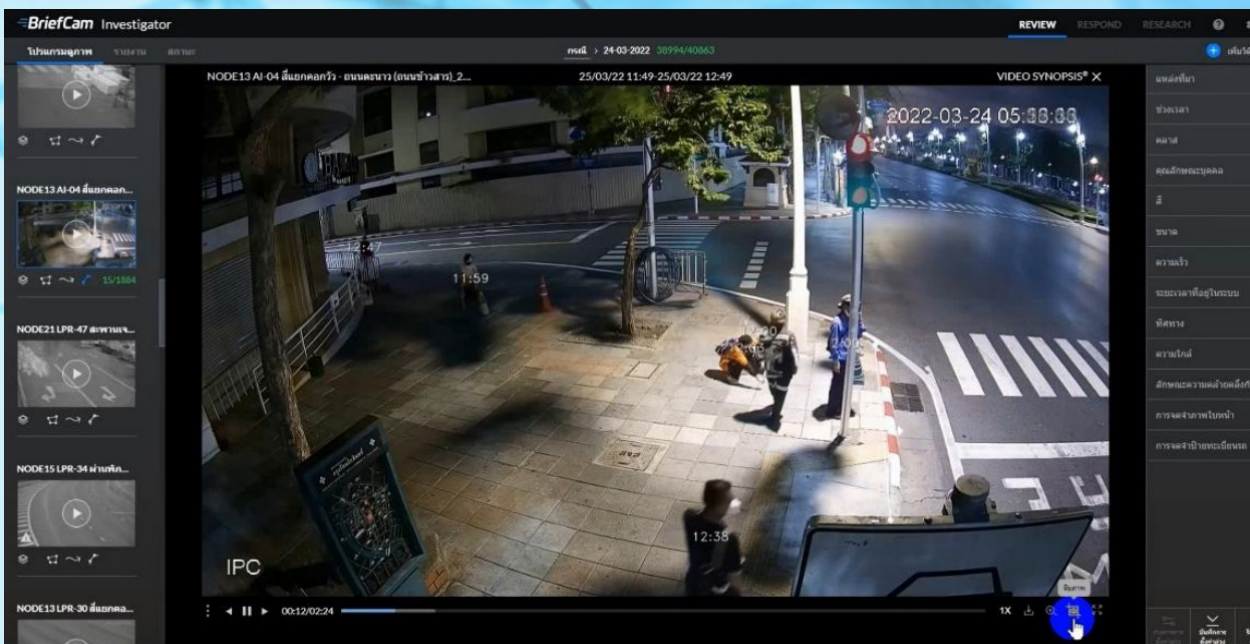
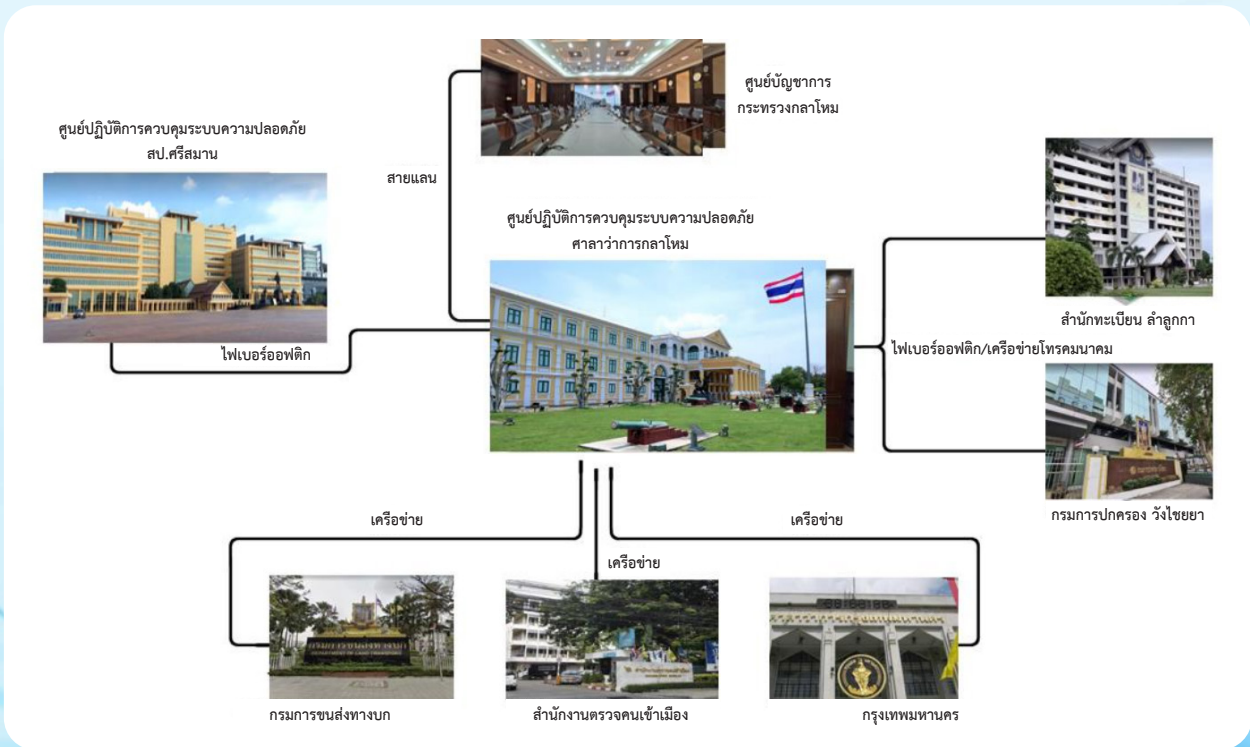
กรอบแนวคิด

สำนักงานคณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ (สำนักงาน กสทช.) ได้จัดสรรเงินจากกองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ (กทปส.) แก่สำนักงานปลัดกระทรวงกลาโหม เพื่อดำเนินโครงการติดตั้งและบูรณาการระบบสารสนเทศและการสื่อสารด้วยเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ เพื่อความปลอดภัยในพื้นที่คลองคูเมืองเดิมและชุมชนใกล้เคียงของกระทรวงกลาโหม โดยให้ความสำคัญกับการมีส่วนร่วมของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ในด้านการรักษาความปลอดภัยภายในพื้นที่เกาะรัตนโกสินทร์ ซึ่งถือเป็นพื้นที่ที่ตั้งสถานที่สำคัญของประเทศไทย รวมทั้งเป็นสถานที่ท่องเที่ยวของนักท่องเที่ยวทั้งชาวไทยและชาวต่างชาติ

การดำเนินโครงการติดตั้งและบูรณาการระบบสารสนเทศและการสื่อสารด้วยเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ เพื่อความปลอดภัยในพื้นที่คลองคูเมืองเดิมและชุมชนใกล้เคียงของกระทรวงกลาโหม ประกอบด้วยการออกแบบและติดตั้งระบบสารสนเทศและการสื่อสาร โดยใช้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ โดยมีการดำเนินการที่สำคัญ ได้แก่ การติดตั้งระบบเครือข่ายการติดต่อสื่อสารทั้งภายในและภายนอกพื้นที่สำนักงานปลัดกระทรวงกลาโหม การติดตั้งอุปกรณ์เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารและระบบกล้องโทรทัศน์วงจรปิดปัญญาประดิษฐ์ วัตถุประสงค์ที่สำคัญ คือ การสร้างความร่วมมือระหว่างสำนักงานปลัดกระทรวงกลาโหมและหน่วยงานภาครัฐด้วยการเชื่อมโยงระบบฐานข้อมูลสำหรับนำไปพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ ซึ่งจะลดระยะเวลาการประสานข้อมูลจากหน่วยงานต่าง ๆ ของเจ้าหน้าที่ควบคุมระบบความปลอดภัย รองรับการประสานความร่วมมือกรณีเกิดเหตุการณ์ที่ส่งผลกระทบต่อความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของประชาชนในพื้นที่จากทุกภาคส่วนได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ

ผลความสำเร็จของโครงการ

ปัจจุบันสำนักงานปลัดกระทรวงกลาโหมได้ดำเนินการติดตั้งและบูรณาการระบบสารสนเทศและการสื่อสารที่เกี่ยวข้องในโครงการดังกล่าว ตลอดจนการถ่ายทอดองค์ความรู้ที่ได้จากการดำเนินโครงการให้กับกำลังพลผู้ปฏิบัติหน้าที่ควบคุมระบบการรักษาความปลอดภัยให้เป็นไปตามแผนงานที่กำหนด รวมทั้งยังมีการจัดการอบรมเชิงปฏิบัติการเพื่อแลกเปลี่ยนความคิดเห็นระหว่างบุคลากรทั้งภายในหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ตั้งแต่กลุ่มผู้ปฏิบัติงานไปจนถึงกลุ่มงานนักวิจัยและพัฒนาของหน่วยงาน เพื่อกำหนดแนวทางการปฏิบัติงานให้สอดคล้องเทคโนโลยีที่มีอยู่ในโครงการ ตลอดจนแนวทางการต่อยอดองค์ความรู้รองรับการพัฒนาเทคโนโลยีให้กับหน่วยงานต่อไปในอนาคต

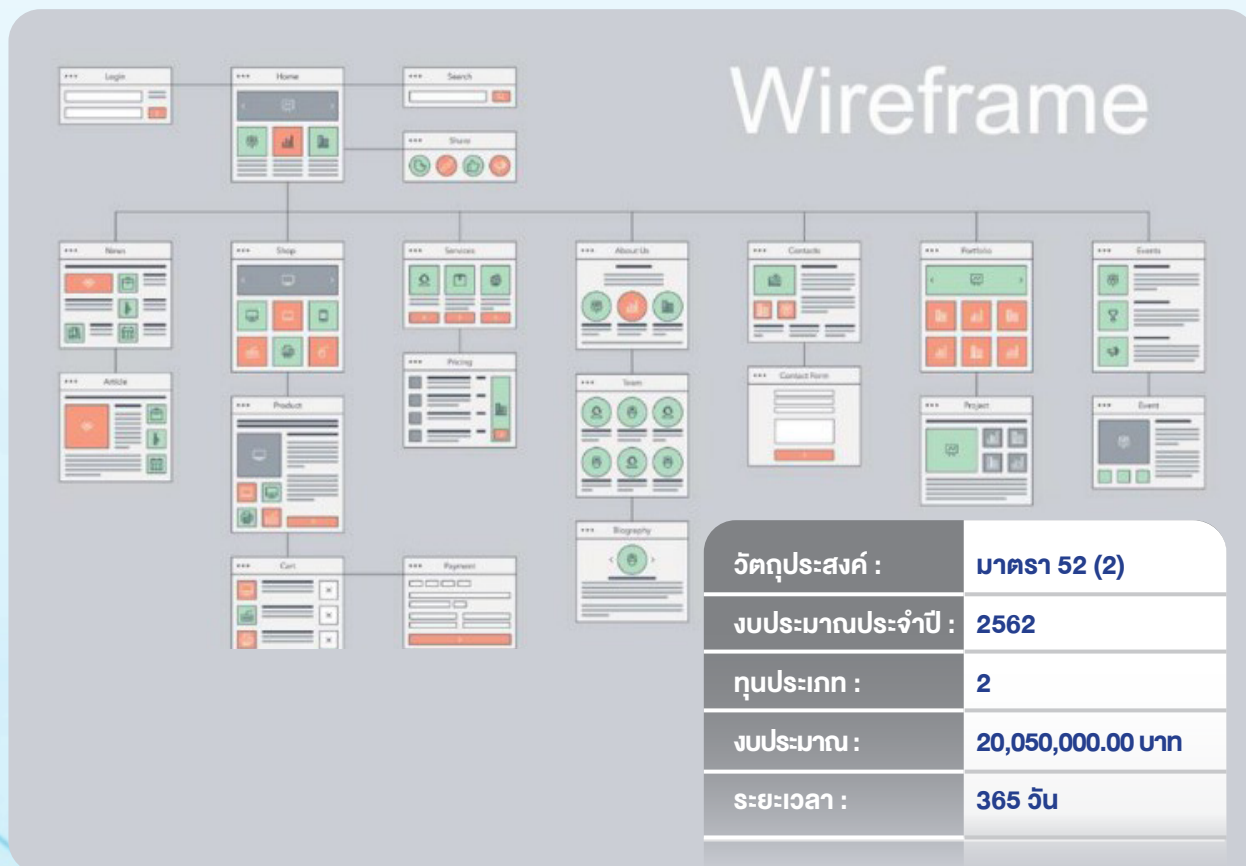




ส่งต่อพลังหนุน
ส่งทุนสร้างสิ่งดีดี

โครงการการศึกษาออกแบบและจัดทำต้นแบบของระบบการค้า ดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติ (National Digital Trade Platform)

หน่วยงาน : สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ



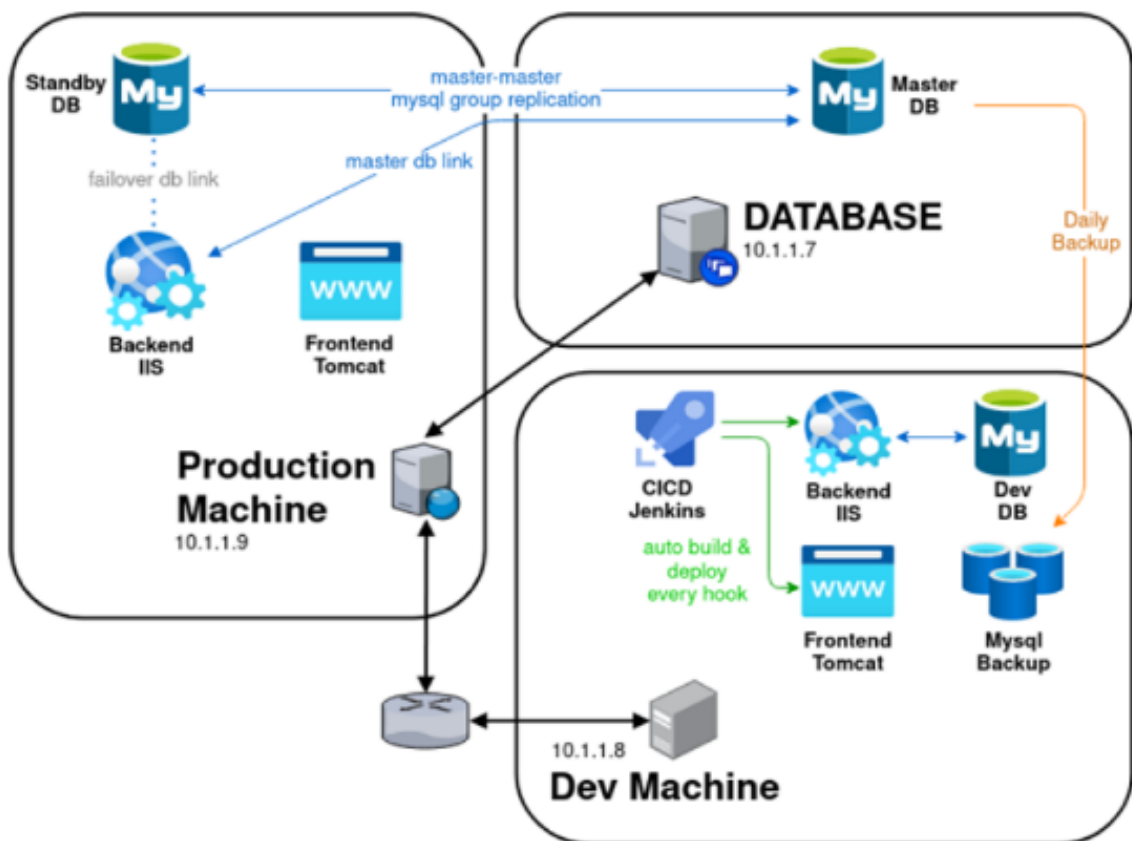
วัตถุประสงค์

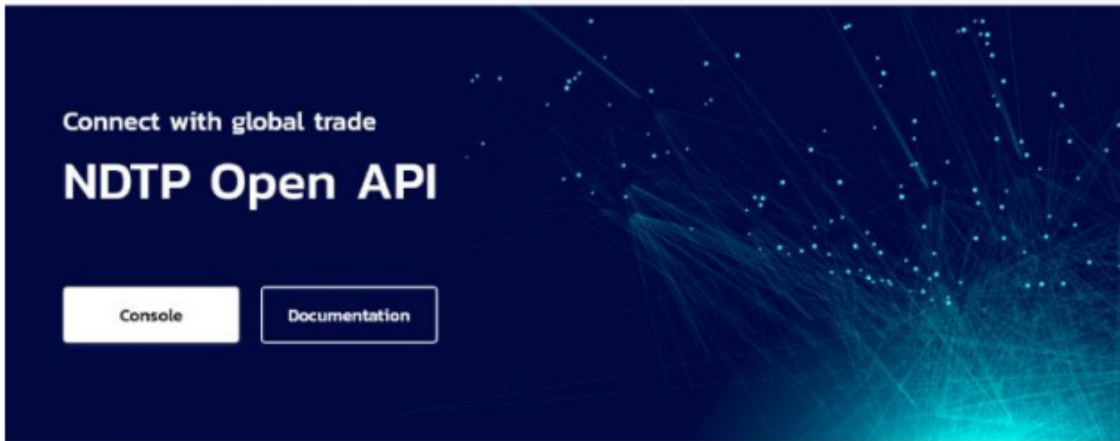
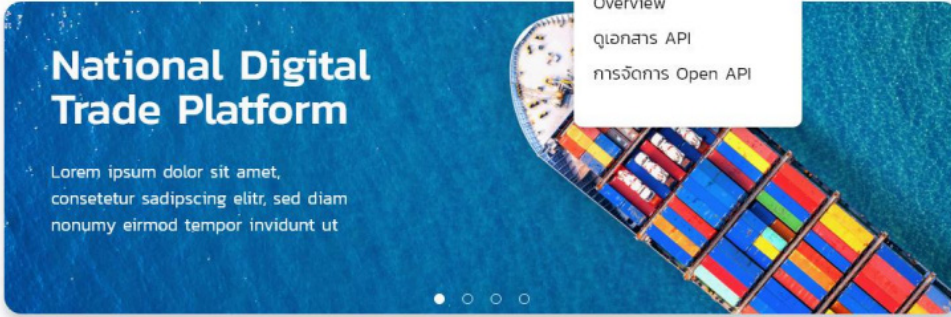
1. เพื่อศึกษาและออกแบบระบบแพลตฟอร์มการค้าดิจิทัลแห่งชาติ (National Digital Trade Platform: NDTP) ที่เกี่ยวข้องกับเอกสารอิเล็กทรอนิกส์และการเชื่อมโยงข้อมูล เพื่อเป็นการอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้นำเข้า-ผู้ส่งออกและกระบวนการนำเข้า-ส่งออกสินค้า ณ ประเทศปลายทาง
2. เพื่อกำหนดคุณสมบัติทางเทคนิคของอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องทั้ง Hardware Software และการบริการ (Service) รวมทั้งมูลค่าของระบบแพลตฟอร์มการค้าดิจิทัลแห่งชาติโดยรวมและมูลค่าของระบบในส่วนราชการและรัฐวิสาหกิจที่เกี่ยวข้อง ควบคู่กับการประเมินมูลค่าการลงทุนในส่วนภูมิภาคเอกชนที่เกี่ยวข้องด้วย
3. เพื่อจัดทำระบบต้นแบบ (Prototype) ของระบบแพลตฟอร์มการค้าดิจิทัลแห่งชาติ เพื่อทดสอบการเชื่อมต่อกับระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มของต่างชาติอย่างน้อย 1 ประเทศ โดยระบบต้นแบบที่พัฒนาขึ้นนี้จะสามารถพัฒนาเป็นระบบทดสอบความถูกต้องของการเชื่อมโยงเมื่อระบบแพลตฟอร์มการค้าดิจิทัลแห่งชาติเริ่มปฏิบัติการจริง
4. เพื่อศึกษาและจัดทำข้อเสนอแนะส่วนราชการและรัฐวิสาหกิจที่เกี่ยวข้อง เพื่อใช้ประโยชน์และขับเคลื่อนระบบแพลตฟอร์มการค้าดิจิทัลแห่งชาติให้เป็นระบบหลักในการขับเคลื่อนธุรกิจการค้าระหว่างประเทศ

กรอบแนวคิด

เนื่องจากระบบแพลตฟอร์มการค้าดิจิทัลแห่งชาติ (National Digital Trade Platform: NDTP) เป็นระบบที่ซับซ้อนเชื่อมต่อกับหน่วยงานจำนวนมาก หากดำเนินการไม่สำเร็จแล้วส่งผลกระทบต่อความสามารถในการแข่งขันของประเทศอย่างมาก สำนักงาน ก.พ.ร. จึงได้พยายามลดความเสี่ยงของความล้มเหลวของการพัฒนาระบบ NDTP โดยประยุกต์แนวคิดของโครงการโยธา ด้วยการแบ่งเนื้องานออกเป็นสองส่วน ส่วนแรก ได้แก่ งานออกแบบระบบซึ่งคือโครงการนี้ และส่วนที่สองคือ งานพัฒนาและติดตั้งระบบฯ ซึ่งจะดำเนินการต่อไปในภายหลังจากการออกแบบเสร็จสิ้น

การออกแบบระบบสารสนเทศ (Information System Design) จะทำให้ความต้องการระบบ (System Requirements) มีความชัดเจน โดยเฉพาะในด้านโครงสร้างของระบบเพื่อรองรับความซับซ้อน การพัฒนาระบบต้นแบบ (System Prototype) จะสาธิตการเชื่อมโยงข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์กับระบบสารสนเทศของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง ซึ่งเป็นส่วนสำคัญส่วนหนึ่งของระบบ และให้ทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องสามารถเห็นภาพการใช้งานระบบลดความเสี่ยงที่เกิดจากความซับซ้อนของระบบฯ ช่วยเพิ่มความสามารถในการแข่งขันของประเทศไทยกับนานาประเทศ





Available Product



Bank Integration

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed



Liners Integration

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed



Flight Integration

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed



Custom Integration

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed



Insurance Integration

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed



Business Integration

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed

News

2021/03/15 **Release Note** : Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur

2021/03/15 **Release Note** : Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur

2021/03/15 **Release Note** : Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur

Community

2021/03/15 **Release Note** : Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur

2021/03/15 **Release Note** : Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur

2021/03/15 **Release Note** : Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur

ผลความสำเร็จของโครงการ

1. รายงานผลการศึกษาข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติ
2. รายงานผลสำรวจความพร้อมในการเชื่อมโยงระบบของผู้มีส่วนเกี่ยวข้องทั้งในด้านเทคโนโลยี ศักยภาพการประมวลผล กระบวนการทำงาน และศักยภาพของบุคลากร และผลประสานงานกับหน่วยงานภายนอก ทั้งภาครัฐและเอกชนที่มีส่วนเกี่ยวข้อง
3. รายงานผลการศึกษากฎหมายและระเบียบที่จำกัดการพัฒนาและการดำเนินงานของระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติ และกำหนดมาตรฐานความปลอดภัยของข้อมูลในระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์ม ตลอดจนแนวทางการนำข้อมูลของระบบไปใช้ในการกำกับดูแลและการวิเคราะห์ข้อมูล
4. รายงานแบบสถาปัตยกรรมระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติ
5. รายงานการออกแบบระบบเก็บและประมวลผลข้อมูลการนำเข้าและส่งออก (Big Data) เพื่อนำไปใช้ในการกำกับดูแล และวิเคราะห์ข้อมูลของภาครัฐและเอกชน
6. รายงานการออกแบบระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติ
7. ระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มต้นแบบ (Prototype System)
8. รายงานผลการทดสอบเชื่อมต่อระหว่างระบบต้นแบบระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติกับระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มของต่างชาติ อย่างน้อย 1 ประเทศ
9. รายงานผลการทดสอบเชื่อมต่อระหว่างระบบต้นแบบระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติกับระบบ National Single Window ของไทย
10. รายงานผลการออกแบบและกำหนดมาตรฐานการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติ (NDTP) กับแพลตฟอร์มการค้าของเอกชน (Business to Business Platform: B2B) โดยอ้างอิงระบบ B2B อย่างน้อย 2 ระบบ
11. รายงานผลออกแบบและกำหนดมาตรฐานการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติ (NDTP) กับแพลตฟอร์มของ ASEAN Single Window (ASW)
12. รายงานสรุปงบประมาณในการพัฒนาและติดตั้งระบบการค้าดิจิทัลแพลตฟอร์มแห่งชาติ

โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรเพื่อให้นำเทคโนโลยี 5G มาประยุกต์ใช้และต่อยอดในอุตสาหกรรมบริการ

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2562
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	3,839,160.00 บาท
ระยะเวลา :	240 วัน

วัตถุประสงค์

1. เพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจในเทคโนโลยี 5G สำหรับการนำศักยภาพของเทคโนโลยี 5G ไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่ออุตสาหกรรมบริการ และมีความตระหนักรู้ถึงความสำคัญของเทคโนโลยี 5G ในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจดิจิทัล
2. เพื่อพัฒนาศักยภาพบุคลากรเพื่อให้นำเทคโนโลยี 5G มาประยุกต์ใช้ร่วมกับหลักการอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (IoT) ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data) หลักการปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) ความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality: AR) และความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality: VR) เพื่อต่อยอดในอุตสาหกรรมบริการ
3. เพื่อเรียนรู้กระบวนการออกแบบการคิดเชิงออกแบบการบริการ โดยเฉพาะการทำความเข้าใจ “ปัญหาและความต้องการของลูกค้า และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย” เพื่อนำมา “ออกแบบการบริการ” ให้สามารถสร้างความพึงใจกับลูกค้า หรือได้ลูกค้าใหม่ เพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน หรือลดต้นทุน

กรอบแนวคิด

ในปี 2562 ประเทศไทยมีรายได้จากการท่องเที่ยวคิดเป็นสัดส่วนถึงร้อยละ 16 ของ GDP และในปัจจุบันอุตสาหกรรมบริการโดยเฉพาะด้านการท่องเที่ยวมีการแข่งขันกันสูงมาก มีแรงกดดันจากหลายด้าน ตั้งแต่ความต้องการของลูกค้าที่เปลี่ยนไป เกิดการแข่งขันจากคู่แข่งหน้าใหม่ ทั้งจากกลุ่ม Startup หรือ กลุ่มบริษัทขนาดใหญ่ในอุตสาหกรรม เทคโนโลยีใหม่ ๆ ที่เข้ามา เช่น เทคโนโลยี 5G และการเกิดสถานการณ์วิกฤติต่าง ๆ เช่น การเกิดการแพร่ระบาดของไวรัส COVID-19 ซึ่งสถานการณ์ต่าง ๆ เหล่านี้เป็นทั้งโอกาสและอุปสรรคสำหรับผู้ประกอบการ ทำให้ผู้ประกอบการในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวต้องมีการปรับตัวในด้านการบริการและการบริหารงานองค์กร ความต้องการในการปรับตัวของผู้ประกอบการอุตสาหกรรมท่องเที่ยวในการออกแบบการบริการเพื่อสร้างความสามารถทางการแข่งขันของธุรกิจ ประกอบกับการนำเทคโนโลยีสมัยใหม่ โดยเฉพาะความสามารถของเทคโนโลยี 5G และเทคโนโลยี เช่น หลักการอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (IoT) ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data) หลักการปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) ความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality: AR) และความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality: VR) มาใช้ จะปรับใช้ในการออกแบบการบริการเพื่อส่งเสริมการท่องเที่ยว ทั้งในมิติด้านการให้ข้อมูลข่าวสาร การเสริมภาพลักษณ์การท่องเที่ยวที่ทันสมัย การสร้างภาพเสมือนจริง เช่น เหตุการณ์ในประวัติศาสตร์ที่ชัดเจน และการเพิ่มประสบการณ์นักท่องเที่ยวให้เข้าใจอย่างลึกซึ้ง การออกแบบการบริการใหม่หรือปรับปรุงกระบวนการบริการเพื่อเพิ่มความสามารถในการแข่งขัน เพิ่มประสิทธิภาพ เพิ่มรายได้และลดต้นทุนก็นับเป็นนวัตกรรมการท่องเที่ยวที่สำคัญ ซึ่งจะช่วยส่งเสริมการท่องเที่ยวของประเทศไทย

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารีในฐานะที่เป็นหน่วยงานหนึ่งที่ได้รับผิดชอบในการผลิตบุคลากรให้ตอบสนองกับความต้องการของประเทศชาติ จึงได้พัฒนาหลักสูตรการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี 5G ด้วยหลักการอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (IoT) ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data) หลักการปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) ความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality: AR) และความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality: VR) เพื่อต่อยอดในอุตสาหกรรมบริการด้านการท่องเที่ยว ซึ่งเป็นการตอบสนองต่อความต้องการของทั้งภาครัฐและภาคเอกชน แนวคิดและเครื่องมือสำคัญที่ถูกนำมาใช้ข้อเสนอโครงการนี้คือ แนวคิดการคิดเชิงออกแบบบริการ (Service Design Thinking) ซึ่งเป็นกระบวนการเกี่ยวกับการทำความเข้าใจและการคิดออกแบบการบริการเพื่อให้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้และลูกค้าบริการนั้น ๆ โดยสามารถใช้เพื่อปรับปรุงบริการที่มีอยู่หรือเพื่อสร้างบริการใหม่ตั้งแต่เริ่มต้น







ผลความสำเร็จของโครงการ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารีได้เตรียมความพร้อมในการดำเนินการจัดอบรม “โครงการพัฒนาศักยภาพบุคลากรเพื่อให้นำเทคโนโลยี 5G มาประยุกต์และต่อยอดในอุตสาหกรรมบริการ” โดยใช้ชื่อ “5G NOW” ในการประชาสัมพันธ์ เพื่อให้จดจำง่ายและสื่อสารได้ง่ายขึ้น สามารถค้นหาในแพลตฟอร์มออนไลน์ได้อย่างรวดเร็ว การอบรมแบ่งเป็น 2 หลักสูตร คือ หลักสูตร 5G กับการออกแบบนวัตกรรมดิจิทัลสำหรับอุตสาหกรรมบริการ เหมาะสำหรับบุคลากรฝ่ายเทคนิคในอุตสาหกรรมบริการที่มีความรู้ด้านดิจิทัลและต้องการเพิ่มพูนสมรรถนะการอบรมผ่านช่องทางออนไลน์ในระบบ SUT X-Lane : <https://xlane.sut.ac.th> และหลักสูตร 5G กับการออกแบบการบริการสำหรับอุตสาหกรรมบริการ เหมาะสำหรับเจ้าของกิจการหรือผู้บริหาร มีผู้สนใจลงทะเบียนเข้าร่วมการอบรมหลักสูตร จำนวน 283 คน และ 307 คนตามลำดับ

ลิงก์ผลงาน



โครงการประจำปีงบประมาณ ปี 2563



โครงการประเภทที่ 1

มาตรา 52 (2), (3)

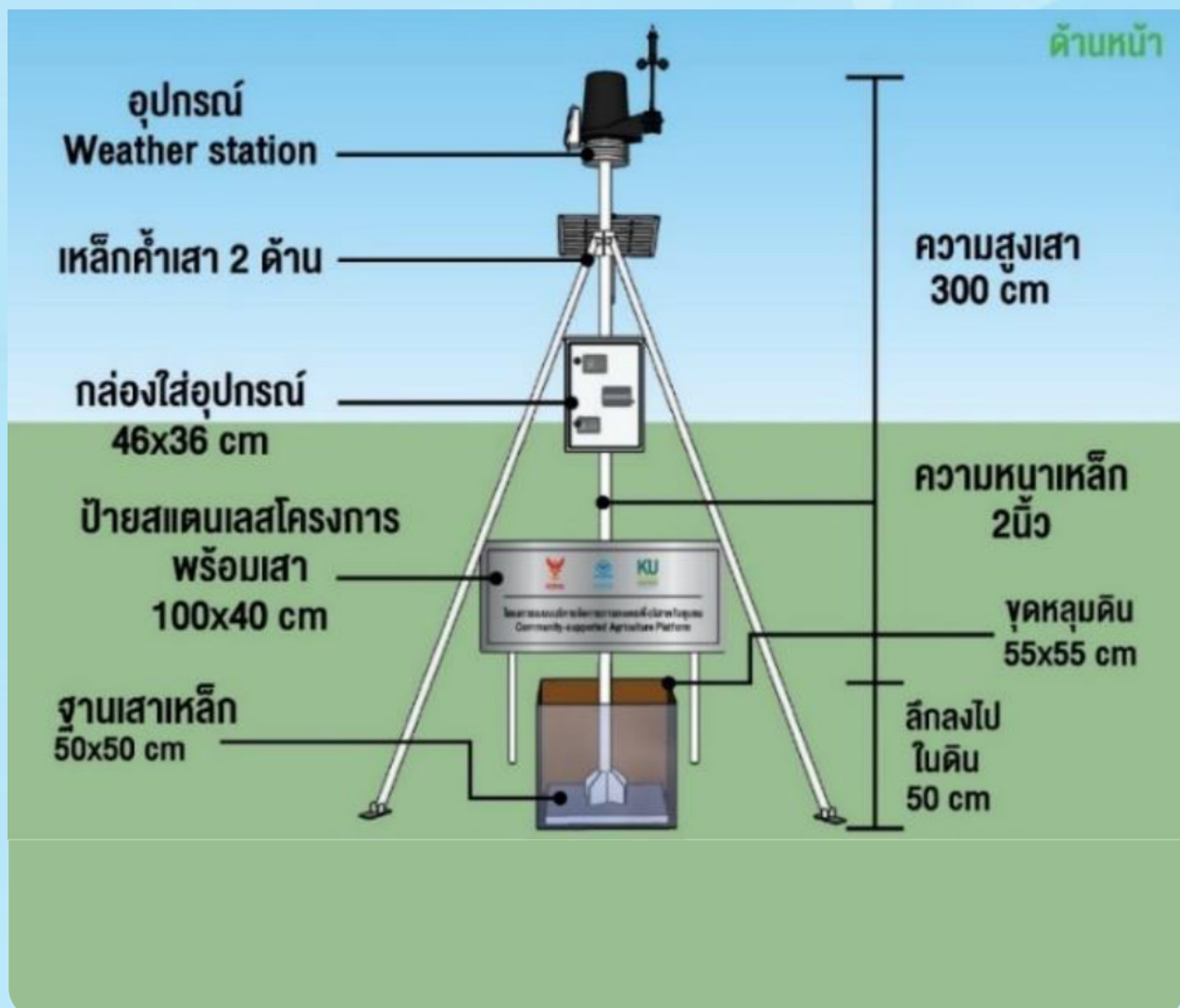
โครงการระบบบริหารจัดการการเกษตรเพื่อวิสาหกิจชุมชน

หน่วยงาน : คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

วัตถุประสงค์

1. พัฒนาระบบบริหารจัดการการเกษตรเพื่อวิสาหกิจชุมชนผ่านเทคโนโลยีและนวัตกรรม เพื่อแก้ไขปัญหาพื้นฐานที่สำคัญของภาคเกษตรของไทยในเรื่องความรู้ และการตลาดแบบยั่งยืน
2. วิเคราะห์แนวทางในการนำเทคโนโลยีมาตอบโจทย์ทั้ง Supply และ Demand Site พร้อมทั้งหาข้อเสนอแนะระยะยาวในการบริหารจัดการวิสาหกิจชุมชนของประเทศไทย

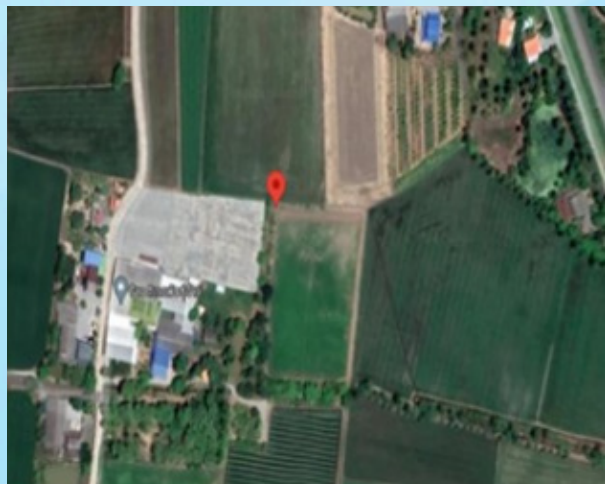
วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	5,541,369.50 บาท
ระยะเวลา :	540 วัน





กรอบแนวคิด

เนื่องด้วยยุทธศาสตร์ที่สำคัญของภาครัฐในด้านการเกษตร ได้แก่ การเพิ่มความสามารถในการแข่งขันด้วยเทคโนโลยีและนวัตกรรม ประกอบกับมีความต้องการในการเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการสินค้าเกษตรตลอดห่วงโซ่อุปทาน จึงมีการสนับสนุนให้เกิด “ตลาดดิจิทัลด้านการเกษตร” โดยรูปแบบการดำเนินการควรจะเป็นการดำเนินการโดยใช้ Community Agriculture Platform (CAP) ที่เป็นการรวมกลุ่มของเกษตรกรเพื่อสร้างความเข้มแข็งและ economy of scale ในการบริหารจัดการผลผลิต มีการนำเทคโนโลยีมาช่วยในการดำเนินการ โดยสามารถสนับสนุนทั้งต้นน้ำ กลางน้ำ และปลายน้ำ และให้การบริการในรูปแบบคล้ายคลึงกับตลาดนัดออนไลน์ขนาดใหญ่ (Multi-channel Online Market) ที่อำนวยความสะดวกต่อเกษตรกรผู้ผลิตในการนำเสนอสินค้า และผู้ค้าที่สามารถหยิบสินค้าไปวางขายในช่องทางที่ตนเองมีฐานลูกค้าอยู่แล้วได้อย่างรวดเร็ว เช่น Line, Facebook, Lazada, Shopee หรืออื่น ๆ ซึ่งจะเพิ่มโอกาสในการนำเสนอสินค้าให้แก่ลูกค้าทั้งในประเทศและจากทั่วโลก นำไปสู่การรองรับการได้รับคำสั่งซื้อสินค้าจากต่างประเทศได้ในอนาคต ทำให้ขยายกิจกรรมทางการตลาด กระบวนการซื้อขาย สะดวก รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ และยังช่วยในการจัดการผลผลิตส่วนเกินด้วยการแปรรูปเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่ม นอกจากนี้ ระบบดังกล่าวยังส่งเสริมให้มีการจัดเก็บข้อมูลด้านการตลาดอย่างเป็นรูปธรรม เพื่อให้สามารถทำการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงลึก (Big Data & Analytics) เพื่อใช้ให้เกษตรกรสามารถเพาะปลูก แปรรูป ทำการตลาด ได้อย่างเหมาะสมต่อไปในอนาคต แสดงถึงสัดส่วนการตลาด e-Commerce ของไทย ซึ่งแสดงให้เห็นว่า Social Media และ e-Marketplace มีสัดส่วนสูงถึงร้อยละ 75 โครงการนี้จึงมีการพัฒนาช่องทางการวางสินค้าที่เรียกว่า CAP-API (Community Agriculture Platform API) เพื่อให้เกษตรกรสามารถนำเสนอสินค้าตามรูปแบบมาตรฐานที่กำหนดเพียงแห่งเดียว จากนั้นผู้ค้าสามารถมาสืบค้นสินค้าที่ต้องการจากระบบ และสามารถนำข้อมูลดังกล่าวไปวางจำหน่ายบนแพลตฟอร์มที่ต้องการ ด้วยข้อมูลที่มีความเป็นมาตรฐานและสอดคล้องกันเสมอ





ผลความสำเร็จของโครงการ

มีการพัฒนาแพลตฟอร์ม (ต้นแบบผลิตภัณฑ์) ที่สามารถรองรับการใช้งานบน SMART Device ไม่ว่าจะเป็น Android หรือ iOS ซึ่งถือเป็นแพลตฟอร์มด้านการเกษตรที่สนับสนุนการเพาะปลูกตั้งแต่ต้นน้ำ กลางน้ำ และปลายน้ำ โดยมีองค์ประกอบดังนี้

ต้นน้ำ (การผลิต) โดยพัฒนาส่วนที่เรียกว่า CAP Application เพื่อสนับสนุนการจดบันทึกข้อมูลการบริหารจัดการภายในแปลงของเกษตรกร ปรับเปลี่ยนรูปแบบการทำงานของเกษตรกร ด้วยการใช้ Digital Platform และสร้างแนวทางในการลดการใช้กระดาษในการจดบันทึก และนำใช้เทคโนโลยีดิจิทัลมาช่วยสนับสนุนการจัดการแปลงเกษตร ไม่ว่าจะเป็นวิเคราะห์สภาพความแห้งแล้ง คาดการณ์ปริมาณน้ำฝน การแนะนำการให้น้ำ การให้ปุ๋ย การเตือนภัยโรคหรือศัตรูพืช รวมถึงการประเมินผลผลิตทางการเกษตร (ฟังก์ชันนี้ปัจจุบันใช้ได้เฉพาะข้าวกับข้าวโพดเลี้ยงสัตว์)

กลางน้ำ (การสร้างมาตรฐาน) พัฒนาให้เกษตรกรสามารถประเมินศักยภาพของตนเอง ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล รวมถึงเข้าใจถึงมาตรฐานการเกษตรปลอดภัย (Good Agricultural Practice) ซึ่งถือเป็นการส่งเสริมองค์ความรู้และพัฒนาศักยภาพของเกษตรกรในการเพาะปลูกให้มีมาตรฐาน ในขณะที่กลุ่มวิสาหกิจฯ ก็สามารถควบคุมคุณภาพสินค้าเกษตรภายในกลุ่ม (Internal Control System) ซึ่งจะช่วยให้กลุ่มวิสาหกิจเข้าสู่กระบวนการรับรองมาตรฐานสินค้าเกษตรได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยได้พัฒนาให้รองรับการตรวจรับรองแบบ GAP และ Organic ของพืชอาหาร รวมถึงการใช้ QR Code ในรอบเพาะปลูกของเกษตรกรในแต่ละแปลง เพื่อให้สามารถทวนสอบได้

ปลายน้ำ (การตลาด) พัฒนาการเชื่อมโยงสินค้าและผลผลิตผ่านแพลตฟอร์ม CAP-API โดยสร้างตลาดออนไลน์ที่เรียกว่า Open cart เชื่อมโยงกับตลาดสินค้าออนไลน์เชิงพาณิชย์ Shopee ในลักษณะของ Drop-shipping ซึ่งจะทำให้เกิด Multi-Channel Online Marketing

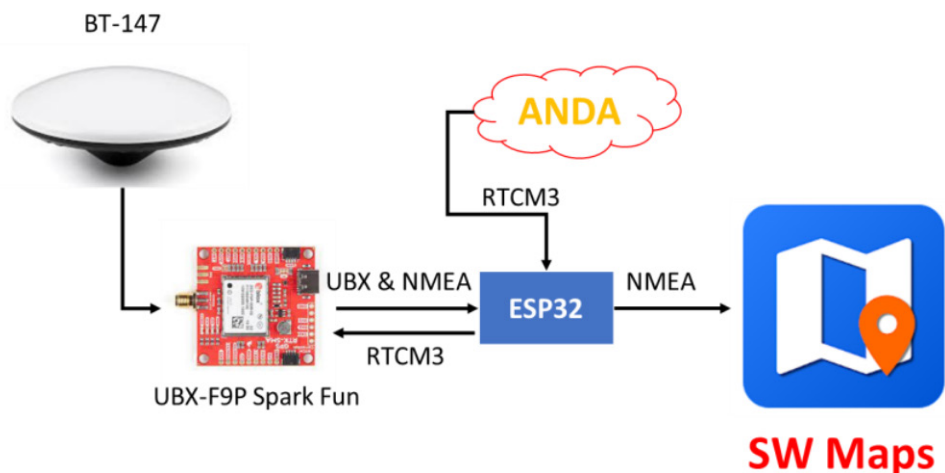
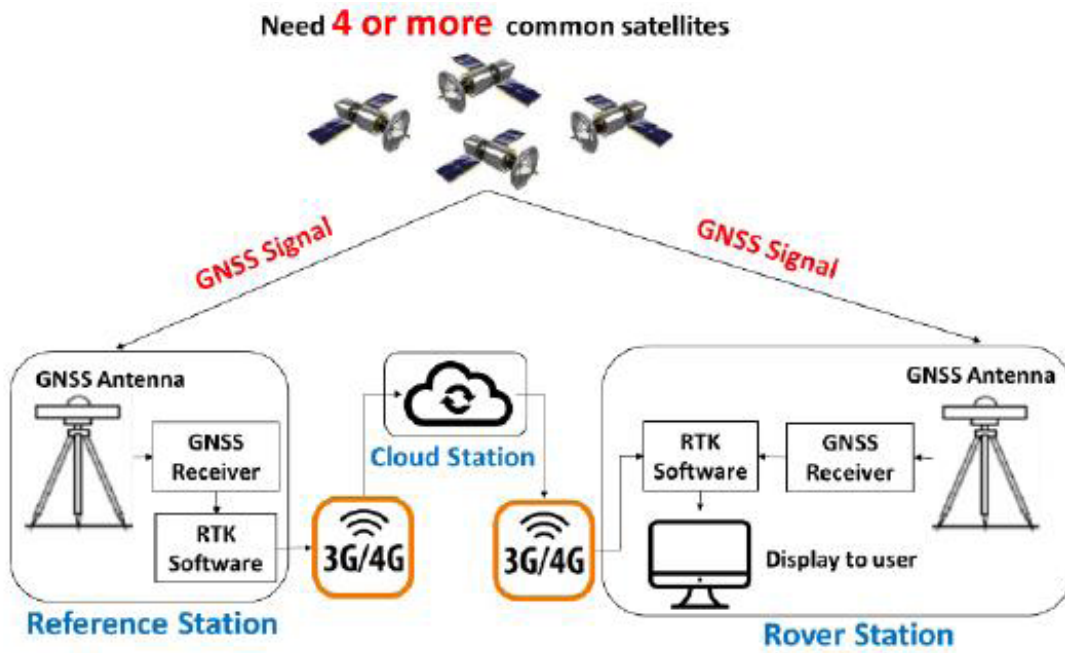
โครงการพัฒนาอุปกรณ์ระบุตำแหน่งด้วยดาวเทียม GNSS ที่มีความแม่นยำระดับเซนติเมตรสำหรับอุตสาหกรรม

หน่วยงาน : สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

วัตถุประสงค์

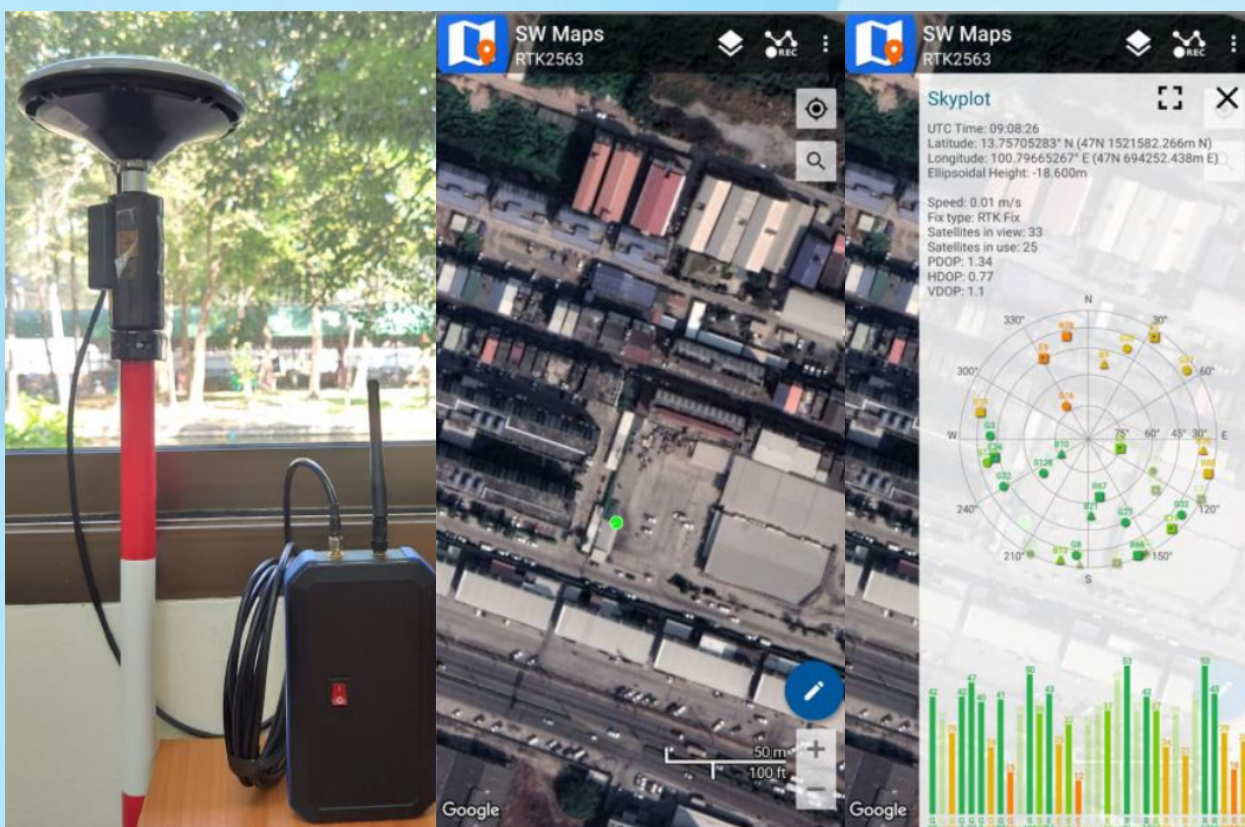
1. เพื่อพัฒนาอุปกรณ์ระบุตำแหน่งด้วยดาวเทียม GNSS ร่วมกับเทคนิค RTK ที่มีความแม่นยำระดับเซนติเมตร
2. เพื่อพัฒนาอุปกรณ์ระบุตำแหน่งด้วยดาวเทียม GNSS ระดับอุตสาหกรรม

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	2,075,158.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



กรอบแนวคิด

โครงการวิจัยการพัฒนาอุปกรณ์ระบุตำแหน่งด้วยดาวเทียม GNSS ที่มีความแม่นยำระดับเซนติเมตรสำหรับอุตสาหกรรมนี้ มีจุดประสงค์เพื่อศึกษาและพัฒนาอุปกรณ์ระบุตำแหน่งด้วยดาวเทียม GNSS ชนิด 2 ความถี่ ร่วมกับการใช้เทคนิค RTK (Real-Time Kinematic) เพื่อเพิ่มความแม่นยำทางตำแหน่ง และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในระดับอุตสาหกรรมได้จริง เช่น อุตสาหกรรมด้านการสำรวจและรังวัด หรืออุตสาหกรรมเกษตรกรรมความแม่นยำสูง ในการวิจัยนี้ผู้วิจัยได้ออกแบบสถานีอ้างอิงและอุปกรณ์รับสัญญาณ Rover (หรือ Rover) ขึ้น โดยใช้เครื่องรับสัญญาณ GNSS ชนิด 2 ความถี่รุ่น UBX-F9P เป็นหลัก สำหรับการออกแบบฮาร์ดแวร์ของทั้งสองอุปกรณ์นี้จะเน้นไปที่ความสามารถในการใช้งานกลางแจ้ง มีช่องทางการเชื่อมต่อระหว่างกันผ่านเครือข่าย WIFI รวมทั้งเครือข่าย 3G/4G ได้ รวมทั้งสามารถแสดงตำแหน่งของอุปกรณ์ Rover ผ่านซอฟต์แวร์แสดงตำแหน่งบนพื้นโลกผ่านมือถือแอนดรอยด์ได้



ผลความสำเร็จของโครงการ

จากผลการทดสอบการระบุตำแหน่งแบบอยู่หนึ่งกับที่ ผู้วิจัยคาดว่าสามารถนำไปประยุกต์ในการอุตสาหกรรมการสำรวจและรังวัดได้ เนื่องจากใช้เวลาเพียง 18 วินาทีเพื่อให้พร้อมใช้งาน และมีความแม่นยำถึง 2 เซนติเมตร และสำหรับกรณีเคลื่อนที่ ผู้วิจัยคาดว่าสามารถนำไปประยุกต์กับการทำเกษตรกรรมความแม่นยำสูง เช่น การควบคุมการจราจรของรถจักรกลเกษตรบนพื้นที่เพาะปลูกขนาดใหญ่ที่ต้องอาศัยการระบุตำแหน่งรถที่แม่นยำสูง เป็นต้น

โครงการพัฒนาอุปกรณ์เข้ารหัสช่องสัญญาณมาตรฐาน 5G สำหรับสื่อการสอนและการต่อยอดเชิงพาณิชย์

หน่วยงาน : สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาอุปกรณ์สื่อการสอนของการเข้ารหัสช่องสัญญาณตามมาตรฐาน 5G
2. เพื่อพัฒนาอุปกรณ์ต้นแบบของการเข้ารหัสช่องสัญญาณตามมาตรฐาน 5G

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	1,123,500.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน

We are working on real-time based band OFDM (DSP)

4 master students



- IFFT/FFT 4096
- Frame synchronization
- Phase offset compensation
- Channel compensation
- Channel interpolation
- IQ imbalance



Department of Electronics and Telecommunication Engineering

กรอบแนวคิด

โครงการนี้วิจัยมีเป้าหมาย 2 มิติ ได้แก่ มิติด้านการศึกษาวิศวกรรมโทรคมนาคม และมิติของการพัฒนาอุปกรณ์โทรคมนาคมต้นแบบ โดยมิติด้านการศึกษาที่วิจัยนี้ได้สังเกตเห็นปัญหาสำคัญของระบบการศึกษาทั่วโลกที่เทคโนโลยีการสื่อสารปัจจุบันมีความซับซ้อนมากกว่าเนื้อหาในวิชาเรียน ดังนั้น ทีมวิจัยจึงต้องการพัฒนาอุปกรณ์ที่สามารถสนับสนุนการเรียนรู้ของนักศึกษาสาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคมหรือสาขาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยอุปกรณ์สามารถแสดงให้เห็นถึงขั้นตอนของระบบสื่อสารมาตรฐาน 5G นอกจากนี้หนึ่งในปัญหาสำคัญของอุตสาหกรรมโทรคมนาคมในประเทศไทย คือ ศักยภาพของการพัฒนาอุปกรณ์โทรคมนาคมที่มีความซับซ้อนสูง ทีมวิจัยจึงต้องการนำประสบการณ์ด้านงานวิจัยมาพัฒนาเป็นอุปกรณ์ที่สอดคล้องกับมาตรฐาน 5G โดยคาดหวังว่าอุปกรณ์ต้นแบบที่พัฒนาขึ้นจะสามารถนำไปสู่การอุปกรณ์ที่มีประสิทธิภาพสูงสำหรับการใช้งานเชิงพาณิชย์

ยินดีต้อนรับเข้าสู่ www.channelcoding.com



หมายเหตุ

เว็บไซต์นี้อยู่ระหว่างการพัฒนา เนื้อหาบางส่วนอาจยังไม่ได้ถูกเติมลงไป อย่างไรก็ตาม ผู้เยี่ยมชมสามารถติดตามพัฒนาได้ในเมนู "เกี่ยวกับเรา"

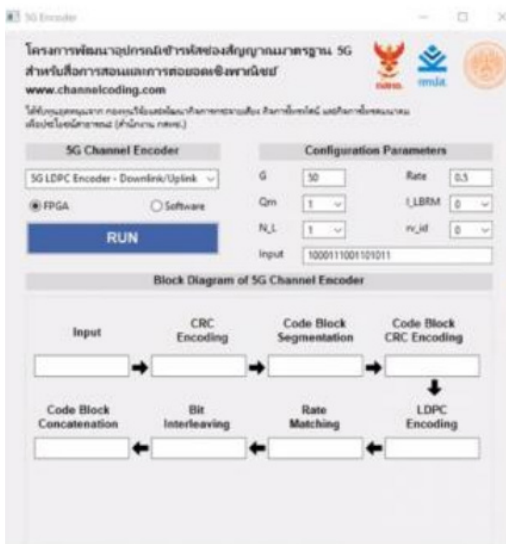
บทความล่าสุด

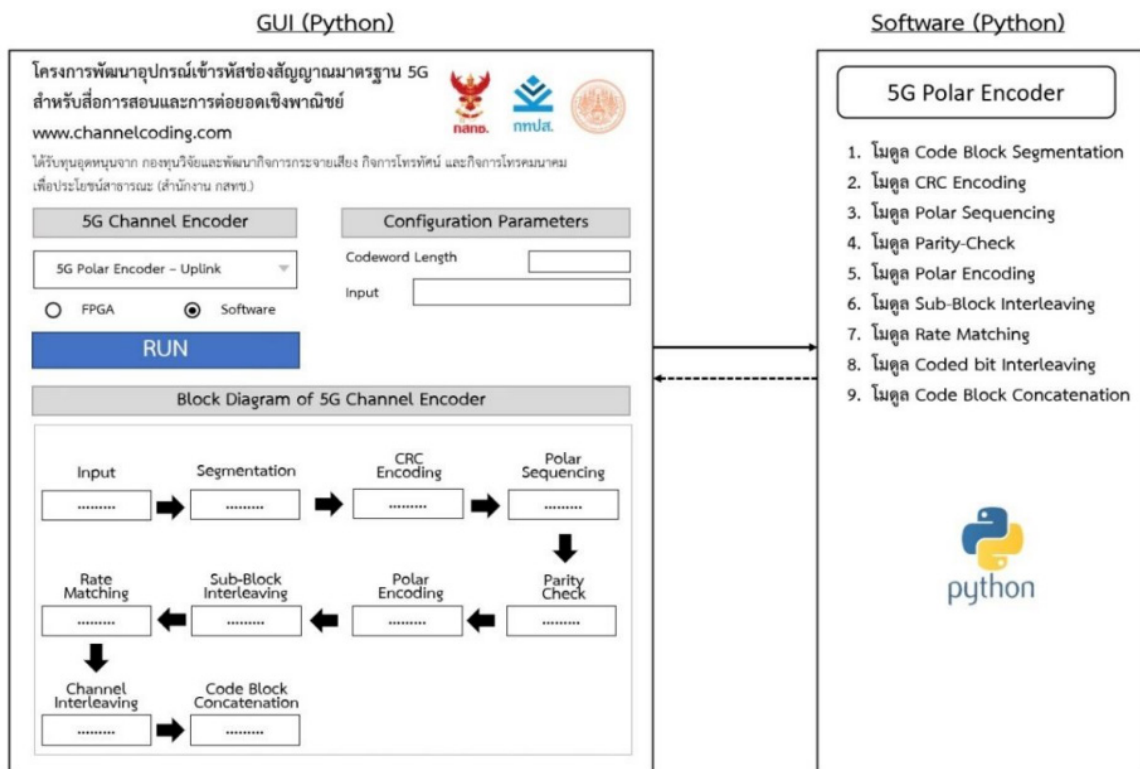
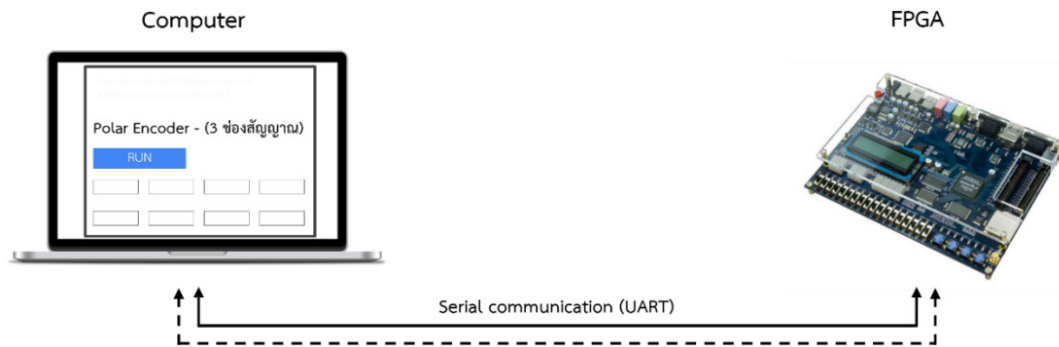
- GUI แสดงผลลัพธ์ของชุดซอฟต์แวร์
- GUI แสดงผลลัพธ์ของชุดอุปกรณ์
- รหัสคอนโวลูชัน
- รหัสแฮมมิง
- รหัสโพลาร์
- รหัสแอลดีพีซี
- รหัสเทอร์โบ

Computer (Python)



FPGA (VHDL)





ผลความสำเร็จของโครงการ

ทีมวิจัยได้พัฒนาชุดซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เข้ารหัสช่องสัญญาณมาตรฐาน 5G เพื่อใช้เป็นสื่อการสอน และนำไปต่อยอดเชิงพาณิชย์ เนื้อหาของโครงการสามารถแบ่งออกเป็น 4 ส่วนหลัก ได้แก่

1. ชุดซอฟต์แวร์การเข้ารหัสช่องสัญญาณมาตรฐาน 5G
2. ชุดอุปกรณ์การเข้ารหัสช่องสัญญาณมาตรฐาน 5G
3. ชุดการเรียนรู้การเข้ารหัสช่องสัญญาณมาตรฐาน 5G
4. เว็บไซต์เผยแพร่ความรู้และชุดซอฟต์แวร์และอุปกรณ์เข้ารหัสช่องสัญญาณมาตรฐาน 5G

โดยผลงานของโครงการได้นำไปใช้ประกอบการเรียนการสอนของภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

โครงการวิจัยและพัฒนาเกมแอปพลิเคชันเพื่อเพิ่มความสามารถด้านการเรียนรู้ ภาษาและความจำสำหรับเด็กกลุ่มดาวน้ซินโครม

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง

วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาการใช้ application ในรูปแบบของเกม เพื่อฝึกกระบวนการคิดและความเข้าใจในด้านของความจำ ภาษา และการคิดเลข
2. เพื่อทดสอบว่า game application ที่พัฒนานั้นสามารถเพิ่มความสามารถของกระบวนการคิดและความเข้าใจในด้านของความจำ ภาษา และการคิดเลข ในเด็กกลุ่มดาวน้ซินโครม

วัตถุประสงค์ : **มาตรา 52 (2)**

งบประมาณประจำปี : **2563**

ทุนประเภท : **1**

งบประมาณ : **280,866.00 บาท**

ระยะเวลา : **365 วัน**



ห้องเรียนของ ก้อนแป้ง Ver. 1.3

Game DS
Application Ver. 1.3

วิธีการใช้งาน

รู้จักกับแอปฯ ห้องเรียนของก้อนแป้ง

Ver. 1.3

แอปฯ ห้องเรียนของก้อนแป้งเป็นแอปพลิเคชันเกมเกี่ยวกับการเรียนรู้วิชา คือ คณิตศาสตร์ภาษาไทย และ ความจำเพื่อเป็นการเรียนรู้และพัฒนาความคิดสำหรับนักเรียนที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้ด้านคณิตศาสตร์ภาษาไทยและทักษะความจำ

ผู้เล่นจำเป็นต้องเชื่อมต่อInternetในขณะที่ใช้งาน Application

สามารถดาวน์โหลดแอปฯนี้โดยเปิดเว็บเบราว์เซอร์และพิมพ์ป้ตามลิงค์ต่อไปนี้

bit.ly/3vBkiDM



จากนั้นทำตามขั้นตอนดังต่อไปนี้



กรอบแนวคิด

กลุ่มอาการดาวน์ซินโดรมเป็นโรคทางพันธุกรรมที่มีความผิดปกติของโครโมโซมคู่ที่ 21 เกินมา 1 แห่ง ซึ่งมักพบว่ามีความสัมพันธ์กับความบกพร่องทางด้านสติปัญญา โดยบุคคลในกลุ่มอาการดาวน์ซินโดรมมักมีปัญหาด้านภาษา ความจำ และการรับรู้ความเข้าใจ โดยพบว่าแต่ละช่วงวัยของเด็กกลุ่มดาวน์ซินโดรมนั้นมีความบกพร่องของกระบวนการคิด ภาษา ความสามารถในการพูดและพฤติกรรมที่แสดงออกที่แตกต่างกัน จากการศึกษาที่ผ่านมาพบว่ามีการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในเด็กกลุ่มดาวน์ซินโดรมเพื่อช่วยสอนให้เกิดการเรียนรู้ที่เกี่ยวข้องกับการคิดเลข การฝึกกระบวนการคิดและความเข้าใจ และนำมาฝึกเพื่อเพิ่มความจำระยะสั้นของข้อมูลทางภาพและปริภูมิ เช่น ความจำวัตถุและตำแหน่งของวัตถุนั้น อย่างไรก็ตาม การศึกษาที่ผ่านมา มักใช้คอมพิวเตอร์ในรูปแบบของ web application ซึ่งยังไม่มีการพัฒนาในรูปแบบของ game application ซึ่งมีความน่าสนใจเหมาะสมกับเด็ก อีกทั้งยังไม่ครอบคลุมในหลายมิติของกระบวนการคิดและความเข้าใจ เช่น ความจำระยะสั้นที่เกี่ยวข้องและไม่เกี่ยวข้องกับการพูด ความจำระยะสั้นที่เกี่ยวข้องกับการได้ยิน การเรียงคำ ในประโยคและความเข้าใจในการใช้ภาษา รวมทั้งความสามารถในการคิดเลขที่มีความบกพร่องในเด็กกลุ่มดาวน์ซินโดรม

ดังนั้น หากมีการพัฒนาแอปพลิเคชันที่สามารถเพิ่มความสามารถด้านการเรียนรู้ทางด้านคณิตศาสตร์ ภาษา และความจำ ในเด็กกลุ่มดาวน์ซินโดรมที่มีความบกพร่องในทักษะเหล่านี้ ก็จะเป็นประโยชน์ สามารถนำไปใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนในเด็กกลุ่มนี้ได้





ผลความสำเร็จของโครงการ

มีการสร้างสื่อการเรียนรู้ประเภทเกมแอปพลิเคชัน เพื่อเพิ่มความรู้ความเข้าใจในวิชาวิทยาศาสตร์ ภาษาไทย และความจำในเด็กกลุ่มดาวน์ซินโดรมที่มีอายุในช่วง 7-18 ปี โดยเกมแอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นมานั้นเป็นสื่อการเรียนรู้รูปแบบหนึ่ง ซึ่งถูกออกแบบมาเพื่อเพิ่มความรู้ ความเข้าใจ และความสนุกสนานระหว่างการใช้งาน โดยจัดทำเพื่อให้เด็กกลุ่มดาวน์ซินโดรมมีส่วนร่วมในการเรียนรู้ด้วยตนเองและใช้เกมเป็นสื่อการเรียนรู้ที่ให้ความสนุกสนานและเป็นตัวดึงดูดให้เด็กกลุ่มดาวน์ซินโดรมมีสมาธิอยู่กับเนื้อหาในเกม ซึ่งการสร้างสื่อการเรียนรู้ประเภทเกม ใช้โปรแกรม Unity ประเภท 2 มิติ และตั้งชื่อเกมนี้ว่า “ห้องเรียนของก้อนแป้ง”

ผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บข้อมูลผลการวิจัยในเด็กพิเศษ ทั้งหมด 100 คน ทำการสุ่มแบ่งออกเป็นกลุ่มที่ได้รับการฝึกด้วยแอปพลิเคชันจำนวน 50 คน (Training group) และกลุ่มที่ไม่ได้รับการฝึกด้วยแอปพลิเคชัน 50 คน (Control group) สรุปผลการวิจัยพบว่า การฝึกด้วยเกมแอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นนี้สามารถเพิ่มทักษะความสามารถทางคณิตศาสตร์ ภาษาไทย และความจำในเด็กกลุ่มดาวน์ซินโดรม ทำให้เด็กมีความสามารถในการเรียนรู้ที่มากขึ้น สามารถนำทักษะเหล่านี้ไปใช้ได้จริง ทางโรงเรียนสามารถนำเกมแอปพลิเคชันนี้ไปปรับใช้ในการจัดการเรียนการสอน สำหรับเด็กที่มีความต้องการพิเศษและเด็กในกลุ่มดาวน์ซินโดรมได้

โครงการพัฒนาศักยภาพทางด้านปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ผ่านเครือข่ายสารสนเทศ สำหรับอุตสาหกรรมไทย

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยมหิดล



โครงการพัฒนาศักยภาพทางด้านปัญญาประดิษฐ์ (ARTIFICIAL INTELLIGENCE) ผ่านเครือข่ายสารสนเทศ สำหรับอุตสาหกรรมไทย

สมัครเข้าร่วมโครงการ
วันนี้ ถึง **28 กุมภาพันธ์ 2564**

สมัครรอบภูมิภาค*
ครั้งที่ 1 ภาคใต้
ครั้งที่ 2 ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนบน
ครั้งที่ 3 ภาคตะวันออกเฉียงเหนือตอนล่าง
ครั้งที่ 4 ภาคเหนือตอนบน
ครั้งที่ 5 ภาคเหนือตอนล่าง
ครั้งที่ 6 ภาคกลาง

TIMELINE

สมัครรอบสุดท้าย

ประกวดโมเดลแก้ปัญหาประดิษฐ์ (รอบชิงชนะเลิศ)

ชิงทุนการศึกษาและพัฒนาโครงการรวมทั้งหมด **"250,000"** บาท

โดยวิทยากรผู้เชี่ยวชาญทั้งในและต่างประเทศ

คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมโครงการ

1. ต้องมีอายุไม่เกิน 30 ปี (กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรีในสาขาไอทีหรือสาขาที่เกี่ยวข้อง)
2. มีข้อเสนอและแนวคิด (Concept Idea) ของโมเดลแก้ปัญหาประดิษฐ์ที่ต้องการพัฒนา
3. โมเดลแก้ปัญหาประดิษฐ์ต้องเข้าไปช่วยแก้ไข/พัฒนา/หรือยกระดับในอย่างน้อย 1 อุตสาหกรรม (ภาคเกษตรกรรม, ภาคอุตสาหกรรมและการผลิตแปรรูปอาหาร, ภาคบริการ)

เนื้อหาการอบรม

- ความคิดสร้างสรรค์สำหรับการศึกษาปัญญาประดิษฐ์เพื่อทำจอกแบบโมเดลแก้ปัญหาประดิษฐ์
- วิทยาศาสตร์ข้อมูลกับไพธอน
- การประมวลผลภาษาธรรมชาติ (Natural Language Processing)
- การเรียนรู้ผ่านกรณีศึกษาที่ได้จากประเด็นปัญหาจากผู้ประกอบการโดยตรง
- ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ในเชิงลึก พร้อมด้วยการศึกษาฐานในสถานประกอบการต่าง ๆ (สำหรับอบรมสุดท้าย)

*หมายเหตุ : การจัดอบรมอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

สมัครและสอบถามเพิ่มเติมได้ที่
นาย..... (080-000-0000)
Email :
FB :



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	8,087,327.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมและพัฒนาองค์ความรู้เกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์ สำหรับนิสิต/นักศึกษาจากสถาบันอุดมศึกษาสังกัดทบวงมหาวิทยาลัยทั่วประเทศ
2. เพื่อพัฒนาศักยภาพทางด้านปัญญาประดิษฐ์ ให้แก่นิสิต/นักศึกษา ซึ่งจะนำไปสู่การยกระดับความรู้ความสามารถทางด้านปัญญาประดิษฐ์ให้ทัดเทียมระดับสากล
3. เพื่อส่งเสริมให้นิสิต/นักศึกษาจากสถาบันอุดมศึกษาสังกัดทบวงมหาวิทยาลัยทั่วประเทศ สามารถนำโมเดลแก้ปัญหาประดิษฐ์ที่พัฒนาขึ้นมาช่วยแก้ไขปัญหา/ยกระดับ/พัฒนาภาคอุตสาหกรรมต่าง ๆ ได้

โครงการพัฒนาศักยภาพ ทางด้านปัญญาประดิษฐ์ฯ

กรอบแนวคิด

ที่ผ่านมาแม้ว่าประเทศไทยมีความพยายามที่จะนำปัญญาประดิษฐ์มาช่วยยกระดับขีดความสามารถและขับเคลื่อนประเทศให้ทัดเทียมกับประเทศที่พัฒนาแล้ว แต่บุคลากรที่ถือเป็นกำลังสำคัญในการพัฒนาประเทศไทยยังคงขาดความรู้ความสามารถเกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์ อันเนื่องมาจากหลักสูตรการเรียนการสอนเกี่ยวกับวิชาปัญญาประดิษฐ์ยังคงมีน้อยมากเมื่อเทียบกับประเทศที่พัฒนาแล้ว ผนวกกับวิชาปัญญาประดิษฐ์ที่มีสอนอยู่ในปัจจุบันยังคงเป็นความรู้เพียงบางส่วนที่มีใช้การเรียนรู้อันเชิงลึก อีกทั้งประเทศไทยยังขาดผู้เชี่ยวชาญด้านปัญญาประดิษฐ์ที่จะสามารถพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ในระดับที่มีศักยภาพและประสิทธิภาพทัดเทียมกับนานาชาติ

ด้วยเหตุนี้เอง โครงการพัฒนาศักยภาพทางด้านปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ผ่านเครือข่ายสารสนเทศสำหรับอุตสาหกรรมไทย จึงมีความต้องการที่จะจัดอบรมด้วยผู้เชี่ยวชาญทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อให้บัณฑิต/นักศึกษาได้พบกับผู้ประกอบการตัวจริงที่มีความต้องการนำปัญญาประดิษฐ์หรือเทคโนโลยีสมัยใหม่มาใช้ในการพัฒนารูปร่างของตนเองให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น โดยการให้ผู้ประกอบการนำปัญหาหรือส่วนที่ต้องการพัฒนาโดยใช้ปัญญาประดิษฐ์ มาเป็นโจทย์ให้นักศึกษา/นักศึกษาร่วมกันแก้ไขหรือพัฒนาขึ้นมา และเชิญผู้เชี่ยวชาญเพื่อมาให้ข้อเสนอแนะต่าง ๆ แก่บัณฑิต/นักศึกษาให้สามารถพัฒนาโมเดลแห่งปัญญาประดิษฐ์ จากนั้นทางโครงการฯ จะนำนิสิตนักศึกษาที่มีศักยภาพโดดเด่นไปศึกษาดูงาน ณ สถาบันการศึกษา/องค์กรในประเทศที่มีชื่อเสียงในด้านปัญญาประดิษฐ์ เนื่องด้วยทางโครงการฯ เล็งเห็นว่าการศึกษาได้ลงมือปฏิบัติจริงในการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์เพื่อแก้โจทย์ของผู้ประกอบการ พร้อมกับได้รับคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ รวมถึงได้รับแรงบันดาลใจจากการศึกษาดูงานในประเทศที่มีความเชี่ยวชาญเฉพาะด้าน จะทำให้ได้มาซึ่งบุคลากรที่มีความรู้ สามารถพัฒนาปัญญาประดิษฐ์และสามารถนำไปใช้ได้จริง





ผลความสำเร็จของโครงการ

โครงการพัฒนาศักยภาพทางด้านปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ผ่านเครือข่ายสารสนเทศสำหรับอุตสาหกรรมไทย ดำเนินการจัดการอบรมในรอบภูมิภาค ใน 6 ภูมิภาค จำนวน 6 ครั้ง ระยะเวลาการอบรมครั้งละ 4 วัน 3 คืน ซึ่งมีจำนวนผู้เข้าร่วมอบรมทั้งสิ้น 82 ทีม หรือ 246 คน สำหรับผลผลิตของโครงการนั้น ได้แก่ ต้นฉบับคู่มือสำหรับใช้ในการฝึกอบรมเรื่องการพัฒนาปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ผ่านเครือข่ายสารสนเทศสำหรับอุตสาหกรรมไทย ซึ่งประกอบด้วยรายวิชาความคิดสร้างสรรค์สำหรับการศึกษาปัญญาประดิษฐ์เพื่อการออกแบบโมเดลแห่งปัญญาประดิษฐ์ วิทยาศาสตร์ข้อมูลกับไพธอน การประมวลผลภาษาธรรมชาติ โครงการสำหรับการพัฒนาภาคอุตสาหกรรม เพื่อเพิ่มผลิตภัณ์ที่มัลรวมภายในประเทศ และได้ดำเนินการจัดการอบรมรอบชิงชนะเลิศ (Final) จำนวน 1 ครั้ง ระยะเวลาการอบรม 4 วัน 3 คืน ซึ่งมีจำนวนผู้เข้าร่วมอบรมทั้งสิ้น 26 ทีม หรือ 78 คน ซึ่งในการอบรมประกอบด้วยรายวิชาการเรียนรู้เชิงลึกของระบบคอมพิวเตอร์ (Deep Machine Learning) และเปลี่ยนโฉมอุตสาหกรรมไทยด้วยปัญญาประดิษฐ์ (Shaping the future Industries with AI) หลังจากที่มีการประกวดโมเดลแห่งปัญญาประดิษฐ์รอบชิงชนะเลิศ (Final) มีทีมที่ได้รับรางวัลทั้งสิ้น 5 ทีม ซึ่งทีมที่ได้รับรางวัลมาจากภาคใต้ จำนวน 2 ทีม ภาคตะวันออก เชียงเหนือตอนล่าง จำนวน 2 ทีม ภาคเหนือตอนบน จำนวน 1 ทีม

ลิงก์ผลงาน



ส่งต่อพลังทุน
ส่งทุนสร้างสังคมดี

113

โครงการพัฒนาองค์ความรู้การปรับตัวในยุคดิจิทัลของ กิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์

หน่วยงาน : สมาคมช่างภาพผู้สื่อข่าวโทรทัศน์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	4,353,800.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อพัฒนาองค์ความรู้ด้านสถานการณ์ Digital Disruption สถานการณ์ OTT การจัดการเทคโนโลยีการสื่อสาร กฎหมายเกี่ยวกับการสื่อสารและเทคโนโลยีการสื่อสาร และการคาดการณ์ OTT ในอนาคต ให้แก่สื่อสารมวลชน ได้มีความรู้ ความเข้าใจและรู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงของสถานการณ์โลกในปัจจุบัน
2. เพื่อส่งเสริมการเตรียมความพร้อมในการปรับตัวในยุคดิจิทัลของสื่อสารมวลชน ภาควิชาการ ภาคประชาสังคม องค์กรของรัฐ องค์กรมหาชนอิสระ และภาคเอกชนเพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ระหว่างกัน
3. เพื่อสร้างโอกาสให้สื่อสารมวลชนได้รับรู้ข้อมูลข่าวสาร องค์ความรู้ในแต่ละด้านจากหลากหลายช่องทาง

กรอบแนวคิด

ปัจจุบันเทคโนโลยีได้เกิดการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ไม่ว่าจะเป็นการเข้ามาของเทคโนโลยีการสื่อสาร หรือเทคโนโลยีต่าง ๆ อีกมากมาย ซึ่งถือเป็นการเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่อันเนื่องมาจากเทคโนโลยีดิจิทัล หรือ Digital Disruption โดยอุตสาหกรรมต่าง ๆ ก็ได้รับผลกระทบทั้งสิ้น โดยเฉพาะอุตสาหกรรมโทรทัศน์ ทั้งในประเทศและต่างประเทศ เนื่องจากการเข้ามาของแพลตฟอร์ม OTT TV ซึ่งทางภาครัฐเล็งเห็นถึงความสำคัญของการเปลี่ยนแปลงในครั้งนี้ที่จะเข้ามาพัฒนาและขับเคลื่อนเศรษฐกิจของประเทศไทยได้ สมาคมช่างภาพผู้สื่อข่าวโทรทัศน์แห่งประเทศไทยในพระบรมราชูปถัมภ์จึงเห็นถึงความสำคัญในการจัดทำโครงการเพื่อเพิ่มทักษะการทำงานให้กับบุคลากรในวิชาชีพสื่อสารมวลชนและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องให้สามารถยกระดับและเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานให้ดียิ่ง ๆ ขึ้น การเสริมสร้างและพัฒนางานองค์ความรู้ต่าง ๆ และนำไปสู่การเพิ่มพูนทักษะความสามารถให้กับบุคลากรในวิชาชีพด้านสื่อสารมวลชนและการขยายเครือข่ายความร่วมมือระหว่างภาคส่วนต่าง ๆ กับสื่อสารมวลชน





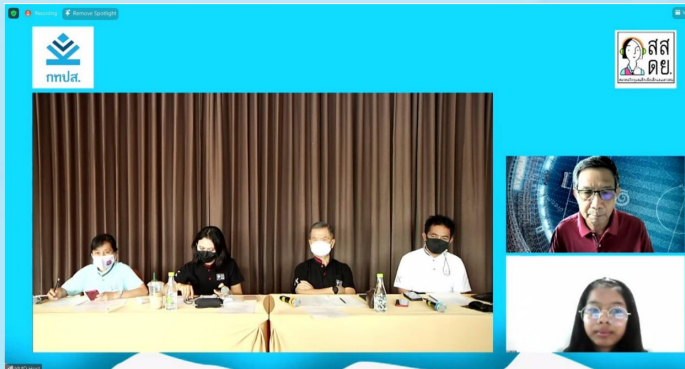
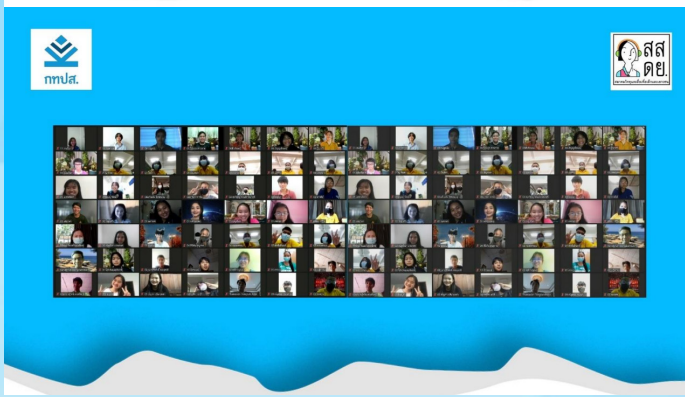


ผลความสำเร็จของโครงการ

คณะทำงานได้ดำเนินการจัดทำกรทบทวนวรรณกรรม เพื่อออกแบบหลักสูตรและหัวข้อการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการด้าน OTT ให้มีความถูกต้องเหมาะสมและสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ จากนั้นจัดทำเป็นคู่มือการฝึกอบรม พร้อมทำแผนการประชาสัมพันธ์การฝึกอบรม และคณะทำงานได้ดำเนินการจัดฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการด้าน OTT เริ่มตั้งแต่วันที่ 7 พฤศจิกายน 2563 ถึงวันที่ 22 พฤษภาคม 2564 โดยในการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการด้าน OTT ประกอบด้วย การสัมมนาเปิด-ปิดโครงการ การสัมมนาผลงานกลุ่มด้าน OTT การฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการด้าน OTT จำนวน 16 ครั้ง การศึกษาดูงานในสวนกลาง จำนวน 1 ครั้ง การศึกษาดูงานในประเทศ จำนวน 2 ครั้ง

Young มีดี Young Media

หน่วยงาน : สมาคมวิทยุและสื่อเพื่อเด็กและเยาวชน (สสคย.)



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	2,990,971.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อสร้างชุดความรู้ในการผลิตสื่อ และการเป็นนักสื่อสารมวลชนที่มีคุณภาพให้แก่เด็กและเยาวชน
2. เพื่อเผยแพร่องค์ความรู้ให้แก่เด็กและเยาวชนในการผลิตสื่ออย่างสร้างสรรค์และมีคุณภาพ
3. เพื่อเสริมสร้างศักยภาพในการเป็นผู้ผลิตสื่อที่ดีให้แก่เด็กและเยาวชน ในการเตรียมตัวเข้าสู่วิชาชีพนักสื่อสารมวลชนในอนาคต
4. เพื่อสร้างความพร้อมให้แก่สื่อกระจายเสียง และสื่อโทรทัศน์ ในอนาคต ด้วยเทคนิคการผลิตสื่อที่หลากหลาย และเทคนิคการเตรียมตัวเข้าสู่วิชาชีพที่มีคุณภาพและได้มาตรฐาน

กรอบแนวคิด

เด็กและเยาวชนเป็นกลุ่มเป้าหมายหลักที่ให้ความสนใจผลิตคอนเทนต์ที่ตนสนใจ แสดงความคิดเห็น นำเสนอความสามารถ หรือแม้แต่การใช้ช่องทางสื่อในมือถือนั่นเอง คุกคาม รังแกผ่านทางช่องทางโซเชียล เมื่อทุกคนมีช่องทางของตนเอง มีอุปกรณ์ของตนเอง โลกทั้งใบถูกย่อลงให้เหลืออยู่แค่ในโทรศัพท์มือถือ แต่ปัญหาคือทุกคนผลิตสื่อได้ แต่ไม่รู้กระบวนการผลิตที่ได้มาตรฐานและไม่ได้เรียนรู้เรื่องจริยธรรมการผลิตแบบ นักสื่อสารมวลชน การไม่ปรับตัวของสื่อหลักกับการไม่มีมาตรฐานของสื่อออนไลน์ กำลังกลายเป็นปัญหา ทางด้านการสื่อสารมวลชนในปัจจุบันนี้ ดังนั้น การสร้างองค์ความรู้ที่บูรณาการศาสตร์และศิลป์ของวิทยุ กระจายเสียง และสื่อโทรทัศน์ หลอมรวมการผลิตแบบ Media Convergence หนึ่งคอนเทนต์นำเสนอ ได้หลายแพลตฟอร์ม จึงเป็นสิ่งสำคัญ และจำเป็นอย่างยิ่งในการเตรียมความพร้อมเข้าสู่การประกอบวิชาชีพ สื่อสารมวลชนที่ไม่ตกยุค และอยู่รอดในยุค Disruptive



ผลความสำเร็จของโครงการ

มีการจัดค่ายฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ 3 วัน 2 คืน โดยกลุ่มเป้าหมายหลักคือนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษา ตอนปลายทั่วประเทศ รูปแบบในการจัดกิจกรรมมี 2 รูปแบบ ประกอบด้วย แบบที่ 1 เป็นการเรียนรู้ด้านการ สื่อมวลชน จำนวน 7 หัวข้อ ได้แก่ คุณค่าการสื่อสารมวลชน การเล่าเรื่องแบบทรานส์มีเดีย จริยธรรมนักสื่อสาร มวลชน กฎหมายน่ารู้สำหรับนักสื่อสารมวลชน ความสำคัญของเสียง และประเภทของเสียงในงานสื่อสาร มวลชน การผลิตคลิปอย่างสร้างสรรค์ และนักสื่อสารมวลชนกับการเลือก Platform และแบบที่ 2 เป็นการ ฝึกปฏิบัติทำคลิปวิดีโอตามโจทย์ที่ทีมงานกำหนดขึ้น โดยใช้หัวเรื่องว่า “ถ้า... (IF...)” เพื่อให้ผู้เข้าอบรมได้ฝึก ผลิตคลิปจริง ๆ ตามทฤษฎีต่าง ๆ ที่ได้เรียนมา

การอบรมครั้งนี้ได้รับการตอบรับด้วยดี จากการตั้งเป้าหมายที่จะมีผู้เข้าร่วมกิจกรรมจำนวน 60 ทีม เมื่อสิ้นสุดโครงการทั้ง 6 ภูมิภาค ปรากฏว่ามีผู้เข้าร่วมกิจกรรมทั้งสิ้น 71 ทีม และจากจำนวนผู้เข้าอบรมที่ตั้ง เป้าหมายไว้ 300 คน เพิ่มเป็น 351 คน ได้รับผลงานเพิ่มจาก 60 ชิ้นงาน เป็น 67 ชิ้นงาน และเป็นผลงานที่ ชนะเลิศในระดับภูมิภาค และได้รับการปรับปรุงแก้ไขเพื่อเข้าสู่การประกวดในรอบชิงชนะเลิศจำนวน 6 ชิ้นงาน

กระบวนการพัฒนานวัตกรรมสื่อ (Production base) เพื่อเสริมสร้างทักษะการเตรียมความพร้อมแก่นักศึกษา 5 มหาวิทยาลัย สู่อาชีพด้านการสื่อสารดิจิทัล (Media Lab)

หน่วยงาน : คณะสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยแม่โจ้



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	1,575,682.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษากระบวนการพัฒนานวัตกรรมสื่อ และนำผลการเรียนรู้มาทดลองฝึกปฏิบัติผ่านฐานการเรียนรู้ Production Base Learning
2. เพื่อเสริมสร้างทักษะการเตรียมความพร้อมแก่นักศึกษา 5 มหาวิทยาลัยสู่อาชีพด้านการสื่อสารดิจิทัล
3. เพื่อสร้างพื้นที่ให้กับเยาวชนได้สื่อสารไปยังกลุ่มเป้าหมายอย่างสร้างสรรค์ เท่าทัน และปลอดภัย



กรอบแนวคิด

ประเทศไทยได้พัฒนาประเทศไปสู่การเป็นประเทศกลุ่มพัฒนาแล้ว มีความมั่นคง มั่งคั่ง และยั่งยืน ในระยะยาวที่สามารถใช้เทคโนโลยีดิจิทัลสร้างมูลค่า และขับเคลื่อนระบบเศรษฐกิจและสังคมให้ยั่งยืน ในระยะยาวได้ ตามนโยบายของรัฐธรรมนูญแห่งราชอาณาจักรไทย พุทธศักราช 2560 กรอบยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ 20 ปี (พ.ศ. 2560 - 2579) นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. 2561- 2580) ที่กำหนดทิศทางการขับเคลื่อนการพัฒนาประเทศไทยที่ยั่งยืนโดยใช้เทคโนโลยีดิจิทัล ซึ่งมีความ สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติและแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 12 (พ.ศ. 2560 - 2564) (สำนักงานคณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ, 2562) และแนวคิดประเทศไทย 4.0 : โมเดล ขับเคลื่อนสู่ความมั่นคง มั่งคั่งและยั่งยืน ได้มีการกล่าวถึงการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้เป็นเครื่องมือสำคัญ ในการพัฒนาประเทศ การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเป็นเครื่องมือสำคัญในการยกระดับคุณภาพชีวิต และการเข้าถึง บริการสาธารณะของประชาชนทุกคนอย่างทั่วถึงและเท่าเทียม การสร้างผู้ประกอบการและธุรกิจดิจิทัล ให้เป็นกำลังสำคัญในการสร้างผลิตภาพของประเทศ การสร้างขีดความสามารถในการแข่งขันทางธุรกิจโดยใช้ เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อประโยชน์สูงสุดของประเทศ การสร้างความมั่นใจให้กับผู้ใช้และผู้ทำงานในระบบเศรษฐกิจ ดิจิทัล การพัฒนากำลังคน การวิจัย พัฒนา และนวัตกรรม รวมทั้งระบบการศึกษาขั้นพื้นฐานด้านเทคโนโลยี ดิจิทัล และการสร้างความพร้อมด้านไอซีทีโดยรวมของประเทศเพื่อยกอันดับขีดความสามารถในการแข่งขัน ระหว่างประเทศ

ด้วยเหตุนี้การพัฒนาทักษะด้านสารสนเทศของแรงงานยุคดิจิทัลในโลกแห่งศตวรรษที่ 21 จึงมีส่วน ช่วยทำให้แรงงานสามารถใช้ประโยชน์สูงสุดจากเทคโนโลยีสารสนเทศได้อย่างรอบรู้และเท่าทันต่อการ เปลี่ยนแปลงที่รวดเร็ว รวมถึงการป้องกันภัยคุกคามที่มาจากอินเทอร์เน็ตในรูปแบบต่าง ๆ อันจะนำไปสู่การ บูรณาการการทำงานในยุคดิจิทัล ดังนั้น โครงการกระบวนการพัฒนานวัตกรรมสื่อ (Production based) เพื่อเสริมสร้างทักษะการเตรียมความพร้อมแก่เยาวชนสู่สายงานอาชีพด้านการสื่อสารดิจิทัล (Media Lab) จึงเป็นโครงการที่มุ่งส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาศักยภาพด้านกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ กิจการ โทรคมนาคม และเทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยการเสริมสร้างทักษะการเตรียมความพร้อมการสู่สายงานอาชีพ ด้านการสื่อสารดิจิทัลให้แก่นักเรียนและนักศึกษา ผ่านกระบวนการพัฒนานวัตกรรมสื่อและนำผลการเรียนรู้ มาทดลองฝึกปฏิบัติในฐานการเรียนรู้ Production Based Learning

ร่วมแลกเปลี่ยนโดย



คุณชัยพลชัย กองดีเลิศ
ประธานสภามหาวิทยาลัยเชียงใหม่



รศ. ดร. อकिनอก สุวรรณรัตน์
ผอ. สำนักวิจัยและส่งเสริม
วิทยาการเกษตร ม.แม่โจ้



คุณเสด็จนิศา ไทเว
คณบดีฝ่ายวิชาการและ
ปัญหาหมอกควันและไฟฟ้า



คุณรินนต นัวงาม
สำนักครีเอทีฟสื่อสาร
ไทยพีบีเอส



อาจารย์รุ่งกานจน์ จิตรกุล
ผู้อำนวยการ
ผู้ดำเนินรายการ



ทางเพจ Content Chiangmai



ปักจุด เปลี่ยนใจ เชียงใหม่ (จะไม่) คลุกฝุ่น

เวทีขับเคลื่อนเครือข่าย
การพัฒนานวัตกรรมสื่อ
เชิงประเด็นปัญหาหมอกควัน

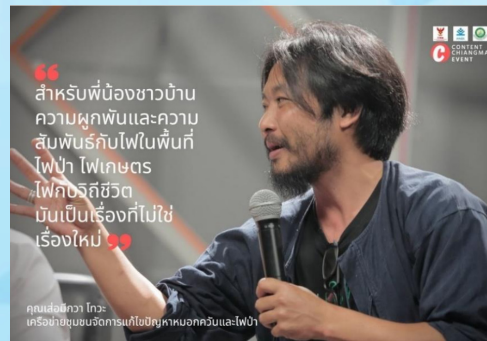
19 MAR 2021
09.00 - 12.00

ห้องสตูดิโอ 1
คณะสารสนเทศและการสื่อสาร
มหาวิทยาลัยแม่โจ้



“วันนี้เพิ่งเป็นก้าวแรก
เราเชื่อว่าการแก้ปัญหา
หมอกควันไฟฟ้า
เริ่มต้นเมื่อไหร่ก็ตามที่
เขามีเงินรายได้ที่แน่นอน
สุดท้ายเขาก็จะมาช่วยกัน
ดูแลให้ในที่สุด”

รศ. ดร. อकिनอก สุวรรณรัตน์
ผู้อำนวยการสำนักวิจัยและส่งเสริมวิทยาการเกษตร มหาวิทยาลัยแม่โจ้



“สำหรับพี่น้องชาวบ้าน
ความผูกพันและความ
สัมพันธ์กับไฟในพื้นที่
ไฟฟ้า ไฟเกษตร
ไฟกับวิถีชีวิต
มันเป็นเรื่องที่ไม่ใช่
เรื่องใหม่”

คุณเสด็จนิศา ไทเว
คณบดีฝ่ายวิชาการและปัญหาหมอกควันและไฟฟ้า



ผลความสำเร็จของโครงการ

โครงการได้ดำเนินการกิจกรรมต่าง ๆ ภายใต้สภาวะการแพร่ระบาดของโรคไวรัสโคโรนา 2019 ให้มีความเหมาะสมและปลอดภัยแก่กลุ่มเป้าหมายและผู้เข้าร่วมกิจกรรม โดยรวมระยะเวลา 12 เดือน ตั้งแต่เดือนตุลาคม 2563 - ตุลาคม 2564 เพื่อเป็นการเสริมสร้างทักษะการเตรียมความพร้อมให้แก่กลุ่มเป้าหมายในพื้นที่จังหวัดเชียงใหม่ ร่วมกันแลกเปลี่ยนความคิดเห็นเกี่ยวกับการพัฒนานวัตกรรมสื่อโดยการจัดเวทีขับเคลื่อนเครือข่ายการพัฒนานวัตกรรมสื่อ จากนั้นเข้าสู่กระบวนการพัฒนานวัตกรรมสื่อผ่านการเรียนรู้จากการทดลองฝึกปฏิบัติผ่านฐานการเรียนรู้ Production Based Learning เวทีปฏิบัติการ 5 เวที ได้แก่

1. เวทีสร้างความเข้าใจกระบวนการ (Pre-production) เป็นเวทีที่ให้กลุ่มเป้าหมายได้มีส่วนร่วมในการคิดประเด็นที่ต้องการสื่อสาร การทำข้อมูล การเขียนเป็นบท และวางแผนการถ่ายทำ
2. เวทีเสริมสร้างทักษะกระบวนการ (Production) เป็นการเรียนรู้ทักษะเทคนิคการใช้อุปกรณ์และการถ่ายทำตามแผนตามบท
3. เวทีเสริมสร้างทักษะกระบวนการ (Post Production) เป็นการเรียนรู้เทคนิคการตัดต่อเพื่อการเล่าเรื่องและตามเทรนด์และการจัดการไฟล์ที่เหมาะสมต่อการเผยแพร่
4. เวทีเสริมสร้างทักษะกระบวนการเผยแพร่ On Line On Ground เป็นการเรียนรู้ทักษะการวางแผนการเผยแพร่ และทดลองเผยแพร่
5. เวทีสรุปและถอดบทเรียน จากการเสริมสร้างทักษะด้วยกระบวนการ Production Based Learning แล้วนำเอาผลที่ได้จากการถอดบทเรียนไปปรับใช้ในการทดลองรุ่นต่อไป

เพื่อท้ายที่สุดเกิดกระบวนการพัฒนานวัตกรรมสื่อ และเกิดผลการเรียนรู้จากการทดลองฝึกปฏิบัติผ่านฐานการเรียนรู้ Production Based Learning นักศึกษาและเยาวชนกลุ่มเป้าหมายเกิดทักษะและมีความมั่นใจในการผลิตสื่อสู่สายงานอาชีพด้านการสื่อสารดิจิทัลด้วยกระบวนการ Production Based Learning ตลอดจนนักศึกษาและเยาวชนกลุ่มเป้าหมายได้มีพื้นที่สื่อสารอย่างสร้างสรรค์ เท่าทัน และปลอดภัย โดยใช้ประเด็นปัญหาที่เกิดขึ้นจริงในพื้นที่มาทดลองฝึกปฏิบัติ อันจะเป็นจุดเริ่มต้นเล็ก ๆ ที่เป็นส่วนหนึ่งในการขับเคลื่อนประเด็นผลกระทบที่เกิดขึ้นในสังคม โดยเฉพาะประเด็นปัญหาจากหมอกควันไฟป่าที่เกิดขึ้นในจังหวัดเชียงใหม่ รวมถึงเป็นส่วนหนึ่งในการเตรียมความพร้อมเพื่อเข้าสู่สายงานอาชีพด้านวิทย์ โทรทัศน์ และโทรคมนาคมต่อไป

ลิงก์ผลงาน



โครงการฝึกอบรมและส่งเสริมการสร้างตัวตนให้แก่ผู้พิการเป็นผู้ทรงอิทธิพลทางความคิดบนโลกออนไลน์ หรือ Influencer

หน่วยงาน : สมาคมคนพิการจังหวัดฉะเชิงเทรา

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาผู้พิการในการรู้จักการสร้างตัวตนเป็นผู้ทรงอิทธิพลทางความคิดบนโลกออนไลน์ หรือ Influencer
2. เพื่อพัฒนากลุ่มเป้าหมายให้มีความรู้ ความเข้าใจ และทักษะในการเป็นผู้ทรงอิทธิพลทางความคิดบนโลกออนไลน์ หรือ Influencer อย่างถูกต้องและสร้างสรรค์ เพื่อสร้างรายได้แก่ตนเอง

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	1,520,000.00 บาท
ระยะเวลา :	150 วัน



กรอบแนวคิด

ยุคนี้เป็นยุคที่การทำตลาดออนไลน์ (Digital Marketing) เจริญรุ่งเรืองถึงขีดสุด เพราะพฤติกรรมของลูกค้าปัจจุบันนี้ล้วนแต่ข้องแวะกับโซเชียลมีเดียทั้งสิ้น เป็นเหตุให้การรับรู้ของลูกค้าส่วนใหญ่มารวมตัวกันอยู่ที่นี้มากกว่า Traditional Marketing โดยช่องทางสำหรับการทำตลาดออนไลน์ในปัจจุบันมีอยู่หลายช่องทาง ไม่ว่าจะเป็น Facebook, Google, YouTube, Email และ LINE@ แต่ภายหลังจากผู้บริโภคเริ่มกังขาต่อสิ่งที่แบรนด์พยายามนำเสนอว่าแท้จริงแล้วพูดจริงหรือโกหก ทำให้กระแส Influencer Marketing เกิดขึ้นมา

ประเทศไทยแม้ว่าจะมีอินฟลูเอนเซอร์อย่างแพร่หลาย แต่มีผู้พิการที่มีข้อจำกัดทางด้านร่างกายที่สามารถเข้าถึงข้อมูลข่าวสารที่ยากลำบาก เมื่อกล่าวถึงผู้พิการที่มีการบอกเล่าเรื่องราว หรือต้องการเปิดเผยตัวตนออกมาทางสื่อ โดยเฉพาะผ่านช่องทาง YouTube ที่พวกเขาเหล่านี้สามารถสร้างขึ้นมาเองเพื่อเป็นสื่อของตนเองได้นั้น หลายครั้งที่พวกเขาเหล่านี้มักถูกคาดหวังให้ถูกพูดถึงเรื่องการเจ็บป่วย สภาวะร่างกายที่ผิดปกติออกไปจากบุคคลธรรมดาทั่วไป หรือผลกระทบต่อความไม่เท่าเทียมกับบุคคลอื่นในสังคม และมีน้อยคนนักที่จะพูดถึงเรื่องราวที่สร้างแรงบันดาลใจ หรือเรื่องราวในชีวิตประจำวันเหมือนกับยูทูบเบอร์คนอื่น ๆ จึงไม่ควรมองข้ามการละเลยการใช้สื่อของผู้พิการ ทั้งด้านการมองเห็น การได้ยิน เพื่อไม่ให้คนพิการแตกต่างจากคนกลุ่มน้อยในสังคม การจัดอบรมและพัฒนาเพื่อช่วยให้คนพิการได้เรียนรู้และปรับตัวให้มีความสามารถในการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีนั้น ๆ ได้ พร้อมทั้งยังสามารถสร้างรายได้ให้แก่ผู้พิการอีกด้วย



ผลความสำเร็จของโครงการ

จัดฝึกอบรม “การสร้างตัวตนให้แก่ผู้พิการเป็นผู้ทำคอนเทนต์เผยแพร่ทางสื่อออนไลน์ (Influencer)” จำนวน 2 วัน 1 คืนต่อครั้ง จำนวน 2 ครั้ง โดยกลุ่มเป้าหมายประกอบด้วยสมาชิกสมาคมคนพิการจังหวัดฉะเชิงเทรา ผู้พิการ ภายใต้ไลฟ์สไตล์จำนวน 4 กลุ่ม คือ กลุ่มอาหารและเครื่องดื่ม กลุ่มท่องเที่ยว กลุ่มความสวยงาม และกลุ่มสุขภาพ รวมทั้งมีการสนับสนุนให้ผู้ผ่านการอบรมนำองค์ความรู้ที่ได้รับจากการฝึกอบรมมาผลิตสื่อเพื่อการประชาสัมพันธ์ในช่องทางในโลกออนไลน์ในไลฟ์สไตล์ที่ถนัด

โครงการส่งเสริมและสร้างการรับรู้วัฒนธรรมด้านการปลูกและการผลิตกัญชาพืชสมุนไพรทางเลือกของกลุ่มอาชีพเกษตรกรพืชสมุนไพร ด้วยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในยุค 5G

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	1
งบประมาณ :	6,482,167.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน

วัตถุประสงค์

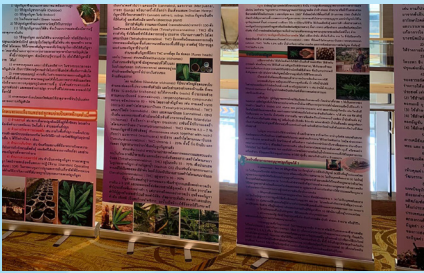
1. เพื่อส่งเสริมและสร้างการรับรู้วัฒนธรรมด้านการปลูกและการผลิตกัญชาพืชสมุนไพรของกลุ่มเกษตรกรพืชสมุนไพรทางเลือกด้วยการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในยุค 5G
2. เพื่อฝึกอบรม ศึกษาดูงาน แลกเปลี่ยนองค์ความรู้ ประสบการณ์ ตลอดจนทักษะและความร่วมมือในการพัฒนาวัฒนธรรมด้านการปลูกและการผลิตกัญชาพืชสมุนไพรของกลุ่มเกษตรกรอาชีพปลูกสมุนไพรทางเลือก
3. เพื่อยกระดับและพัฒนาขีดความสามารถของภาคการผลิต และส่งเสริมมาตรฐานการปลูกและการผลิตกัญชาพืชสมุนไพร สร้างอาชีพ สร้างรายได้ให้กับกลุ่มเกษตรกรอาชีพปลูกพืชสมุนไพร
4. เพื่อเผยแพร่องค์ความรู้ผ่านสื่อออนไลน์ เช่น E-Book, Facebook, YouTube, Website ฯลฯ เพื่อให้กลุ่มเกษตรกรอาชีพปลูกพืชสมุนไพรทั่วประเทศได้มีโอกาสศึกษาเรียนรู้เพิ่มเติม

กรอบแนวคิด

ภูมิปัญญาดั้งเดิมของแพทย์แผนไทยด้วยสมุนไพรถูกนำมาใช้เพื่อการดูแลสุขภาพ การโภชนาการ และการรักษาโรค มาตั้งแต่อดีตกาล แต่เนื่องจากการขาดการบันทึกภูมิปัญญาอย่างเป็นระบบ ทำให้สมุนไพรไม่มีมาตรฐานในการใช้ จำเป็นจะต้องมีการบูรณาการองค์ความรู้ทั้งการแพทย์แผนปัจจุบันและแผนไทย ด้วยจริยธรรม และขอบเขตตามข้อกำหนด โดยทำการศึกษา วิจัย เพื่อให้ตระหนักถึงสรรพคุณ ปริมาณ และชนิดของสมุนไพรที่เหมาะสม นำไปสู่การรักษาที่มีประสิทธิภาพ

ในปัจจุบันประเทศไทยมีการตื่นตัวเรื่องการใช้กัญชาพืชสมุนไพรทางเลือก ทั้งในรูปแบบงานวิจัยและการทดลองใช้ส่วนบุคคล อย่างไรก็ตาม กัญชายังคงเป็นยาเสพติด ซึ่งใช้ประโยชน์ในทางการแพทย์ทางเลือกได้ นำไปสู่การสร้างอนาคตทางการแพทย์ เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตของประชาชน

ทั้งนี้ ภาคประชาชนโดยเฉพาะเกษตรกรกัญชาพืชสมุนไพร นักเรียน นักศึกษา ภาครัฐ ภาคเอกชน และผู้สนใจทั่วไป สามารถดำเนินการภายใต้ความร่วมมือและกำกับดูแลของหน่วยงานภาครัฐ ซึ่งบุคคลหรือกลุ่มบุคคลดังกล่าวสามารถปลูกและผลิตพืชสมุนไพร พัฒนาสูตรตำรับยาแผนโบราณหรือยาสมุนไพรได้เพื่อประโยชน์ของการแพทย์ทางเลือก โดยการสื่อสารเพื่อสร้างความรู้ที่ถูกต้องเป็นปัจจัยสำคัญที่พึงจะต้องส่งเสริมและสร้างการรับรู้นวัตกรรมด้านการปลูกและการผลิตกัญชาพืชสมุนไพรทางเลือกของกลุ่มเกษตรกรกัญชาพืชสมุนไพรด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศในยุค 5G



ผลความสำเร็จของโครงการ

1. กลุ่มอาชีพเกษตรกรกัญชาพืชสมุนไพรได้รับองค์ความรู้ใหม่ ๆ ในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อนำไปสู่การพัฒนาด้านการปลูกและการผลิตพืชสมุนไพรและกัญชาพืชสมุนไพรทางเลือก และต่อยอดผลิตภัณฑ์ชุมชนในเชิงพาณิชย์
2. กลุ่มอาชีพเกษตรกรกัญชาพืชสมุนไพรนำองค์ความรู้ที่ได้รับจากการฝึกอบรม ศึกษาดูงาน และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ประสบการณ์ไปถ่ายทอดให้แก่กลุ่มเกษตรกรในชุมชนตนเอง สามารถขยายการรับรู้ออกไปอย่างแพร่หลายในพื้นที่จังหวัดใกล้เคียง ทำให้เกิดองค์ความรู้และความเข้าใจอย่างแพร่หลายในทุกภูมิภาค
3. กลุ่มอาชีพเกษตรกรกัญชาพืชสมุนไพรทางเลือกได้มีโอกาสพัฒนาและวิจัยต่อยอดผลิตภัณฑ์ชุมชนในเชิงพาณิชย์ นำไปสู่การสร้างงาน สร้างอาชีพ สร้างรายได้ จากผลผลิตพืชสมุนไพรและกัญชาพืชสมุนไพรทางเลือก
4. ผลของการส่งเสริมและสร้างการรับรู้ นวัตกรรมด้านการปลูกและการผลิตพืชสมุนไพรและกัญชาพืชสมุนไพรทางเลือก หน่วยงานภาครัฐและเอกชนที่เกี่ยวข้องสามารถนำไปเป็นข้อมูลประกอบการกำหนดมาตรฐาน ยกระดับพืชสมุนไพรและกัญชาพืชสมุนไพรไทยให้เป็นพืชเศรษฐกิจสำคัญระดับประเทศ และสร้างความเข้มแข็งทางเศรษฐกิจสู่การแข่งขันได้อย่างยั่งยืน
5. ศูนย์การเรียนรู้ นวัตกรรมด้านการปลูกและการผลิตพืชสมุนไพรและกัญชาพืชสมุนไพรทางเลือก ณ พื้นที่ศูนย์อุดรธานี มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา จังหวัดอุดรธานี เป็นศูนย์ต้นแบบในภาคตะวันออกเฉียงเหนือ และเป็นศูนย์กลางการศึกษาการปลูกและการผลิตพืชสมุนไพรและกัญชาพืชสมุนไพรทางเลือกให้แก่สมาชิกวิสาหกิจชุมชน เกษตรกร นักศึกษาและประชาชนทั่วไป



โครงการประเภทที่ 2

มาตรา 52 (1), (2), (3)

เพื่อนกันคนพันธุ์ D

หน่วยงาน : บริษัท คิดชน พลัส จำกัด



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	15,523,025.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมความรู้ ความเข้าใจของคนพิการและประชาชนเกี่ยวกับการส่งเสริมและคุ้มครองสิทธิของคนพิการในการเข้าถึงหรือการรับรู้และใช้ประโยชน์จากกิจการโทรทัศน์ให้เกิดเพิ่มมากขึ้น
2. เพื่อเป็นสื่อกลางในการสร้างความรู้ ความเข้าใจ ความตระหนักของทุกภาคส่วนให้เห็นความสำคัญของการลดข้อจำกัด ลงช่องว่าง และยอมรับความหลากหลาย อันจะนำไปสู่สังคม Inclusive Society หรือสังคมแห่งการอยู่เย็นเป็นสุขร่วมกันที่ยั่งยืน
3. เพื่อเป็นข้อมูลเปรียบเทียบกระบวนการส่งเสริมและคุ้มครองสิทธิของคนพิการในการเข้าถึงหรือรับรู้และใช้ประโยชน์จากกิจการโทรทัศน์ของต่างประเทศ สำหรับการพัฒนาระบบการของประเทศไทยในอนาคต

กรอบแนวคิด

การดำเนินงานของโครงการการผลิตรายการเพื่อส่งเสริมความรู้ ความเข้าใจของคนพิการ และประชาชน เกี่ยวกับการส่งเสริมและคุ้มครองสิทธิคนพิการ ในการเข้าถึงหรือรับรู้และใช้ประโยชน์จากกิจการโทรทัศน์ รายการ “เพื่อนกันคนพันธุ์ D” มีความตระหนักรู้ถึงความสำคัญของการผลิตสื่อที่มีเนื้อหาสาระเชิงสร้างสรรค์และมีคุณภาพ เพื่อให้รายการดังกล่าวเป็นสื่อกลางในการส่งเสริมความรู้ ความเข้าใจ ความตระหนักรู้ของคนพิการ และประชาชน เกี่ยวกับการส่งเสริมและคุ้มครองสิทธิของคนพิการในการเข้าถึงหรือการรับรู้และใช้ประโยชน์จากกิจการโทรทัศน์เพิ่มมากขึ้น เห็นความสำคัญของการลดข้อจำกัด ลดช่องว่างและยอมรับความหลากหลาย อันจะนำไปสู่สังคม Inclusive Society หรือสังคมแห่งการอยู่เย็นเป็นสุขร่วมกันที่ยั่งยืน



ผลความสำเร็จของโครงการ

มีการผลิตรายการที่เป็นประโยชน์ต่อสาธารณะที่สร้างความรู้ ความเข้าใจ ความตระหนักรู้เกี่ยวกับการส่งเสริมและคุ้มครองสิทธิของคนพิการในการเข้าถึงหรือรับรู้และใช้ประโยชน์จากกิจการโทรทัศน์ จำนวน 47 ตอน เผยแพร่สู่สาธารณะในวงกว้าง มีจำนวนการเข้าชมทางช่องโทรทัศน์ระบบดิจิทัล มีค่าเฉลี่ยเรตติ้งของรายการ 0.086 ตลอดระยะเวลาการออกอากาศ และจำนวนการเข้าชมสื่อออนไลน์ รวมกัน 302,028 View นอกจากนี้ยังมีการจัดทำบริการคำบรรยายแทนเสียง (Closed Captions : cc) ล่ามภาษามือ (Sign Language) คนพิการทางการได้ยินและคนพิการทางการเห็นจึงสามารถเข้าถึงรายการได้

ลิงก์ผลงาน



FLY WORM หนอนน้อยพญากัย

หน่วยงาน : บริษัท พีเจ เอาร์ชอสซิ่ง จำกัด

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการผลิตรายการสำหรับเด็กปฐมวัย (3 - 5 ปี) ไปสู่เด็กและครอบครัว
2. เพื่อให้รายการได้เป็นสื่อกลางในการเรียนรู้ของเด็กและครอบครัว รวมทั้งพัฒนาองค์ความรู้ในเชิงสร้างสรรค์ให้สามารถนำสาระความรู้จากรายการไปต่อยอดพัฒนาคุณภาพชีวิต
3. เพื่อสนับสนุนให้สถานีโทรทัศน์ระบบดิจิทัล มีรายการเนื้อหาเชิงสร้างสรรค์ มีคุณภาพนำเสนอต่อผู้ชมเพิ่มมากขึ้น



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	5,867,345.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



FLYWORM หนอนน้อย พญากัย

กรอบแนวคิด

ปัจจุบันพบว่ามียุทธการเด็กและครอบครัวที่ออกอากาศในช่องสถานีโทรทัศน์ระบบดิจิทัลมีจำนวนไม่มาก และโดยภาพรวมของการนำเสนอยังไม่พบรายการที่เหมาะสมสำหรับเด็กปฐมวัย (3 - 5 ปี) ส่วนเนื้อหาที่ส่งเสริมพัฒนาการตามช่วงวัย 4 ด้าน คือ สังคม สติปัญญา จิตใจ และอารมณ์-ร่างกายนั้น ยังขาดเนื้อหาที่ส่งเสริมพัฒนาการด้านร่างกาย นอกจากนี้ ยังพบอีกว่าช่องรายการดังกล่าวยังสู้มเสี่ยงต่อเนื้อหาที่อาจไม่เหมาะสมในเรื่องเพศ ภาษา ความรุนแรง การพนัน และเครื่องดื่มแอลกอฮอล์

เพื่อให้มีการผลิตรายการโทรทัศน์ที่มีคุณภาพให้สามารถเข้าถึงเด็กและสถาบันครอบครัวอันเป็นสถาบันฐานรากสำคัญของประเทศ จึงเป็นสิ่งสำคัญอย่างยิ่งในสังคมปัจจุบัน และจำเป็นต้องได้รับการส่งเสริมการพัฒนาทรัพยากรสื่อสารด้านเนื้อหารายการให้กับผู้ผลิตรายการเด็กและครอบครัว ทางทีมงานจึงดำเนินการผลิตรายการ “FLY WORM หนอนน้อยผจญภัย” เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการผลิตรายการสำหรับเด็กปฐมวัย (3 - 5 ปี) ไปสู่เด็กและครอบครัว เป็นรายการที่เป็นสื่อกลางในการเรียนรู้ของเด็กและครอบครัว รวมทั้งพัฒนาองค์ความรู้ในเชิงสร้างสรรค์ให้สามารถนำสาระความรู้จากรายการไปต่อยอดพัฒนาคุณภาพชีวิตและสนับสนุนให้สถานีโทรทัศน์ระบบดิจิทัลมีรายการเนื้อหาเชิงสร้างสรรค์



ผลความสำเร็จของโครงการ

โครงการ FLY WORM หนอนน้อยผจญภัย ได้ผลิตรายการประเภท Animation ชื่อรายการ “FLY WORM หนอนน้อยผจญภัย” ความยาวตอนละ 5 นาที จำนวน 40 ตอน พร้อมคำบรรยายแทนเสียง (Closed Caption) หรือล่ามภาษามือ (Sign Language Interpretation) และบริการเสียงบรรยายภาพ (Audio Description) นำเสนอเรื่องราวการผจญภัยค้นหาความสามารถตนเอง ผ่านตัวละคร Animation หนอนน้อย เผยแพร่ผ่านสื่อโทรทัศน์ที่ให้บริการเป็นการทั่วไป (ทีวีดิจิทัล) ช่อง One 31 ในวันเสาร์และวันอาทิตย์ช่วงเวลา 07.00 – 7.08 น. และเผยแพร่ผ่านสื่อออนไลน์ เช่น Facebook, YouTube, Line, Instagram, Fan Page มีจำนวนการเข้ารับชมทางช่องโทรทัศน์ระบบดิจิทัล มีค่าเฉลี่ยเรตติ้งของรายการ ไม่น้อยกว่า 0.05 ตลอดระยะเวลาการออกอากาศ

ลิงก์ผลงาน



โครงการเปาเปาพจกญกัยในลกนัทาน

หน่งงาน : บรชัท เอลลควอร กฐัป จ่ากัถ



วตัทอุปสรงค้ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจ่าปี :	2563
กุนประเภท :	2
งบประมาณ :	5,372,470.00 บาท
รยะเวลล :	365 วัน



วตัทอุปสรงค้

1. เพื่อสร่งสรลลและสนับสนุนให้เกดการผลลทรการสำหรัเด็กปฐมว้ย (3-5 ปี) ไปสู่เด็กและครอบคร้ว
2. เพื่อให้ทรการได้เป้นลือกกลางในการเรยนรู้ของเด็ทและครอบคร้ว รวมท้งพัฒนางอค์ควมรู่ในเชงสร้งสรลลให้สามารถนำสรลลควมรู่จากรการไปต่ออยอด พัฒนาคุนภพชวีถ
3. เพื่อสนับสนุนให้สถานลทรท้ศนรระบบดลจลทล มลทรการเนือหาเชงสร้งสรลล มลคุนภพนำเสนอต่อผู้ชมเพ่มมกช่น

กรอบแนวคิด

รายการที่ให้ความรู้ ส่งเสริมพัฒนาการและให้คติสอนใจแก่ผู้ชม ผ่านเรื่องราวผจญภัยในโลกนิทาน และดำเนินเรื่องโดยตัวละครหลักที่ชื่อว่า เปาเปา ผู้ซึ่งจะพาผู้ชมผจญภัยไปในนิทานเรื่องต่าง ๆ โดยเนื้อหาของนิทานแต่ละเรื่องในรายการนี้เป็นการหยิบยกวรรณกรรมอีสปมาร้อยเรียงใหม่ เน้นเนื้อหาที่เข้าถึงได้ง่าย และจัดทำในรูปแบบของ Animation ที่มีภาพและเสียงดึงดูดความสนใจของผู้ชม



ผลความสำเร็จของโครงการ

รายการ เปาเปาผจญภัยในโลกนิทาน จำนวน 40 ตอน ความยาวตอนละ 10 นาที เผยแพร่ทางสถานีโทรทัศน์ อมรินทร์ ดิจิทัลทีวี ช่อง 34 ออกอากาศในเวลา 10:00-10:10 น. ทุกวันพฤหัสบดี และวันศุกร์ จำนวนผู้ชม 7,189,528 คน ช่องทางออนไลน์ ช่องทาง Facebook Fanpage : เปาเปาผจญภัยในโลกนิทาน จำนวน 2,570 คน และช่องทาง YouTube channel : เปาเปาผจญภัยในโลกนิทาน จำนวน 178,416 คน

ลิงก์ผลงาน



ส่งต่อพลังทุน
ส่งทุนสร้างสังคมดี

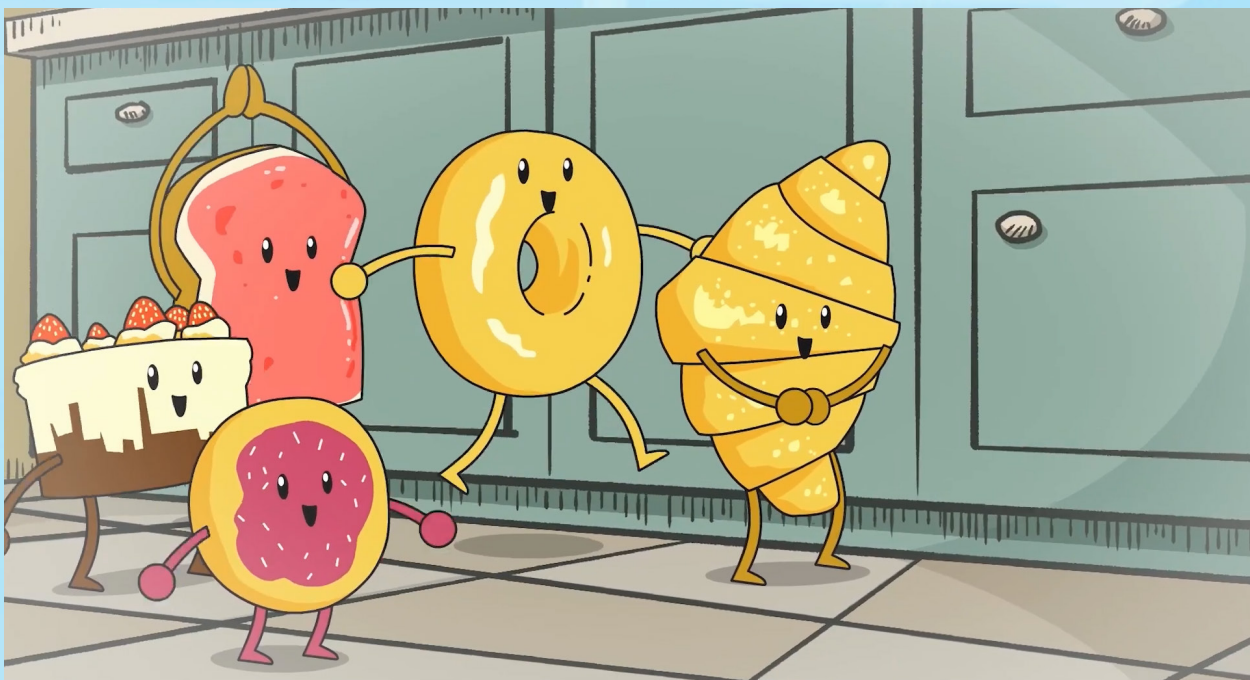
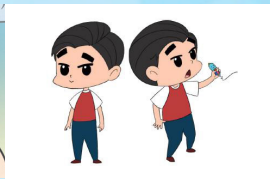
135

รายการ Magic Pen ปากกาวิเศษ

หน่วยงาน : บริษัท เอซีเอดี จำกัด



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	4,944,470.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน

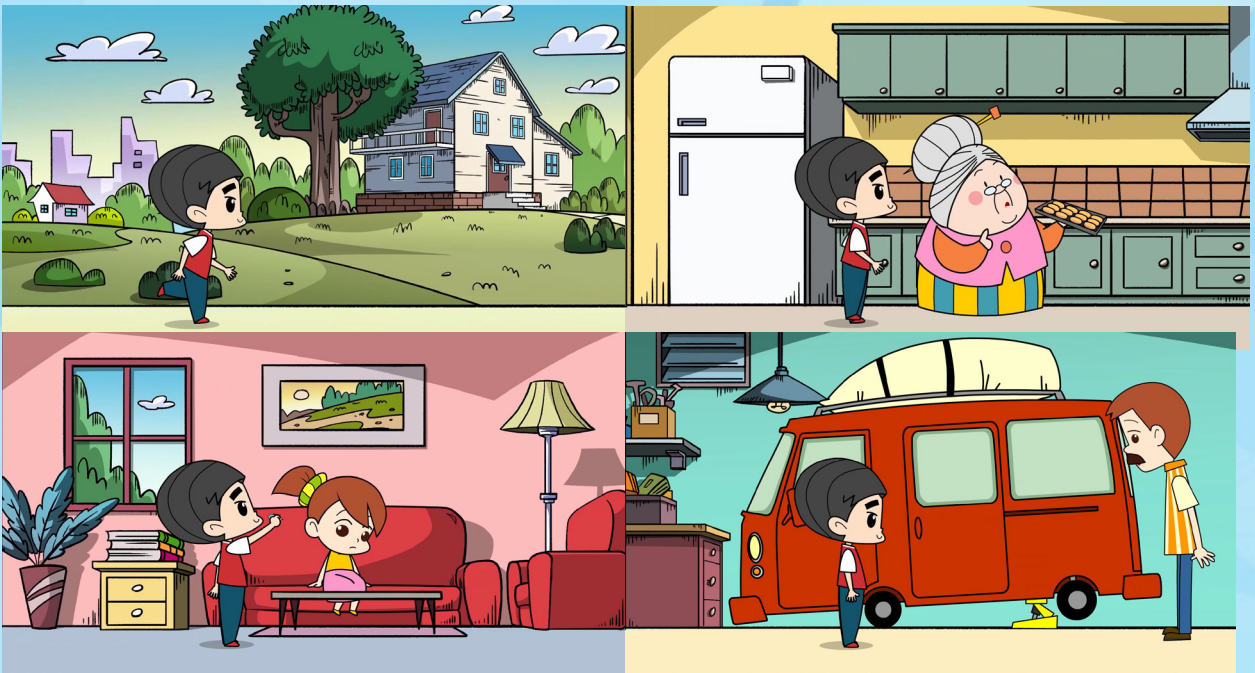


วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการผลิตรายการสำหรับเด็กปฐมวัย (3-5 ปี) ไปสู่เด็กและครอบครัว
2. เพื่อให้รายการได้เป็นสื่อกลางในการเรียนรู้ของเด็กและครอบครัว รวมทั้งพัฒนาองค์ความรู้ในเชิงสร้างสรรค์ให้สามารถนำสาระความรู้จากรายการไปต่อยอด พัฒนาคุณภาพชีวิต
3. เพื่อสนับสนุนให้สถานีโทรทัศน์ระบบดิจิทัล มีรายการเนื้อหาเชิงสร้างสรรค์ มีคุณภาพนำเสนอต่อผู้ชมเพิ่มมากขึ้น

กรอบแนวคิด

รายการการ์ตูนแอนิเมชัน “Magic Pen ปากกาวิเศษ” เป็นการถ่ายทอดเรื่องราวของมะโน เด็กชายผู้มีจิตใจโอบอ้อมอารีและใจดี รักการช่วยเหลือผู้อื่น ด้วยการใช้ปากกาวิเศษที่ได้รับมอบหมายมาจากคุณยาย มาคิดและหาวิธีช่วยเหลือผู้อื่นในแต่ละสถานการณ์ที่แตกต่างกันออกไป สำหรับเนื้อหาของแต่ละตอนนั้น จะเป็นการเสริมสร้างจินตนาการและทักษะการคิดแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์ รวมถึงพัฒนาจิตใจของเด็ก ๆ ที่ได้รับชมให้มีคุณธรรม จริยธรรม มีความอ่อนโยน เข้าอกเข้าใจและมีน้ำใจเพื่อแผ่ผู้อื่น นอกจากนี้ยังเสริมสร้างพัฒนาการด้านศิลปะ รูปทรง ผ่านการวาดของมะโนด้วยปากกาวิเศษ ซึ่งเป็นกลุ่มเป้าหมายที่รับชมคือเด็กวัย 3-5 ปี เป็นวัยที่เต็มไปด้วยจินตนาการ รายการการ์ตูนแอนิเมชัน “Magic Pen ปากกาวิเศษ” จึงใช้การวาดลายเส้นที่ดูเรียบง่าย มีรายละเอียดไม่ซับซ้อน ใช้สีที่ให้ความรู้สึกสดใสและร่าเริง ที่มีการเล่าเรื่องผ่านตัวการ์ตูนสำคัญอย่างปากกาวิเศษที่พูดได้และสามารถวาดอะไรก็ได้ตามจินตนาการ โดยสิ่งที่วาดขึ้นมาจะกลายเป็นจริง นอกจากนี้เด็กในวัยนี้เป็นช่วงที่เรียนรู้การเข้าสังคมและการหล่อหลอมความเป็นตัวตน ดังนั้นจึงมีการสอดแทรกคุณธรรมผ่านตัวเอก (นะโม) ที่คอยช่วยเหลือผู้อื่นอยู่เสมอในแต่ละสถานการณ์ที่มีความสนุกสนานตื่นเต้น และดึงดูดความสนใจของเด็ก 3-5 ปี



ผลความสำเร็จของโครงการ

บริษัท เอซีเอที จำกัด ผู้รับทุนสนับสนุนได้ผลิตรายการการ์ตูนแอนิเมชัน “Magic Pen ปากกาวิเศษ” จำนวน 40 ตอน ความยาวตอนละ 5 นาที พร้อมจัดทำคำบรรยายแทนเสียง (Closed Caption) หรือล่ามภาษามือ (Sign Language Interpretation) และบริการเสียงบรรยายภาพ (Audio Description) เพื่อให้กลุ่มผู้พิการทางการได้ยินและการเห็นสามารถเข้าถึงหรือรับรู้และใช้ประโยชน์จากรายการได้ เผยแพร่ออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์ อมรินทร์ ทิว เอชดี ช่อง 34 และช่องทางออนไลน์ ได้แก่ Facebook และ YouTube

ลิงก์ผลงาน



KELX เกล: เพื่อน

หน่วยงาน : บริษัท มินทะเล้น ครีเอชั่น จำกัด



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (1)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	4,279,358.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการผลิตรายการสำหรับเด็กปฐมวัย (3 - 5 ปี) ไปสู่เด็กและครอบครัว
2. เพื่อให้รายการได้เป็นสื่อกลางในการเรียนรู้ของเด็กและครอบครัว รวมทั้งพัฒนาองค์ความรู้ในเชิงสร้างสรรค์ให้สามารถนำสาระความรู้จากรายการไปต่อยอด พัฒนาคุณภาพชีวิต
3. เพื่อสนับสนุนให้สถานีโทรทัศน์ระบบดิจิทัลมีรายการเนื้อหาเชิงสร้างสรรค์ มีคุณภาพนำเสนอต่อผู้ชมเพิ่มมากขึ้น

กรอบแนวคิด

รายการ : “KELX เกลอส : เพื่อน” เป็นรายการที่ผลิตขึ้นเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ของเด็กและครอบครัว รวมทั้งพัฒนาองค์ความรู้ในเชิงสร้างสรรค์ ให้สามารถนำสาระความรู้จากรายการไปต่อยอดพัฒนาคุณภาพชีวิตได้ มุ่งเน้นให้เด็กปฐมวัย (อายุ 3 – 5 ปี) ได้เรียนรู้โลกกว้าง รู้ทันต่ออันตรายรอบตัว และเรียนรู้พัฒนาการทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ ด้านสังคม สติปัญญา จิตใจ-อารมณ์ และร่างกาย และเรื่องการปรับตัวเข้ากับสังคมในยุคปัจจุบัน โดยจะมีการยกตัวอย่างเหตุการณ์จำลองที่เด็กจะได้ร่วมชมและรู้สึกเหมือนได้แก้ปัญหา และเรียนรู้ไปพร้อมกับเหล่าการ์ตูนตัวน้อย ๆ รูปแบบการนำเสนอที่แสดงให้เห็นถึงภาพตัวละครและเหตุการณ์ต่าง ๆ ในรูปแบบผสมระหว่าง 2D และ 3D โดยมีตัวละครหลักในการดำเนินเรื่องทั้งหมด 3 ตัว ได้แก่ ป่องแป้ง ตัวใหญ่ หัวใจดี ชื่อตรงและจริงใจ แป๋วแห้ว ตัวเล็กอ่อนหวาน ใครพบเห็นต้องตกหลุมรักในดวงตาและความน่ารัก ใส่ชื่อของเธอ และตงตง ฉลาดและซุกซน ไม่มีอะไรหยุดความอยากรู้อยากเห็นของเขาได้



ผลความสำเร็จของโครงการ

บริษัท มันทะไลน์ ครีเอชั่น จำกัด ได้ผลิตรายการประเภท Animation ชื่อรายการ “KELX เกลอส : เพื่อน” ความยาวตอนละ 5 นาที จำนวน 40 ตอน พร้อมคำบรรยายแทนเสียง (Closed Caption) หรือล่ามภาษามือ (Sign Language Interpretation) และบริการเสียงบรรยายภาพ (Audio Description) นำเสนอเรื่องราวการส่งเสริมพัฒนาการด้านสังคม ด้านสติปัญญา จิตใจ-อารมณ์ และด้านร่างกาย ของเด็กปฐมวัย (3 - 5 ปี) ผ่านตัวละคร Animation เพื่อนสี่สันสดใส รายการ “KELX เกลอส : เพื่อน” ออกอากาศเป็นประจำทุกสัปดาห์ในวันเสาร์และวันอาทิตย์ ช่วงเวลา 06.55 – 07.00 น. โดยเริ่มวันที่ 29 พฤษภาคม 2564 มีการเผยแพร่รายการทางสื่อโทรทัศน์ที่ให้บริการเป็นการทั่วไป (ทีวีดิจิทัล) ช่อง True 4U และเผยแพร่ผ่านสื่ออินเทอร์เน็ตที่เป็นที่รู้จักอย่างแพร่หลาย เช่น YouTube Facebook มียอดรับชมผ่านทางสื่อออนไลน์ทั้งสิ้น 428,059 Views โดยแบ่งเป็นยอดรับชมจาก Facebook 233,841 Views และยอดรับชมจาก YouTube 194,218 Views

ลิงก์ผลงาน



โครงการบริการการแพทย์โดยใช้ระบบแพทย์ทางไกล (Telemedicine) และเทคโนโลยี Blockchain ในกลุ่มโรคที่เกิดจากการทำงาน และเกี่ยวเนื่องจากการทำงาน

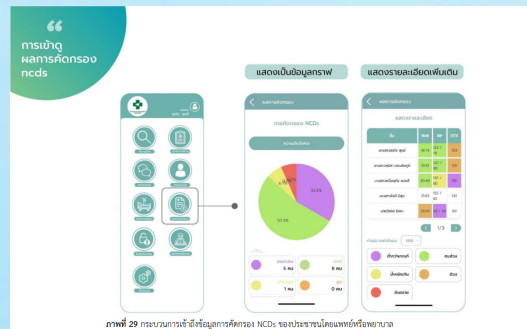
หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยนเรศวร

เลือกประเภทบริการ

บริการภาครัฐ
บุคลากรทางการแพทย์ พยาบาล เจ้าหน้าที่สาธารณสุข
ตรวจสอบข้อมูลผลการคัดกรอง NCDs การตรวจเชื้อ
ATK ผลการตรวจสุขภาพประจำปีของหน่วยงานที่ขอรับ
บริการด้วย

บริการภาคสถานประกอบการ
สำหรับสถานประกอบการภาคเอกชน บริษัท โรงงาน
หรือโรงพยาบาลที่เกี่ยวข้อง ตรวจสอบข้อมูลสุขภาพ
การบริการต่าง ๆ ในพื้นที่ของตนเอง

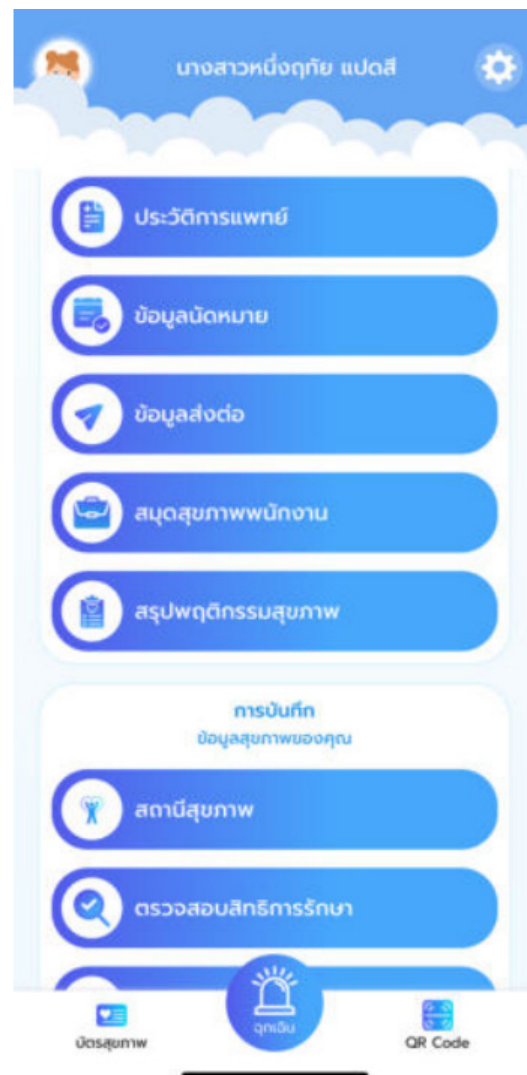
วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	11,370,179.52 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อวิจัยและพัฒนานวัตกรรมทางสังคม โดยมุ่งเน้นการพัฒนาเทคโนโลยีบล็อกเชนในรูปแบบของแพลตฟอร์ม ได้แก่ การออกแบบและพัฒนาสถาปัตยกรรมของแพลตฟอร์มเทคโนโลยีบล็อกเชน และแอปพลิเคชันเพื่อการแพทย์ทางไกล (Telemedicine) และแอปพลิเคชันเพื่อการดูแลสุขภาพส่วนบุคคล (Personal Health Data) ที่ทำงานบนแพลตฟอร์มเทคโนโลยีบล็อกเชน สร้างต้นแบบเทคโนโลยีบล็อกเชนในระดับอุตสาหกรรมที่เหมาะสมต่อการจัดการข้อมูลด้านสุขภาพของกลุ่มผู้ใช้แรงงานให้มีความโปร่งใส ตรวจสอบได้ มีประสิทธิภาพ และประสิทธิผลมากขึ้น
2. เพื่อนำผลงานที่ได้จากการวิจัยและพัฒนานวัตกรรมดิจิทัลเชิงสังคมไปใช้ในเชิงสังคมเพื่อสาธารณประโยชน์ โดยการนำต้นแบบเทคโนโลยีระบบศูนย์ข้อมูลบนแพลตฟอร์มเทคโนโลยีบล็อกเชนที่เชื่อมโยงฐานข้อมูลเวชระเบียนของหน่วยบริการสุขภาพที่เป็นคู่สัญญาในระบบประกันสังคม และโรงงานอุตสาหกรรม เพื่อใช้ในการให้คำปรึกษาทางการแพทย์ที่มีความหลากหลายและเหมาะสมกับการใช้งาน รวมทั้งการต่อยอดเพื่อสร้างต้นแบบเทคโนโลยีข้อมูล (Big Data) สำหรับวางแผนการดูแลสุขภาพแรงงานที่มีประสิทธิภาพ และการพัฒนาเทคโนโลยีที่ให้แรงงานได้รับทราบข้อมูลสุขภาพและดูแลสุขภาพของตนเอง (Personal Health Data) ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพและประสิทธิผลในการจัดการด้านความมั่นคงปลอดภัยของข้อมูลสุขภาพของผู้ใช้แรงงานโดยมุ่งเน้นที่การลดต้นทุนการจัดการข้อมูลด้วยเทคโนโลยีบล็อกเชน แอปพลิเคชันเพื่อการแพทย์ทางไกล (Telemedicine) และแอปพลิเคชันเพื่อการดูแลสุขภาพบุคคล (Personal Health Data) ที่ทำงานบนแพลตฟอร์มเทคโนโลยีบล็อกเชน สร้างช่องทางใหม่ในการจัดการระบบสุขภาพของแรงงานในโรงงานอุตสาหกรรมอย่างมีประสิทธิภาพและประสิทธิผล เพื่อการรักษาและส่งเสริมการป้องกันโรค เกิดการลดค่าใช้จ่าย
4. เพิ่มศักยภาพของเจ้าหน้าที่พยาบาลในหัตถพยาบาลของโรงงานในการขอรับการปรึกษากับแพทย์เฉพาะทางโรคที่เกิดจากการประกอบอาชีพด้วยระบบแพทย์ในการรักษาทางไกล ช่วยให้ผู้ประกันตนในระบบประกันสังคมได้รับการดูแลสุขภาพที่ดีและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น แพทย์ และพยาบาลสามารถติดต่อสื่อสารและแก้ปัญหาสุขภาพได้อย่างทั่วถึง และลดขั้นตอนในการเสียเวลาเดินทางในการเดินทางไปขอรับการบริการตามโรงพยาบาล ที่มีผู้ป่วยมารับบริการจำนวนมากได้อีกทางหนึ่งด้วย
5. เพื่อพัฒนาต้นแบบเทคโนโลยีที่มีความพร้อมต่อการขยายผลไปยังโรงงานอุตสาหกรรมระดับประเทศในอนาคต



กรอบแนวคิด

ผู้ประกันตนในระบบประกันสังคมเป็นคนไทยกลุ่มเดียวที่ต้องส่งเงินเข้าสมทบกองทุนประกันสังคมทุกเดือน ขาดความเป็นธรรมเพราะผู้ประกันตนเป็นเพียงคนกลุ่มเดียวในประเทศที่ต้องจ่ายเงินค่าดูแลสุขภาพตนเอง ขณะที่ประชาชนที่เหลือรัฐบาลเป็นผู้จ่ายให้ทั้งหมดโดยผ่านระบบภาษี ผลลัพธ์ของสุขภาพของผู้ประกันตนที่เมื่อยามเจ็บป่วยแล้วไม่สามารถเข้าถึงบริการสุขภาพที่ทางสำนักประกันสังคมจัดให้อย่างทั่วถึงและมีประสิทธิภาพ เนื่องจาก สปส. กำหนดให้เมื่อเจ็บป่วยแล้วผู้ประกันตนต้องเดินทางไปขอรับบริการการแพทย์กับโรงพยาบาลคู่สัญญาที่จัดให้เท่านั้น ด้วยจำกัดเรื่องเวลาและระยะทางที่ผู้ประกันตนต้องทำงานกะงานหรือทำงานล่วงเวลา การที่ต้องเสียเวลาและค่าใช้จ่ายในการเดินทางไปขอรับบริการฯ ดังกล่าวต้องใช้เวลาอย่างน้อย 6-8 ชั่วโมง เพียงมีเวลาพบแพทย์เพียง 3-5 นาที และรอรับยากลับบ้านอีก 2-3 ชั่วโมง ดังนั้น การเจ็บป่วยที่พอจะรอให้โรคหายเองหรือทน ๆ เอาเพื่อให้การเจ็บป่วยทุเลาไปเอง จึงเกิดภาวะอมโรคต่อไปเรื่อย ๆ จนทำให้ร่างกายทรุดโทรมและเกิดภาวะโรคเรื้อรังต่อไป

งานวิจัยนี้จึงได้พัฒนาระบบบริการการแพทย์โดยใช้ระบบแพทย์และสาธารณสุขทางไกล (Telemedicine) และเทคโนโลยี Blockchain ในกลุ่มโรคที่เกิดจากการทำงานและเกี่ยวเนื่องจากการทำงาน ซึ่งประเด็นหลักเกิดจากปัญหาเรื่องความชุกของการเกิดโรคในกลุ่มผู้ประกันตน รวมถึงอุปสรรคในการเข้าถึงบริการทางการแพทย์ที่ต้องใช้เวลาและค่าใช้จ่ายในการเดินทาง ส่งผลให้เกิดปัญหาในฝั่งของนายจ้างที่ทำให้เสียเวลาในการทำงาน รวมถึงเมื่อมีผู้ป่วยจำนวนมากจึงเกิดข้อจำกัดเรื่องเวลาที่แพทย์และพยาบาลในการให้คำแนะนำ

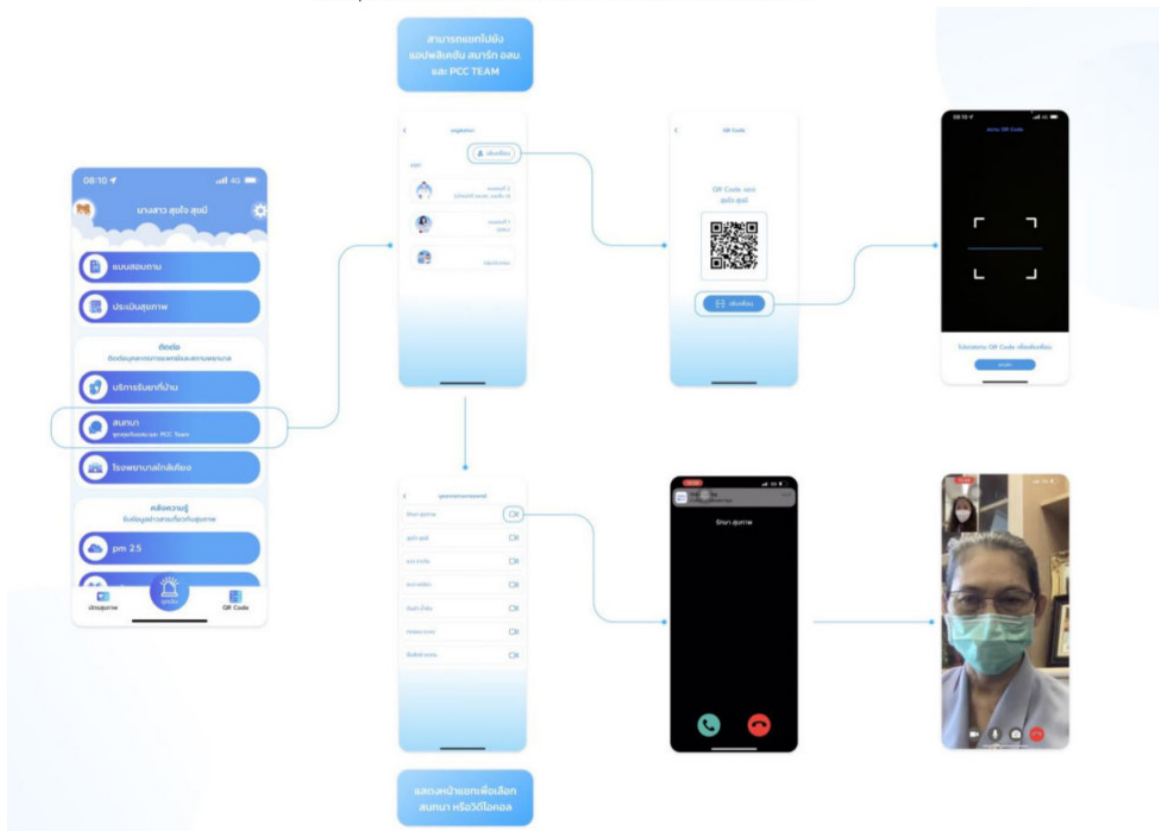


หน้าหลัก



การแสดงคิว

โครงการบริการการแพทย์โดยใช้ระบบแพทย์ทางไกล (Telemedicine) และเทคโนโลยี Blockchain
ในกลุ่มโรคที่เกิดจากการทำงานและเกี่ยวเนื่องจากการทำงาน



ภาพที่ 41 การสื่อสารผ่านระบบ Chat / Video call ระหว่างประชาชนและแพทย์หรือพยาบาล

ผลความสำเร็จของโครงการ

งานวิจัยนี้ได้พัฒนาระบบเกี่ยวกับการดูแลรักษาผู้ใช้แรงงานผ่านทาง Telemedicine และเสริมด้วยเทคโนโลยี Blockchain ในการจัดเก็บข้อมูลเวชระเบียน โดยมีขั้นตอนในการพัฒนาโดยสำรวจความต้องการในผู้ที่เกี่ยวข้องก่อนการพัฒนาและติดตั้งระบบ ซึ่งเกิดเป็น 1) แพลตฟอร์มเทคโนโลยีบล็อกเชน (Blockchain platform) 2) ระบบต้นแบบ Blockchain Framework หรือ Application Program Interface (API) 3) ระบบต้นแบบ Mobile Application สำหรับการปรึกษาทางการแพทย์ 4) ระบบต้นแบบ Mobile Application เพื่อการดูแลสุขภาพพร้อมข้อมูล Personal Health Data สำหรับภาคประชาชนผู้ใช้แรงงาน

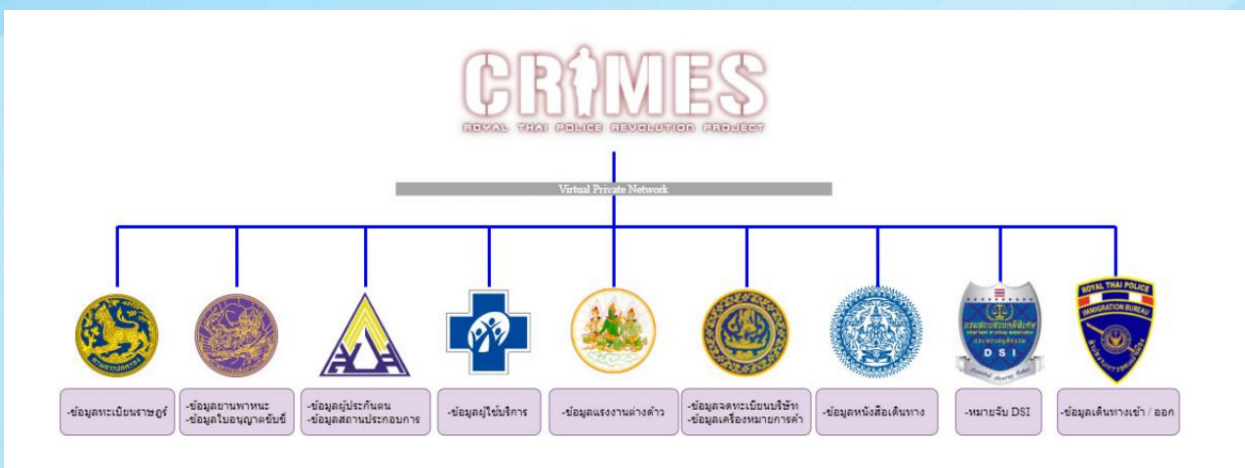
ผลการวิจัยพบว่า มีการเชื่อมต่อข้อมูลในโรงพยาบาลจำนวน 22 แห่ง และศูนย์สุขภาพในโรงงานจำนวน 62 โรงงาน มีการเชื่อมโยงข้อมูลผ่านแอปพลิเคชันในกลุ่มแพทย์และพยาบาลเพื่อการปรึกษาทางไกล และผู้ใช้แรงงานในรูปแบบโมบายและเว็บแอปพลิเคชัน ซึ่งผู้ใช้งานทั้งภาคประชาชนและบุคลากรทางการแพทย์มีความพึงพอใจในระบบมากกว่าร้อยละ 80 ระบบที่พัฒนาขึ้นจากโครงการวิจัยนี้สามารถใช้เป็นต้นแบบเพื่อขยายผลไปยังเขตพื้นที่พิเศษภาคตะวันออก

โครงการพัฒนาระบบต้นแบบเพื่อสนับสนุนงานป้องกันและปราบปรามมิจอาชีพออนไลน์ที่ไม่ระบุตัวตน (ระยะที่ 1) : เขตพื้นที่กองบังคับการตำรวจนครบาล 8

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	8,995,704.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

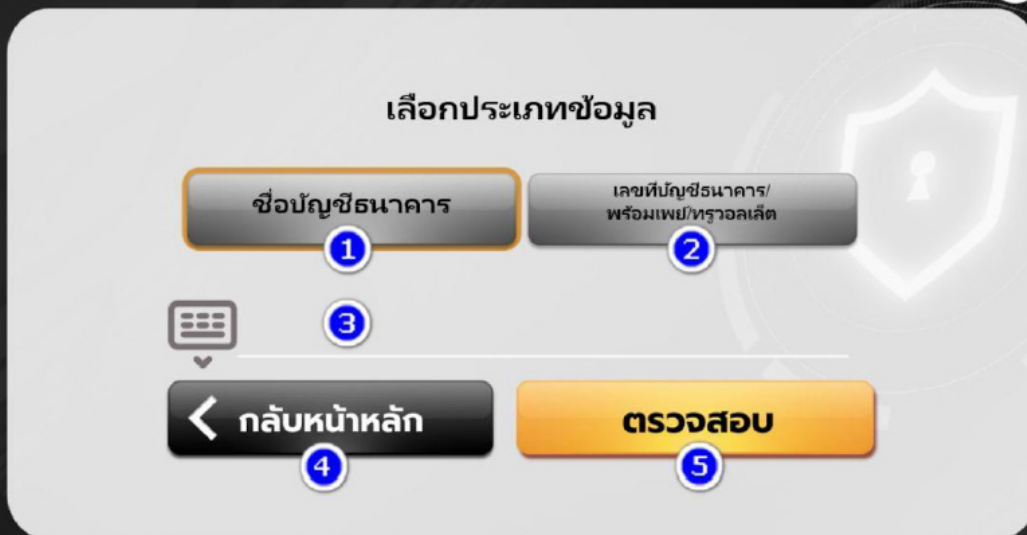
1. เพื่อจัดทำแนวทาง หลักเกณฑ์ และระเบียบปฏิบัติ ในการรวบรวมพยานหลักฐานและดำเนินคดีธุรกรรมออนไลน์ของมิจอาชีพรายย่อย เพื่อให้พนักงานสอบสวนรวบรวมพยานหลักฐานเพื่อดำเนินคดีและลงโทษผู้กระทำความผิด
2. เพื่อศึกษาและพัฒนาแนวทางการแลกเปลี่ยนข้อมูลพื้นฐานและข้อมูลที่สำคัญกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง และพัฒนาระบบฐานข้อมูลมิจอาชีพออนไลน์ในการตรวจสอบสำหรับพนักงานสอบสวน
3. เพื่อศึกษา ออกแบบ และพัฒนาระบบต้นแบบสำหรับป้องกันและปราบปรามมิจอาชีพแบบออนไลน์สำหรับพนักงานสอบสวนและประชาชน
4. จัดทำแผนสำหรับการจัดตั้งทีมงานที่เกี่ยวกับอาชญากรรมคอมพิวเตอร์โดยเฉพาะ เพื่อให้มีเจ้าหน้าที่ที่มีความรู้ความชำนาญเฉพาะในการปราบปรามและดำเนินคดี

กรอบแนวคิด

ปัจจุบันการทำธุรกรรมออนไลน์มีแนวโน้มเติบโตขึ้นเรื่อย ๆ ทำให้มีฉ้อโกงใช้ช่องโหว่ดังกล่าวในการกระทำความผิดทางออนไลน์ด้วยปัจจัยหลักคือ การที่ผู้เสียหายไม่สามารถที่จะหาหลักฐานหรือดำเนินการเอาผิดได้โดยง่าย เช่น การสั่งซื้อของออนไลน์แล้วไม่นำส่งของ สั่งสินค้าแบบจ่ายเงินล่วงหน้า (Pre-order) แล้วไม่ส่งของ การตอบรับการสมัครขอเงินกู้ดอกเบี้ยต่ำและการเสียค่าธรรมเนียมเอกสารซึ่งไม่มีการยื่นกู้เงินจริง การซื้อขายของระหว่างบุคคลกับบุคคลที่ไม่ได้ผ่านเว็บไซต์ที่ตรวจสอบความมีตัวตน ตามเว็บประกาศขายหรือทางสื่อสังคมออนไลน์ Facebook, Instagram หรือ LINE การแฮกเข้าบัญชี Facebook หรือ LINE ของบุคคลอื่น และหลอกให้บุคคลอื่นโอนเงิน หรือการทำธุรกรรมอื่น ๆ ทางออนไลน์ ซึ่งมีฉ้อโกงออนไลน์มักจะมีกลโกงแอบแฝงอยู่ในรูปแบบต่าง ๆ เหล่านี้ จนทำให้ผู้ซื้อและผู้ขายไม่ได้มีการตรวจสอบตัวตนจริงของบุคคลที่ทำธุรกรรมอย่างละเอียดถี่ถ้วน ซึ่งแม้ในความเป็นจริงทางผู้เสียหายจะมีหลักฐานเบื้องต้น เช่น ชื่อบัญชีธนาคาร สลิปการโอนเงินไปยังมีฉ้อโกง หรือตัวแทนของมีฉ้อโกง และเบอร์โทรศัพท์มือถือที่ใช้ติดต่อกัน แต่ก็ไม่สามารถดำเนินคดีเอาผิดได้โดยง่ายเนื่องจากการเปลี่ยนเลขหมายโทรศัพท์มือถือที่เป็นแบบเติมเงินไปเรื่อย ๆ และเป็นคดีความที่มีมูลค่าความเสียหายน้อย ทำให้ผู้เสียหายไม่อยากจะเสียเวลาในการแจ้งความดำเนินคดี ทั้งที่มีฉ้อโกงเหล่านี้ได้กระทำความผิดในรูปแบบเดียวกันกับผู้เสียหายเป็นจำนวนมาก และมีมูลค่ารวมเป็นจำนวนมากแต่ก็ไม่ถูกดำเนินคดี

สำนักงาน กสทช. จึงได้มีประกาศรับคัดเลือกผู้ให้บริการส่งเสริมสนับสนุนจากเงินกองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ เพื่อดำเนินโครงการจัดทำแนวทางพัฒนาระบบต้นแบบเพื่อสนับสนุนงานป้องกันและปราบปรามมีฉ้อโกงออนไลน์ที่ไม่สามารถระบุตัวตน และศึกษาระบบการติดตาม ป้องกันต่อต้านการกระทำความผิดทางธุรกรรมการเงินผ่านช่องทางออนไลน์ หรือการทุจริตทางการเงินจากทั้งในและต่างประเทศเพื่อพัฒนาเป็นต้นแบบในการติดตามหาผู้กระทำความผิดมาดำเนินคดี และเป็นไปตามพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2560 (ราชกิจจานุเบกษา, 2560) ซึ่งเป็นโครงการที่สอดคล้องกับความสนใจและความเชี่ยวชาญของคณะผู้วิจัย จึงเป็นที่มาของการยื่นข้อเสนอขอรับการส่งเสริมสนับสนุนดังกล่าว โดยคณะผู้วิจัยได้พิจารณาหาความร่วมมือกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง และได้รับการตอบรับจากผู้กำกับกำกับการสืบสวนตำรวจภูธรจังหวัดนครนายก ซึ่งดูแลรับผิดชอบเขตพื้นที่จังหวัดนครนายก ซึ่งถือเป็นจังหวัดที่มีความเหมาะสมทางด้านสภาพเศรษฐกิจโดยรวม นอกจากนี้ยังใกล้กรุงเทพมหานครแม้จะไม่ใช่จังหวัดปริมณฑล





ผลความสำเร็จของโครงการ

1. มีแนวทาง หลักเกณฑ์ และระเบียบปฏิบัติในการรวบรวมพยานหลักฐานในการดำเนินคดีธุรกรรมรายย่อยของผู้เสียหายในเขตพื้นที่ศึกษา
2. มีระบบต้นแบบในการป้องกันและปราบปรามคดีธุรกรรมออนไลน์ที่ไม่สามารถระบุตัวตนผู้ถูกกล่าวหาได้ในเขตพื้นที่ศึกษา
3. มีศูนย์คอลเซ็นเตอร์ที่ช่วยให้พนักงานสอบสวนสามารถโทรปรึกษาวิธีใช้งานและช่วยให้พนักงานสอบสวนปฏิบัติงานได้ง่ายขึ้น
4. เพิ่มประสิทธิภาพในการช่วยเหลือประชาชนตามภารกิจของเจ้าหน้าที่ตำรวจของพื้นที่ศึกษาให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น
5. ลดความซ้ำซ้อนของการทำงานและระยะเวลาในการทำสำนวนของคดีได้รวดเร็วยิ่งขึ้น

โครงการพัฒนารูปแบบการส่งเสริมสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ

หน่วยงาน : คณะสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	8,268,425.00 บาท
ระยะเวลา :	450 วัน

วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาและรวบรวมข้อมูล ระเบียบ และแนวปฏิบัติที่ดี (Good Practice) ทั้งในและต่างประเทศ เกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ รวมถึงการให้การสนับสนุนการใช้เทคโนโลยีเพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้พิการ
2. เพื่อถอดบทเรียนจากแนวปฏิบัติที่ดี (Good Practice) ทั้งในมิติการปรับปรุงข้อมูล ระเบียบที่เกี่ยวข้อง บทบาทหน้าที่ การดำเนินงาน และการสร้างความร่วมมือระหว่างหน่วยงานต่าง ๆ ในการสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารฯ รวมถึงแนวทางการให้สนับสนุน และ/หรือการจัดเตรียมเทคโนโลยีและสิ่งอำนวยความสะดวก เพื่อให้บริการแก่ผู้พิการในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารด้านกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์
3. เพื่อศึกษาบทบาท การดำเนินงาน ตลอดจนการสร้างความร่วมมือระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในประเทศไทย ในการสร้างความเข้าใจเกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ รวมถึงแนวทางการให้การสนับสนุนและ/หรือการจัดเตรียมเทคโนโลยีและสิ่งอำนวยความสะดวก เพื่อให้บริการแก่ผู้พิการในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารด้านกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ได้อย่างเท่าเทียมกับบุคคลทั่วไป
4. เพื่อศึกษาความรู้ ความเข้าใจ และความต้องการของผู้พิการเกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสาร และการใช้ประโยชน์จากกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ รวมถึงพฤติกรรมและปัญหา/อุปสรรคของผู้พิการในการเข้าถึงและการใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารได้อย่างเท่าเทียมกับบุคคลทั่วไป
5. เพื่อพัฒนารูปแบบที่เหมาะสมในการสร้างความตระหนักรู้เกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ รวมถึงการนำเสนอแนวทาง และมาตรการในการให้บริการเทคโนโลยีและสิ่งอำนวยความสะดวกเพื่อส่งเสริมการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารด้านกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์สำหรับผู้พิการ

กรอบแนวคิด

ในปัจจุบันประเทศไทยได้มีนโยบาย กฎหมาย ที่เกี่ยวข้องที่ส่งเสริมสิทธิการได้รับข้อมูลข่าวสารของหน่วยงานภาครัฐอย่างเท่าเทียมกันให้ประชาชนทุกกลุ่ม แต่เมื่อหันกลับมาพิจารณาถึงประชาชนบางกลุ่ม โดยเฉพาะกลุ่มผู้พิการจะเห็นได้ว่ามีผู้พิการจำนวนไม่น้อยที่ขาดความตระหนักรู้และยังไม่เข้าใจในสิทธิที่ตนเองพึงมี ซึ่งอาจเกิดจากปัจจัยหลายประการ เช่น ความรู้ความเข้าใจของกลุ่มผู้ด้อยโอกาสทางสังคมเอง หรือการสื่อสารของหน่วยงานภาครัฐ ฯลฯ

เพื่อให้เป็นไปตามเจตนารมณ์ของกฎหมายและแผนแม่บท และขยายแนวคิดในเรื่องการรู้เท่าทันสื่อ และร่วมกันสร้างสังคมที่เท่าเทียมปราศจากการเลือกปฏิบัติ และสามารถอยู่ร่วมกันอย่างสงบสุขบนความแตกต่าง การนับถือกันและกันในฐานะเพื่อนมนุษย์ คณะผู้วิจัยจึงเห็นความสำคัญของการดำเนินโครงการพัฒนารูปแบบการส่งเสริมสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ เพื่อส่งเสริมให้ผู้พิการมีความรู้ ความเข้าใจในสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงข้อมูลข่าวสาร ตลอดจนจนถึงการใช้ประโยชน์จากสื่อได้อย่างรู้เท่าทัน และเพื่อให้ผู้พิการตระหนักในสิทธิของตนเอง สามารถเข้าถึงข้อมูลข่าวสารผ่านกิจการโทรทัศน์ได้อย่างเท่าเทียมต่อไป





PODCAST สิทธิผู้พิการ

EP2 : เรื่องการเข้าถึงสื่อ



ลิงก์ VDO



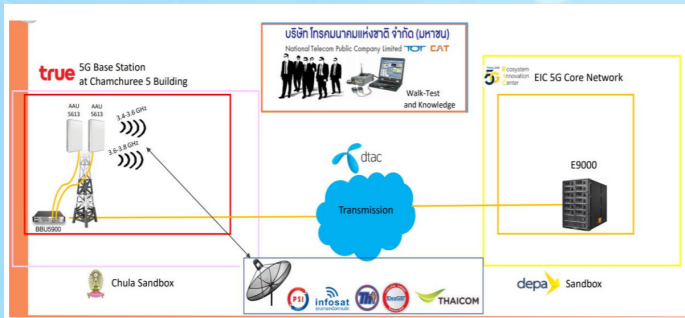
ผลความสำเร็จของโครงการ

การศึกษาคั้งนี้ใช้วิธีการศึกษาเอกสารที่เกี่ยวข้อง (Documentary Research) โดยศึกษา 5 ประเทศ ประกอบด้วย ออสเตรเลีย สหรัฐอเมริกา ญี่ปุ่น สิงคโปร์ และกลุ่มประเทศในสหภาพยุโรป รวมถึงการศึกษาและรวบรวมข้อมูลกฎหมาย ระเบียบ ข้อบังคับต่าง ๆ ของประเทศไทยเกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ ตลอดจนการให้การสนับสนุนการใช้เทคโนโลยีเพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้พิการ และดำเนินการวิเคราะห์เปรียบเทียบข้อมูลกฎหมาย ระเบียบ ข้อบังคับต่าง ๆ เกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ รวมถึงการให้การสนับสนุนการใช้เทคโนโลยีเพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้พิการ ทั้งของประเทศไทยและของต่างประเทศ

หลังจากนั้น คณะผู้วิจัยได้ดำเนินการจัดฝึกอบรมชุดการเรียนรู้ให้กับผู้พิการทางสายตา ผู้พิการทางการได้ยิน และผู้พิการทางร่างกาย ซึ่งแต่ละประเภทมีการจัดฝึกอบรมครอบคลุม 6 ภูมิภาค และ 1 กลุ่มจังหวัด ประกอบด้วย 1) ภาคกลาง 2) ภาคใต้ 3) ภาคตะวันตก 4) ภาคตะวันออก 5) ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ 6) ภาคเหนือ และ 7) กรุงเทพมหานครและปริมณฑล จำนวนทั้งสิ้น 1,575 คน เพื่อให้ผู้พิการแต่ละประเภทสามารถพัฒนาทักษะการใช้ชุดการเรียนรู้ และสามารถนำความรู้เกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ของผู้พิการไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ และท้ายที่สุด คณะผู้วิจัยได้จัดทำรูปแบบที่เหมาะสมในการสร้างความตระหนักรู้เกี่ยวกับสิทธิประโยชน์ในการเข้าถึงและใช้ประโยชน์ข้อมูลข่าวสารในกิจการกระจายเสียงและกิจการโทรทัศน์ของผู้พิการ

โครงการศึกษาวิจัยเพื่อเสนอแนะนโยบายสาธารณะด้านการบริหารคลื่นความถี่สำหรับกรณีการใช้คลื่นความถี่ร่วมกัน ระหว่างกิจการโทรคมนาคมเคลื่อนที่สากล เทคโนโลยี 5G และ กิจการอื่นในย่านความถี่ 3500 เมกะเฮิรตซ์ และ 28 กิกะเฮิรตซ์

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	7,920,675.00 บาท
ระยะเวลา :	240 วัน



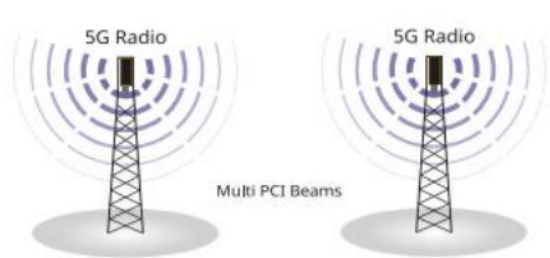
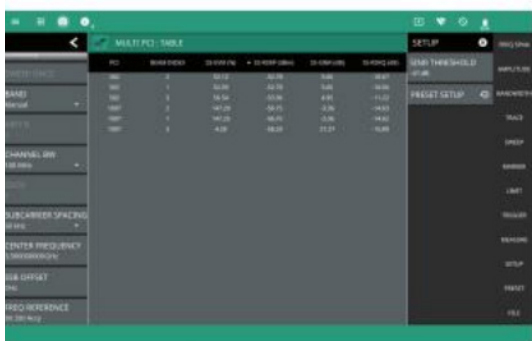
วัตถุประสงค์

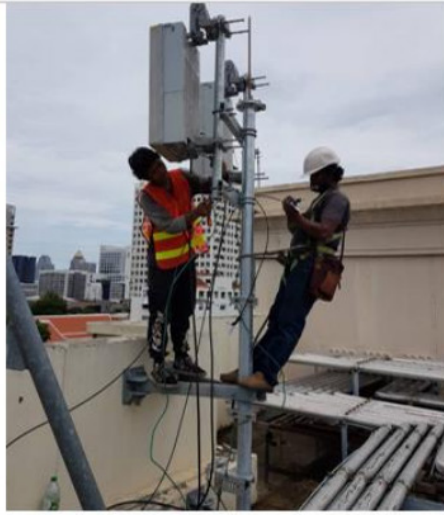
1. เพื่อเสนอแนะนโยบายสาธารณะด้านการบริหารคลื่นความถี่ กรณีการใช้คลื่นความถี่ย่าน 3500 เมกะเฮิรตซ์ และ 28 กิกะเฮิรตซ์ รวมทั้งคุณสมบัติทางเทคนิคในการใช้คลื่นความถี่ร่วมกัน (Sharing and compatibility study) ระหว่างกิจการโทรคมนาคมเคลื่อนที่สากล (IMT) เทคโนโลยี 5G และกิจการอื่นในย่านความถี่ 3500 เมกะเฮิรตซ์ และ 28 กิกะเฮิรตซ์
2. เพื่อสร้างกลไกการมีส่วนร่วมของภาคส่วนที่เกี่ยวข้องต่อการกำหนดนโยบายด้านการบริหารคลื่นความถี่ของประเทศเพื่อประโยชน์สาธารณะอย่างแท้จริง

กรอบแนวคิด

ปัจจุบันการพัฒนาเทคโนโลยีการสื่อสารได้ขยายตัวไปอย่างรวดเร็ว หลายประเทศ (เช่น ประเทศเกาหลีใต้ ประเทศอังกฤษ ประเทศญี่ปุ่น และประเทศจีน) ได้เริ่มทดลองใช้ย่านความถี่ 3400 ถึง 3600 เมกะเฮิรตซ์ และ 27.5 ถึง 29.5 กิกะเฮิรตซ์ สำหรับกิจการโทรคมนาคมเคลื่อนที่สากล (IMT) เป็นที่เรียบร้อยแล้ว อย่างไรก็ตาม สำหรับประเทศไทย ย่านความถี่ 3400 ถึง 4200 เมกะเฮิรตซ์ และ 27 ถึง 31 กิกะเฮิรตซ์ยังมีการใช้งานในกิจการดาวเทียมอยู่ ดังนั้น การนำคลื่นความถี่ย่านดังกล่าวมาใช้งานสำหรับระบบ 5G ควรจะต้องพิจารณาถึงความสามารถในการใช้คลื่นความถี่ร่วมกันกับกิจการที่ใช้งานอยู่ด้วยอย่างระมัดระวังและมีการกำหนดนโยบายในการใช้คลื่นความถี่ร่วมกันอย่างชัดเจน

ด้วยเหตุผลและความจำเป็นดังกล่าว เพื่อให้การบริหารคลื่นความถี่ของประเทศมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ในฐานะสถาบันการศึกษา จึงขอดำเนิน “โครงการศึกษาวิจัยเพื่อเสนอแนะนโยบายสาธารณะด้านการบริหารคลื่นความถี่สำหรับกรณีการใช้คลื่นความถี่ร่วมกันระหว่างกิจการโทรคมนาคมเคลื่อนที่สากล เทคโนโลยี 5G และกิจการอื่นในย่านความถี่ 3500 เมกะเฮิรตซ์ และ 28 กิกะเฮิรตซ์” เพื่อเป็นการเตรียมความพร้อมและสร้างองค์ความรู้ ความเข้าใจ ร่วมกับสำนักงาน กสทช. และผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง ในการวางนโยบายด้านการบริหารคลื่นความถี่ และสร้างกลไกการมีส่วนร่วมของผู้มีส่วนเกี่ยวข้องทั้งภาครัฐ เอกชน สถาบันการศึกษา และภาคประชาสังคม เพื่อรองรับการเปลี่ยนผ่านเทคโนโลยีด้านการสื่อสารของประเทศให้สอดคล้องตามแนวทางการพัฒนาในระดับสากล เป็นข้อเสนอแนะนโยบายสาธารณะด้านการบริหารคลื่นความถี่สำหรับกรณีการใช้คลื่นความถี่ร่วมกันระหว่างกิจการโทรคมนาคมเคลื่อนที่สากล เทคโนโลยี 5G และกิจการอื่นในย่านความถี่ 3500 เมกะเฮิรตซ์ และ 28 กิกะเฮิรตซ์ ที่มีความโปร่งใส ถูกต้อง และตรวจสอบได้ในทุกขั้นตอน







ผลความสำเร็จของโครงการ

1. ศึกษา รวบรวม และวิเคราะห์ข้อมูลหรืองานวิจัย หรือแนวทางการกำกับดูแลเกี่ยวกับการใช้คลื่นความถี่ร่วมกันในต่างประเทศ ได้แก่ สหรัฐอเมริกา สาธารณรัฐประชาชนจีน และเขตบริหารพิเศษฮ่องกงแห่งสาธารณรัฐประชาชนจีน สหพันธ์สาธารณรัฐบราซิล และสาธารณรัฐฟิลิปปินส์
2. ศึกษาเพื่อกำหนดคุณสมบัติทางเทคนิคการใช้คลื่นความถี่ร่วมกันระหว่างกิจการโทรคมนาคมเคลื่อนที่สากล (IMT) เทคโนโลยี 5G และกิจการอื่นในย่านความถี่ 3500 เมกะเฮิร์ตซ์ และ 28 กิกะเฮิร์ตซ์ ในประเทศไทย ซึ่งรวมถึงการตรวจสอบการรบกวนในสถานการณ์ที่กำหนด พร้อมทั้งการหามาตรการบรรเทาการรบกวนและเงื่อนไขในการใช้คลื่นความถี่ร่วมกัน
3. จัดให้มีการทดลองภาคสนาม (Field Trial) โดยทดสอบตามสถานการณ์ (Scenario) ที่ได้เสนอผ่านการวิเคราะห์เบื้องต้น
4. จัดทำคุณสมบัติทางเทคนิค ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย ปัญหา อุปสรรค หรือข้อเสนอแนะอื่น ๆ ที่ได้จากการทดลองภาคสนาม
5. เผยแพร่ผลการศึกษาให้หน่วยงานของรัฐ ภาคประชาสังคม และประชาชนทั่วไปรับทราบ

โครงการวิจัยและพัฒนาระบบการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ภูมิสารสนเทศเพื่อการสาธารณสุขและการป้องกันเตือนภัย ในพื้นที่ชนบทหรือแนวชายแดน

หน่วยงาน : กรมข่าวทหารบก

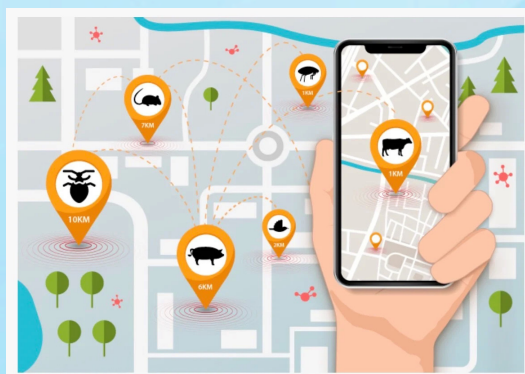


พาหะนำโรค

แผนที่พื้นที่เสี่ยงต่อโรคไข้ฉี่หนูโดยพาหะ เห็บ หมัด เหา ไรป่า

[เข้าสู่ข้อมูลพาหะนำโรค](#)

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	4,704,900.50 บาท
ระยะเวลา :	180 วัน



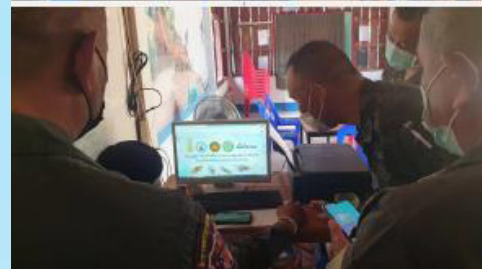
วัตถุประสงค์

1. เพื่อจัดหาอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์คอมพิวเตอร์และโปรแกรมซอฟต์แวร์ภูมิสารสนเทศ GIS สนับสนุนการจัดทำฐานข้อมูลภูมิสารสนเทศข่าวกรองทางการแพทย์ของกองทัพบก
2. เพื่อพัฒนาต่อยอดการสร้างแผนที่ภูมิสารสนเทศพื้นที่เสี่ยงต่อโรคไข้ฉี่หนูโดยพาหะ ในรูปแบบแอปพลิเคชันที่เป็นสื่ออิเล็กทรอนิกส์ออนไลน์สามารถแจ้งเตือนแสดงข้อมูลของโรค และการป้องกันโรคในแต่ละพื้นที่ได้
3. เพื่อเผยแพร่แอปพลิเคชัน ระบบแจ้งเตือนทางการแพทย์ออนไลน์พื้นที่เสี่ยงต่อโรคไข้ฉี่หนูโดยพาหะสู่สาธารณสุขชนให้นำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างรวดเร็วและกว้างขวาง
4. เพื่อพัฒนาฐานข้อมูลที่จะสามารถบริหารจัดการ เพิ่มข้อมูล และนำมาสร้างแอปพลิเคชัน แผนที่เสี่ยงต่อโรคไข้ฉี่หนูโดยพาหะ เพื่อให้บริการข้อมูลสู่ภาพประชาชน
5. เพื่อฝึกอบรมบุคลากรให้มีความรู้ความสามารถในการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีภูมิสารสนเทศในการสนับสนุนภารกิจที่ได้รับมอบหมาย

กรอบแนวคิด

ในปัจจุบันที่การคมนาคมสะดวกรวดเร็วไปทั่วโลก ทำให้เกิดความเสี่ยงต่อการแพร่ระบาดของโรคติดต่อที่เป็นภัยคุกคามต่อประชาชน จำเป็นต้องมีการวางแผนเฝ้าระวังป้องกันเชิงรุกที่มีประสิทธิภาพ สถาบันวิจัยวิทยาศาสตร์การแพทย์ทหาร (สวพท.) กรมแพทย์ทหารบก ซึ่งมีภารกิจหลักในงานศึกษาวิจัยเฝ้าระวังโรคหาข่าวกรองทางการแพทย์เพื่ออนุรักษ์กำลังพลและสุขภาพประชาชน ได้รับการสนับสนุนทางเทคโนโลยีจากสำนักงานพัฒนาเทคโนโลยีอวกาศและภูมิสารสนเทศ (องค์การมหาชน) และกรมข่าวทหารบก ทำการบูรณาการเทคโนโลยีภูมิสารสนเทศร่วมกับองค์ความรู้ผลงานสำรวจวิจัยวงจรการติดต่อโรคไข้ฉี่หนูโดยพาหะ เห็บ หมัด เหา ไรป่า ที่ก่อปัญหาสุขภาพในทหาร และประชาชนในพื้นที่ชนบทและชายแดน มาพัฒนาเป็นแอปพลิเคชันระบบต้นแบบของแผนที่พื้นที่เสี่ยงต่อโรคไข้ฉี่หนูโดยพาหะ เพื่อเผยแพร่ใช้ประโยชน์เป็นเครื่องมือแจ้งเตือนภัย ป้องกันการติดต่อเชื้อโรคไข้ ให้แก่กำลังพลทหาร ทหารพราน ตำรวจตระเวนชายแดน ตลอดจนประชาชนในพื้นที่ และนักท่องเที่ยวได้เป็นอย่างดี

อย่างไรก็ตาม ระบบดังกล่าวเป็นเพียงต้นแบบที่มีเครื่องมือวิเคราะห์ไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ ทั้งไม่มีระบบฐานข้อมูลรองรับผลงานวิจัยใหม่ที่เพิ่มขึ้นให้สามารถนำไปใช้บน Web Map Application ได้ทันที การศึกษาครั้งนี้มีเป้าหมายที่จะพัฒนาต่อยอด Web Map Application นี้ ให้เป็นเครื่องมือสื่ออิเล็กทรอนิกส์ออนไลน์ที่สามารถใช้ติดตามสถานการณ์ เฝ้าระวัง แจ้งเหตุ แจ้งเตือน สรุปผลข้อมูล และแสดงรายละเอียดข้อมูลโรคในหลายมิติ รวมถึงการเสริมศักยภาพขีดความสามารถระบบภูมิสารสนเทศข่าวกรองทางการแพทย์ของกองทัพและบุคลากรที่ดูแลระบบ สร้างฐานข้อมูลรองรับระบบแจ้งเตือนภัยออนไลน์ให้พร้อมต่อยอดได้ในอนาคตเพื่อขับเคลื่อนสร้างความตระหนักในการป้องกันโรคเชิงรุกให้กับกลุ่มเป้าหมายในพื้นที่เสี่ยงต่อไป ลดความสูญเสียทางสุขภาพและเศรษฐกิจในพื้นที่ชนบทและชายแดน





ผลความสำเร็จของโครงการ

1. วิจัยและพัฒนาสร้างผลผลิตโครงการ 2 ผลิตภัณฑ์ คือ เว็บไซต์พลิเคชันระบบแจ้งเตือนภัยพื้นที่เสี่ยงต่อโรคไข้หวัดใหญ่สายพันธุ์ใหม่ 2.0 แสดงแผนที่พื้นที่เสี่ยงต่อโรคที่สำรวจพบพาหะนำโรค (เห็บ หมัด เหา ไรป่า) พบสัตว์รังโรค (สัตว์ฟันแทะ สัตว์ปีก ปศุสัตว์) และพบผู้ป่วย (สกริปไทฟัส ไข้หวัดใหญ่ ไข้ฉี่หนู) ข้อมูลครบวงจรการติดต่อที่สามารถใช้ติดตามสถานการณ์ เฝ้าระวัง แจ้งเหตุ แจ้งเตือนภัย สรุปผลข้อมูล และแสดงรายละเอียดข้อมูลโรค พร้อมวิธีป้องกันโรค เป็นเครื่องมือสร้างความตระหนักในการเตรียมป้องกันตนเอง เชิงรุกเมื่อเข้าพื้นที่เสี่ยง หรือระวังตนเองสังเกตอาการเมื่อออกจากพื้นที่ เป็นการนำผลงานศึกษาวิจัยออกจากห้องไปสู่การใช้ประโยชน์อย่างเป็นรูปธรรม เป็นผลิตภัณฑ์หนึ่งเดียวในโลกที่มีใช้งานเฉพาะในประเทศไทย และผลิตภัณฑ์ระบบฐานข้อมูลภูมิสารสนเทศข่าวกรองทางการแพทย์ของกองทัพที่สามารถรองรับระบบแจ้งเตือนภัยออนไลน์ และพร้อมต่อยอดสร้างผลิตภัณฑ์ใหม่ได้ในอนาคต
2. ระบบภูมิสารสนเทศข่าวกรองทางการแพทย์กองทัพได้รับการพัฒนาเสริมสร้างศักยภาพขีดทั้งโครงสร้างพื้นฐาน มีระบบคอมพิวเตอร์แม่ข่ายที่สามารถเก็บข้อมูลจำนวนมากได้อย่างเป็นระบบระเบียบ ปลอดภัย พร้อมนำไปใช้งาน ติดตั้งอยู่ที่ศูนย์ไซเบอร์กองทัพบก เครื่องคอมพิวเตอร์สถานีงานสมรรถนะสูง และโปรแกรมภูมิสารสนเทศมีลิขสิทธิ์ พร้อมสร้างผลิตภัณฑ์ใหม่ โดยบุคลากรของกองทัพบกที่มีขีดความสามารถด้านภูมิสารสนเทศเพิ่มขึ้น จากการอบรม 3 หลักสูตร มากกว่า 15 นาย อีกทั้งพร้อมจะทำหน้าที่เป็นทรนเนอร์ต่อยอดสร้างบุคลากรรุ่นใหม่ต่อไป
3. ข้อเสนอแนะเชิงนโยบาย การประยุกต์ใช้งานระบบข่าวกรองทางการแพทย์ ให้หน่วยงานที่เกี่ยวข้องนำไปใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด

โครงการพัฒนาคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์

หน่วยงาน : มูลนิธิสถาบันนวัตกรรมและเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาสังคม

ตำราคำศัพท์ภาษามือ
สำหรับกิจการโทรทัศน์ เล่ม 2

SIGNLANGUAGE

ได้รับทุนอุดหนุนจากกองทุนวิจัยและพัฒนาโครงการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ (สำนักงาน กสทช.)

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	4,391,254.32 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน

คำศัพท์ภาษามือ
สำหรับกิจการโทรทัศน์

สแกน
เป็นเพื่อนกันเถอะ

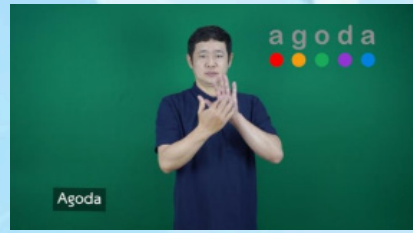
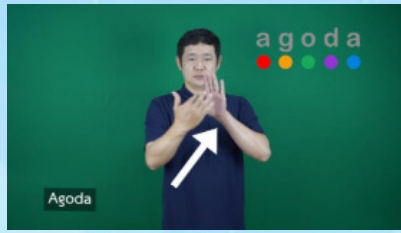
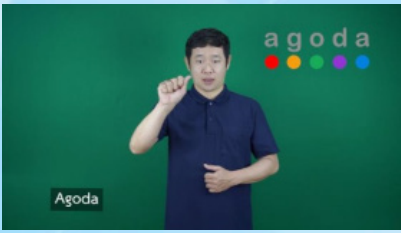
Line Official Account
ID : @502mqtfz

Facebook
คำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์

091 - 886 - 6483
คุณวีรภัธ ประสิทธิ์โรจน์

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมให้เกิดคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์ อันจะเป็นประโยชน์ต่อการปฏิบัติหน้าที่ล่ามภาษามือ และความเข้าใจของคนพิการที่รับบริการล่ามภาษามือในกิจการโทรทัศน์
2. เพื่อส่งเสริมให้คนพิการและผู้ที่ใช้ภาษามือในการสื่อสาร สามารถเข้าถึงข้อมูลข่าวสารผ่านกิจการกระจายเสียง และกิจการโทรทัศน์ได้อย่างเสมอภาคกับบุคคลทั่วไป



กรอบแนวคิด

ปัจจุบันในการปฏิบัติงานล่ามภาษามือในกิจการโทรทัศน์ พบอุปสรรค ปัญหา ที่แม้ว่าจะมีการบัญญัติศัพท์ภาษามือไทยจำนวนหนึ่ง ซึ่งในกรณีศัพท์ภาษามือเฉพาะสำหรับรายการข่าว หรือรายการอื่น ๆ ทางโทรทัศน์ ที่จัดให้มีบริการล่ามภาษามือ ยังคงมีศัพท์เฉพาะและศัพท์ที่เกิดขึ้นใหม่ ซึ่งอาจเป็นคำที่นิยมใช้เฉพาะทางโทรทัศน์ จึงควรมีการรวบรวมและจัดให้มีคำศัพท์ภาษามือทางโทรทัศน์ ผ่านกระบวนการมีส่วนร่วมของผู้ใช้บริการ (คนหูหนวก คนหูตึง และผู้ใช้ภาษามือ) และผู้มีวิชาชีพล่ามภาษามือทางโทรทัศน์ รวมถึงผู้ที่อาจจะเกี่ยวข้องด้วย เช่น ผู้ประกอบกิจการโทรทัศน์ สำนักงาน กสทช. หน่วยงานภาครัฐ และภาควิชาการอื่น ๆ ซึ่งจะทำให้คนพิการด้านการได้ยินและสื่อความหมาย และล่ามภาษามือในกิจการโทรทัศน์มีความเข้าใจ และมีความคุ้นชินกับคำ จะสามารถแปลและสื่อสารเป็นภาษามือให้คนพิการด้านการได้ยินหรือสื่อความหมายมีความเข้าใจและใช้ประโยชน์ได้จึงควรมีโครงการพัฒนาคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์ขึ้น

ผลความสำเร็จของโครงการ

1. กิจกรรมรวบรวมคำศัพท์ภาษามือไทยที่มีการใช้ในกิจการโทรทัศน์ โดยเฉพาะที่เป็นศัพท์ที่นิยมใช้เฉพาะในกิจการโทรทัศน์ เพื่อจัดทำเป็นคำศัพท์ภาษามือจากเอกสารที่เกี่ยวข้อง และทำการรวบรวมคำศัพท์ภาษามือที่มีการใช้ในกิจการโทรทัศน์จัดหมวดหมู่ จำนวน 1,825 คำ ประกอบด้วย 31 หมวด
2. กิจกรรมสัมภาษณ์เพื่อเก็บข้อมูลคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์จากล่ามภาษามือ ใช้วิธีการสุ่มตัวอย่างแบบเจาะจง (purposive selection) โดยการจัดเก็บข้อมูลสัมภาษณ์เจาะลึกจากล่ามภาษามือในกิจการโทรทัศน์ จำนวน 50 คน พบว่า ล่ามภาษามือในกิจการโทรทัศน์มีความต้องการคำศัพท์ภาษามือในกิจการโทรทัศน์มีคำได้บ้าง ผลจากการสัมภาษณ์ มีจำนวน 63 คำ ประกอบด้วย 9 หมวด ดังนี้ 1) หมวดราชสำนัก 2) หมวดต่างประเทศ 3) หมวดการเมือง 4) หมวดสังคม (บุคคล เครื่องมือ) 5) หมวดเศรษฐกิจ 6) หมวดกีฬา 7) หมวดเกษตร (พืชผัก ผลไม้ อาหาร) 8) หมวดอาชญากรรม/คดีความ และ 9) หมวดอื่นๆ
3. กิจกรรมประชุมกลุ่มย่อย Focus Group สำหรับวิเคราะห์รวบรวมคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์ กลุ่มตัวอย่างล่ามภาษามือกิจการโทรทัศน์ที่มีประสบการณ์ 10 ปี ขึ้นไป จำนวน 15 คน ร่วมกันวิเคราะห์รวบรวมคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์ ได้คำศัพท์จำนวน 160 คำ ประกอบด้วย 4 หมวด ดังนี้ หมวดสุขภาพ จำนวน 31 คำ หมวดสุขภาพ (โควิด-19) จำนวน 48 คำ หมวดการเมือง จำนวน 41 คำ และ หมวดเศรษฐกิจ จำนวน 30 คำ

4. กิจกรรมออกแบบกระบวนการ และวิธีการที่จะจัดทำคำศัพท์ภาษามือเบื้องต้นในการให้คำปรึกษาแก่ล่ามภาษามือในกิจการโทรทัศน์ที่ต้องการคำศัพท์นั้นอย่างเร่งด่วน ซึ่งผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้ทั้งหมด 3 แพลตฟอร์ม โดยแต่ละแพลตฟอร์มมีหน้าที่แตกต่างกัน ดังนี้ แพลตฟอร์มที่ 1 Web Application ใช้สำหรับค้นหาคำศัพท์ล่ามภาษามือตามหมวดหมู่ โดยแสดงในรูปแบบวิดีโอคลิป พร้อมมีตัวอักษรภาษาไทย และประเภทของคำศัพท์ระบุไว้อย่างชัดเจน สามารถติดตามข่าวสารต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องได้ และรวมถึงข้อมูลการติดต่อ แพลตฟอร์มที่ 2 LINE OA (LINE Official Account) ใช้สำหรับค้นหาคำศัพท์ล่ามภาษามือและแจ้งคำศัพท์ใหม่ ผ่านทาง Chatbot และแพลตฟอร์มที่ 3 Facebook Fan Page ใช้สำหรับติดต่อกับเจ้าหน้าที่ล่ามภาษามือโดยตรง กรณีที่ไม่มีคำศัพท์ที่ค้นหาสามารถติดต่อสอบถามผ่านช่องทาง Facebook Fan Page
5. กิจกรรมจัดทำวีดิทัศน์คำศัพท์ภาษามือแบบล่องหน้าจำนวน 2,000 คำ และกิจกรรมจัดทำวีดิทัศน์คำศัพท์ภาษามือแบบเร่งด่วนจำนวน 1,500 คำ รวมทั้งสิ้นจำนวน 3,500 คำ โดยทีมงานจัดหาผู้เชี่ยวชาญที่มีประสบการณ์การทำสื่อภาษามือโดยมีทีมถ่ายทำและตัดต่อ ประกอบด้วย ผู้ฝึกการหูหนวก จำนวน 2 คน ผู้แสดงท่ามือ และล่ามภาษามือจำนวน 2 คน ผู้กำกับ จำนวน 1 คน ผู้บันทึกวีดิทัศน์และตัดต่อ จำนวน 4 คน ช่างแต่งหน้าทำผมและเสื้อผ้า จำนวน 1 คน รวมทั้งสิ้นจำนวน 10 คน เพื่อช่วยตรวจสอบความถูกต้องของคำศัพท์แต่ละคำและคุณภาพของวีดิทัศน์ให้มีความสมบูรณ์ที่สุด
6. การจัดทำ Ebook มีหลายวิธีการ เช่น รูปแบบ ePub หรือ PDF ซึ่งการจัดทำคลังคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์ในรูปแบบ Ebook นั้นใช้เป็นรูปแบบ PDF เนื่องจากมีวิดีโอที่สามารถใช้งานได้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ทั่วไปและแท็บเล็ตได้ โดยสามารถเปิดอ่านได้จากโปรแกรม Adobe Acrobat Reader หรือ Adobe Acrobat Pro ซึ่งคำศัพท์จะตรงกับบนเว็บไซต์ ลักษณะของ Ebook จะออกแบบเป็น Interactive ซึ่งผู้ใช้งานสามารถเปิดขึ้นมา และเล่นดูวิดีโอจากคำใดก็ได้ในแต่ละหมวด ซึ่งล่ามภาษามือจะแสดงท่าทางของคำศัพท์นั้น ๆ และสามารถเล่นซ้ำได้ตามที่ต้องการ คำศัพท์จะถูกแบ่งออกเป็น 49 หมวด จำนวนทั้งสิ้น 3,548 คำ โดยแต่ละหน้าจะประกอบไปด้วยคำศัพท์ 4 คำ แนวนอน เพื่อให้เห็นชัดเจน โดยวางแนวตามวิดีโอที่เป็นจอเป็นขนาดวิดีโอมาตรฐานของยูทูป (Youtube.com) เหมาะสำหรับการรับชมบนคอมพิวเตอร์ จอโทรทัศน์ หรือจอในโรงภาพยนตร์ แบบ Full HD ขนาด 16:9 ความละเอียดสูง 1920x1080 px โดยมีปกหน้า คำนำ สารบัญ และปกหลัง เพื่อประกอบกันเป็น Eboo ส่วนตำราคำศัพท์ภาษามือสำหรับกิจการโทรทัศน์เล่มนี้ได้รวบรวมคำศัพท์ภาษามือ จำนวน 3,548 คำ แบ่งออกเป็น 49 หมวด เริ่มจากการนำวิดีโอแต่ละคำ มาตัดเป็นภาพนิ่งขนาด 1920x1080 Full HD เพื่อให้ผู้ที่อ่านสามารถเห็นแนวทางของการทำภาษามือที่จะนำไปใช้ได้

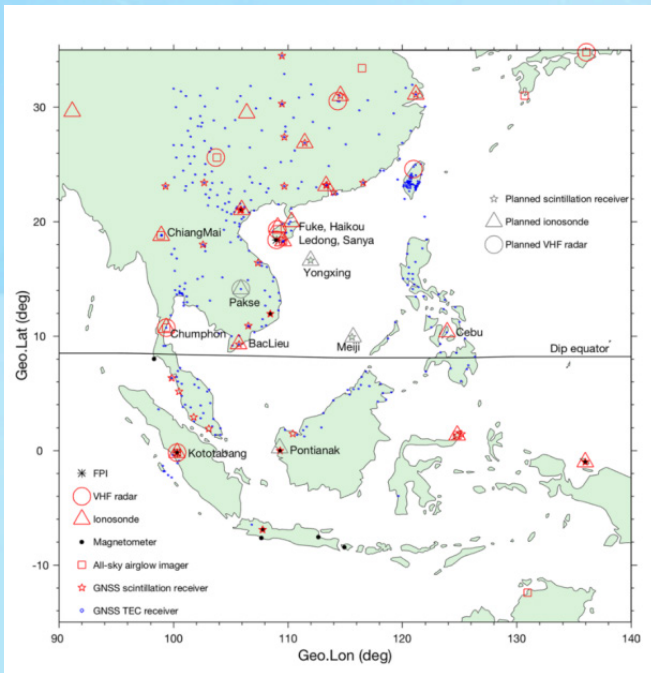
ลิงก์ E-BOOK



ศึกษาผลกระทบของการเปลี่ยนแปลงของชั้นบรรยากาศ และพลาสมาชั้นไอโอโนสเฟียร์ที่มีต่อการระบุพิกัดเรียลไทม์ของเทคโนโลยี 5G และอากาศยานไร้คนขับ

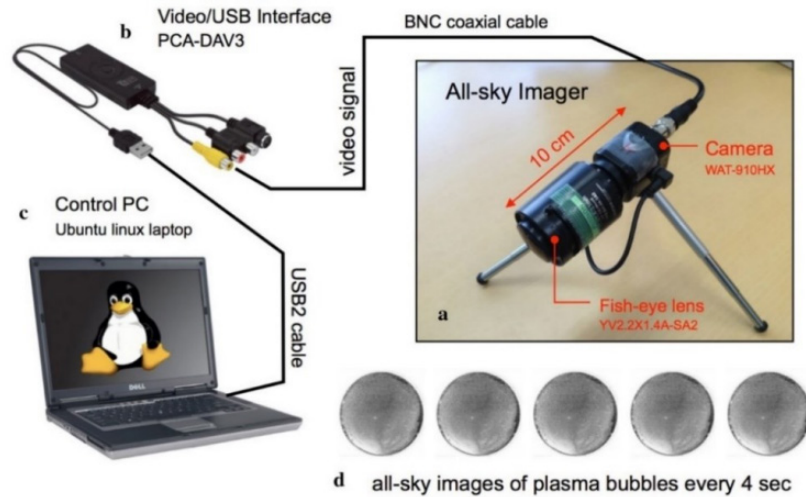
หน่วยงาน : สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	4,302,912.98 บาท
ระยะเวลา :	270 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อทำการศึกษาผลกระทบการเปลี่ยนแปลงของชั้นบรรยากาศที่มีต่อการระบุพิกัดเรียลไทม์ (RTK) ของเครื่องรับ GNSS ที่มีอยู่ในเทคโนโลยี 5G อากาศยานไร้คนขับ หรืออุปกรณ์อื่น ๆ
2. เพื่อทำการศึกษาผลกระทบของพลาสมาชั้นไอโอโนสเฟียร์ที่มีต่อการระบุพิกัดเรียลไทม์ (RTK) ของเครื่องรับ GNSS ที่มีอยู่ในเทคโนโลยี 5G อากาศยานไร้คนขับ หรืออุปกรณ์อื่น ๆ
3. เพื่อพัฒนาแบบจำลองโคลนแบบใหม่ที่สามารถปรับปรุงค่า RMSE ให้ดีขึ้นและระบุตำแหน่งเครื่องรับ GNSS ที่แม่นยำมากยิ่งขึ้น เมื่อเปรียบเทียบกับแบบจำลองโคลนแบบเดิม
4. เพื่อศึกษาและนำเสนอวิธี RTK ที่อาศัยข้อมูลมากกว่า 1 สถานีฐาน เพื่อให้รับค่าปรับแก้พิกัดเครื่องรับ GNSS อย่างมีประสิทธิภาพ
5. เพื่อศึกษาและนำเสนอวิธีใหม่ที่ทันสมัย เพื่อให้การระบุพิกัดเรียลไทม์ของเครื่องรับ GNSS มีความผิดพลาดลดลง เมื่อเปรียบเทียบกับวิธีอื่น

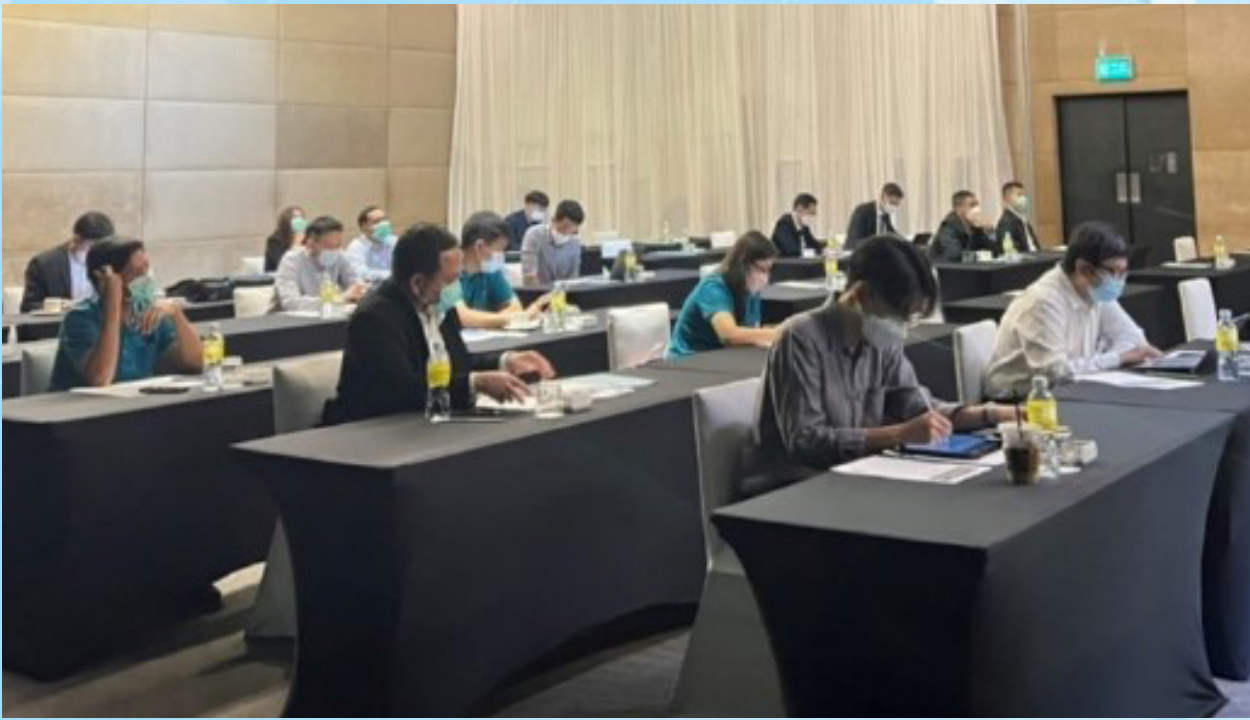


กรอบแนวคิด

สภาพอวกาศ (space weather) ที่แปรปรวนเป็นคุณลักษณะที่ทำให้เกิดการกวนกันของส่วนผสมต่าง ๆ ในอวกาศ สภาวะพลวัตสนามไฟฟ้า (electrodynamic) และการแปรปรวนของสนามแม่เหล็กโลกของชั้นบรรยากาศด้านบนของโลก เช่น ชั้นไอโอโนสเฟียร์และชั้นแมกเนโตสเฟียร์ ซึ่งบางครั้งทำให้เกิดภัยคุกคาม (threat) ที่รุนแรงต่อความแม่นยำในการระบุพิกัดของ real-time kinematic (RTK) และการนำทางของระบบดาวเทียมนำทางสากล (global navigation positioning system หรือ GNSS) ที่อาศัยเครื่องรับ GNSS การสื่อสารด้วยย่านความถี่ HF และการสื่อสารผ่านดาวเทียม สิ่งรบกวนในชั้นไอโอโนสเฟียร์ (ionospheric disturbances) ที่ทำให้เกิดความผิดพลาดในการระบุพิกัดเรียลไทม์ด้วย RTK แบ่งออกได้เป็น 2 กลุ่มหลักได้แก่

1. การเปลี่ยนแปลงของชั้นบรรยากาศ ได้แก่ พายุแม่เหล็กโลก พายุชั้นไอโอโนสเฟียร์ และอิเล็กทรอนิกส์แปรปรวนสูงมาก-ปัจจัยนี้เกิดขึ้นในชั้นไอโอโนสเฟียร์ ชั้นแมกเนโตสเฟียร์และชั้นอวกาศนอกสุดของโลก
2. พลาสมาบับเบิล (plasma bubble หรือ PB) เป็นปรากฏการณ์ที่ความหนาแน่นอิเล็กทรอนิกส์หายไประยะจากสภาวะปกติ (ambient atmosphere)

โดยหัวข้อ 2 กลุ่มหลักนี้เป็นสิ่งรบกวนชั้นไอโอโนสเฟียร์ที่รุนแรงและมีผลกระทบมากที่สุดต่อประเทศไทยและประเทศอื่น ๆ ที่ตั้งอยู่บนแผ่นดินในบริเวณแถบเส้นศูนย์สูตรแม่เหล็กโลกและละติจูดต่ำที่อยู่ในบริเวณ EIA (Equatorial Ionization Anomaly) แต่สิ่งรบกวนจะมีต้นเหตุการเกิดขึ้น คุณลักษณะการเปลี่ยนแปลงและช่วงเวลาในการเกิดขึ้นที่แตกต่างกัน แต่ก็มีความสัมพันธ์และมีความเชื่อมโยงกันอย่างใกล้ชิด นักวิทยาศาสตร์ วิศวกร และนักวิจัยจำนวนมากทั่วโลกพยายามที่จะศึกษาและวิเคราะห์ประเด็นต่าง ๆ ที่เกี่ยวกับแต่ละหัวข้อ เพื่อที่จะนำไปสู่การป้องกันและหลีกเลี่ยงการเกิดขึ้น ดังนั้น ทางสถาบัน NICT (National Institute of Information and Communications Technology) จึงร่วมมือกับสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังจัดตั้งสถานีเฝ้าสังเกตการณ์ชั้นไอโอโนสเฟียร์ที่วิทยาเขตชุมพรเขตรอุดมศักดิ์ จังหวัดชุมพร โดยสถานีเฝ้าสังเกตการณ์ชั้นไอโอโนสเฟียร์นี้มีอยู่ 2 แห่ง ได้แก่ 1) สถานีไอโอโนซอนด์ ซึ่งมีเครื่องรับส่งเรดาร์ประเภท FMCW (frequency-modulated continuous wave) หรือเครื่องไอโอโนซอนด์ ทำงานย่านความถี่สูง (HF) ตั้งแต่ 2-30 MHz และ 2) สถานีเรดาร์วีเอชเอฟ ซึ่งมีเครื่องรับส่งเรดาร์ย่านความถี่ VHF เท่ากับ 39.65 MHz



ผลความสำเร็จของโครงการ

โครงการวิจัยนี้นำเสนอหลักการการทำงานและสมรรถนะการระบุพิกัดที่แม่นยำของแบบจำลองโคลบูชาแบบใหม่ที่อาศัยวิธี MS-SHF ซึ่งเป็นวิธี Refined Klobuchar model วิธีหนึ่งที่ดีกว่าวิธี Klobuchar model แบบเดิม จากผลการวิเคราะห์ข้อมูล พบว่า วิธี Refined Klobuchar model ที่นำเสนอสามารถที่จะปรับปรุงความแม่นยำในการระบุพิกัดได้อย่างชัดเจนโดยดูจากค่า APD ที่มีค่าอยู่ระหว่าง 40.83 – 46.38% เมื่อเทียบกับ Original Klobuchar model และปรับปรุงค่า RMSE ที่ทำให้ค่าความผิดพลาดในการระบุพิกัดลดลงสูงถึง 1.26 – 1.41 เมตร ในที่นี้ค่า AE (absolute error) ต่ำสุดมีค่าเท่ากับ 12% ส่วน AE สูงสุดมีค่าเท่ากับ 62%

หลังจากนั้นคณะผู้วิจัยได้ตรวจสอบความแม่นยำในการระบุพิกัดที่ปรับปรุงขึ้น โดยทำการคำนวณหาค่าสมรรถนะดังกล่าวโดยอาศัยค่า AE พบว่า เปอร์เซ็นต์ของความแม่นยำในการระบุพิกัดได้รับการปรับปรุงดีขึ้นไม่ต่ำกว่า 50% ทั้งวันที่เจียบและวันที่เกิดพายุ เมื่อเทียบกับ Original Klobuchar model นอกจากนี้คณะผู้วิจัยได้ทำการศึกษาการนำแบบจำลอง Klobuchar มาประยุกต์ใช้งานเพื่อคำนวณค่า STEC และนำไปใช้เพื่อการระบุพิกัดที่แม่นยำมากขึ้นในสถานการณ์ที่เกิดพายุแม่เหล็กโลก รวมทั้งเปรียบเทียบค่าดังกล่าวกับแบบจำลอง IRI และ GIM TEC ด้วย [6-8] ซึ่งจากผลการศึกษาได้แสดงให้เห็นว่า “เหนือพื้นที่ประเทศไทยนั้น การระบุพิกัดโดยอาศัย QZSS นั้นจะมีความแม่นยำในการระบุพิกัดมากที่สุดและมีค่าที่ใกล้เคียงกับค่าที่วัดได้ (GIM TEC) ในทางตรงข้าม ค่า VTEC ที่ได้จากการทำนายด้วยแบบจำลอง IRI จะมีความผิดพลาดที่มากขึ้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งค่า VTEC ในช่วงเวลากลางคืน

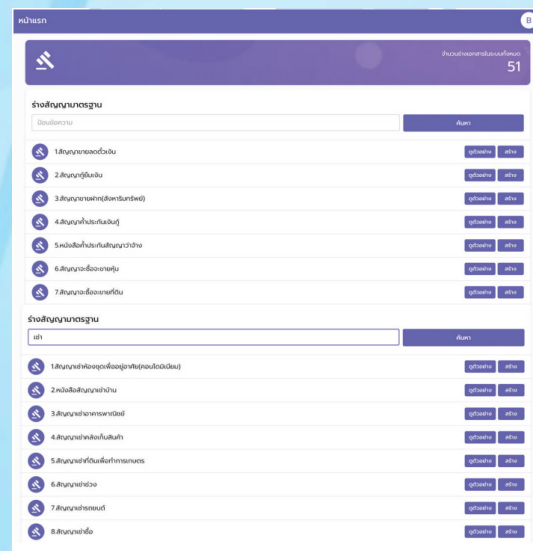
ในโครงการวิจัยนี้ คณะผู้วิจัยจึงได้นำเสนอวิธีการใหม่เพื่อปรับปรุงวิธี RTK ให้มีความแม่นยำในการระบุพิกัดเรื่อย ๆ มากยิ่งขึ้น จำนวน 2 วิธี คือ วิธีที่ 1 เป็นวิธีใหม่ที่มีการตรวจจับค่า PDOP (Position Dilution of Precision) ร่วมกับ Linear Kalman Filter สำหรับการระบุพิกัด RTK ที่มีความแม่นยำมากยิ่งขึ้น และวิธีที่ 2 เป็นวิธีการ SSA ที่อาศัย Linear Kalman Filter-Based Singular Spectrum Analysis สำหรับ Network RTK

โครงการวิจัยและพัฒนาแพลตฟอร์มนิติกรรมดิจิทัลด้วยเทคโนโลยีบล็อกเชน

หน่วยงาน : มหาวิทยาลัยบูรพา โดยคณะกรรมการจัดการและการท่องเที่ยว



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	3,014,692.90 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

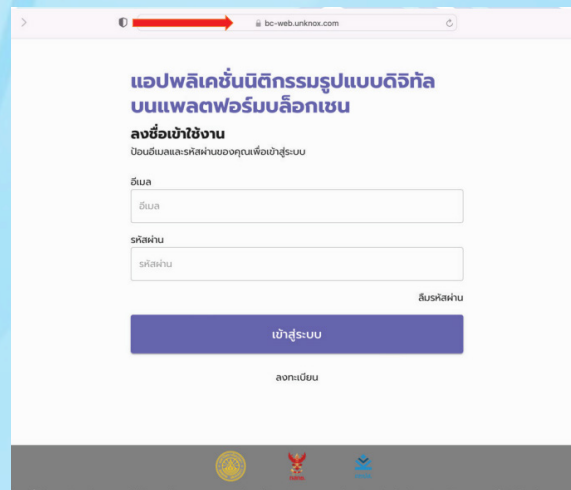
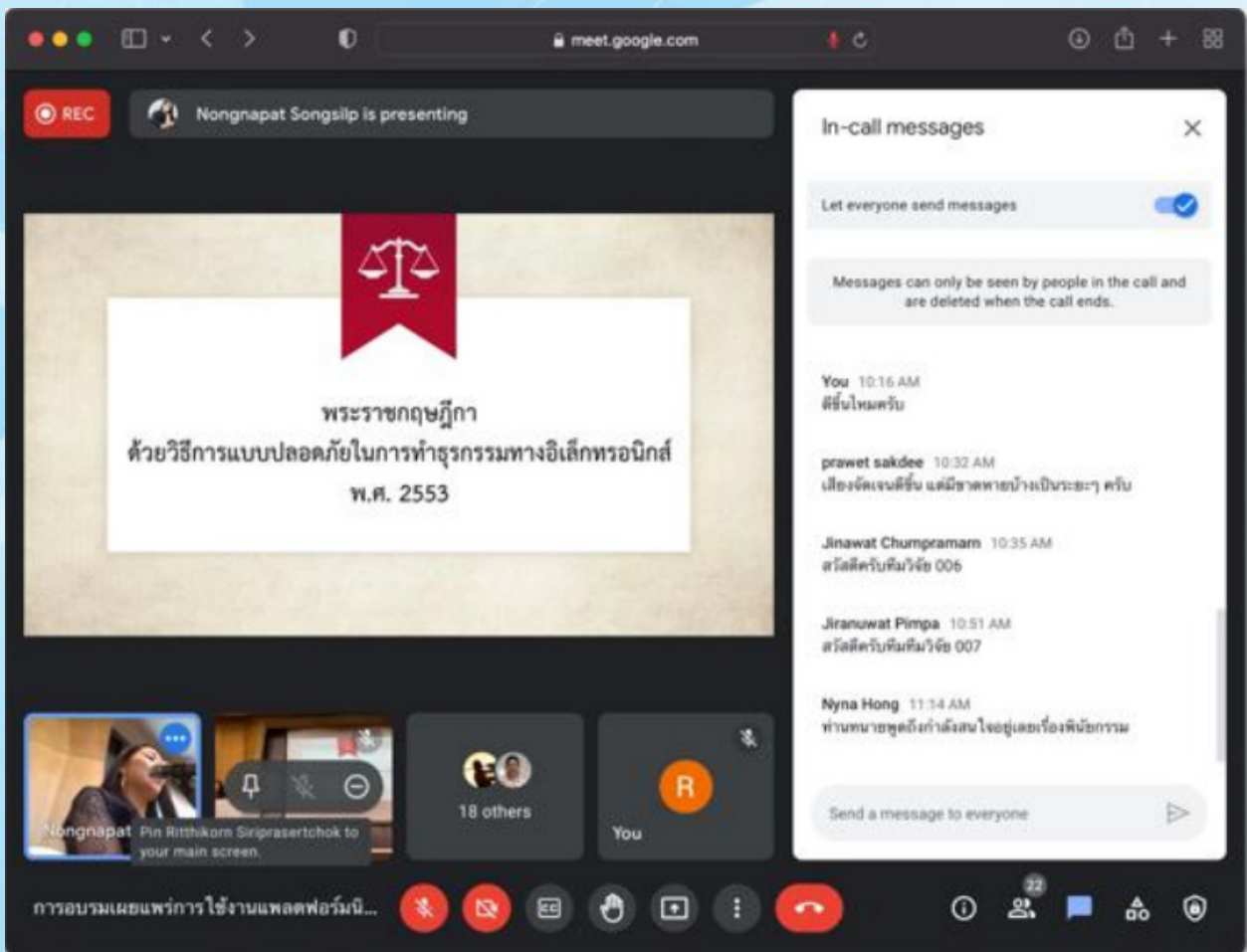
1. เพื่อวิจัยและพัฒนาแพลตฟอร์มเทคโนโลยีบล็อกเชนสำหรับการทำนิติกรรมสัญญาในรูปแบบดิจิทัลที่สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดในเชิงปริมาณโดยการเพิ่มลักษณะนิติกรรมสัญญาและเชิงเทคโนโลยีโดยการเพิ่ม Function ในลักษณะ Smart Contract ที่เชื่อมต่อกับแอปพลิเคชันอื่นด้วย API ได้
2. เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับการทำนิติกรรมสัญญา ภายใต้แพลตฟอร์มที่พัฒนาขึ้นตามข้อ 1
3. เพื่อพัฒนาแบบสัญญาทางแพ่งมาตรฐานสำหรับการใช้งานในรูปแบบที่พร้อมใช้งานภายใต้แอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นตามข้อ 2
4. เพื่อจัดอบรมการใช้งานแพลตฟอร์มและแอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นตามข้อ 1-3 เพื่อให้กลุ่มเป้าหมายได้นำระบบไปใช้งานทั่วกัน

กรอบแนวคิด

โครงการวิจัยและพัฒนาแพลตฟอร์มนิติกรรมดิจิทัลด้วยเทคโนโลยีบล็อกเชนเป็นโครงการที่สอดคล้องกับการนำประเทศไทยสู่ดิจิทัลไทยแลนด์ (Digital Thailand) ตามวิสัยทัศน์การพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม และมีความเชื่อมโยงกับเป้าหมายยุทธศาสตร์ของศาลยุติธรรมในการเป็น Digital Court ที่ได้ดำเนินการอย่างต่อเนื่อง และศาลยุติธรรมได้นำเทคโนโลยีบล็อกเชนมาใช้ในการจัดการข้อมูล Big Data ของศาล นอกจากนี้ความเชื่อมโยงกับยุทธศาสตร์ชาติและยุทธศาสตร์ของศาลยุติธรรมแล้ว โครงการนี้ถือเป็นโครงการที่มีความใหม่ภายใต้หลักแนวคิด LegalTech ที่ยังมีการพัฒนาค่อนข้างน้อย ซึ่งจำเป็นต้องมีการสร้างระบบนิเวศที่มีดิจิทัลแพลตฟอร์มที่เอื้อต่อการดำเนินงานของระบบเศรษฐกิจและสังคมอย่างหลากหลาย เข้าถึงได้ง่าย ใช้งานได้สะดวก สอดคล้องกับธุรกรรมและกิจกรรมของภาคธุรกิจและของประชาชน

การวิจัยและพัฒนาแพลตฟอร์มบล็อกเชนนี้ จึงถือเป็นการพัฒนาเครื่องมือทางด้านกฎหมายในลักษณะ LegalTech ที่เอื้อประโยชน์ต่อผู้ใช้งาน ตั้งแต่ต้นน้ำถึงปลายน้ำ กล่าวคือ เป็นระบบและแอปพลิเคชันที่ใช้งานโดย “ต้นน้ำ” คือ ประชาชนหรือหน่วยงานทั่วไปในขั้นตอนการเข้าทำนิติกรรมสัญญา “กลางน้ำ” คือ ร่วมใช้งานโดยทนายความในขั้นตอนการร่างสัญญา ตรวจสอบหรือบริหารสัญญา และขั้นเตรียมการดำเนินคดีหากมีข้อพิพาทเกิดขึ้น และ “ปลายน้ำ” คือ การใช้ข้อมูลที่ตรวจสอบจากระบบโดยศาลในชั้นพิจารณาพิพากษาคดี หากมีการฟ้องคดีต่อศาล ประเด็นสำคัญอีกประการหนึ่ง คือ การมุ่งพัฒนาแพลตฟอร์มบล็อกเชนเพื่อใช้ประโยชน์ในลักษณะ Smart Contract โครงการนี้มีการประยุกต์ข้อกฎหมายและเจตนาแห่งนิติกรรมเข้ากับความก้าวหน้าทางเทคโนโลยี ซึ่งถือเป็นการพัฒนาระบบที่มีความครอบคลุม ทั้งหลักการเชิงนิติศาสตร์และเชิงเทคโนโลยีที่สามารถสนองต่อพัฒนาการของสังคมและระบบเศรษฐกิจได้ทุกมิติโดยสามารถใช้งานได้จริงโดยผู้ใช้งานทุกกลุ่ม



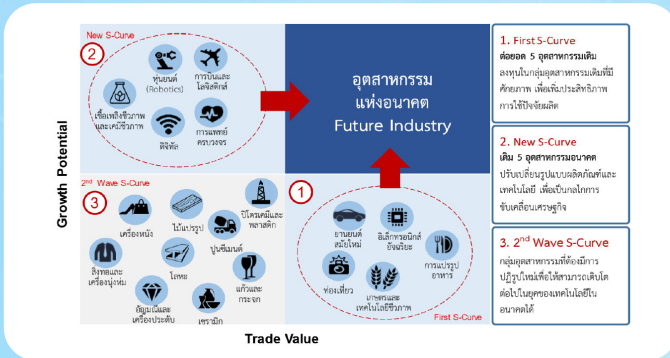


ผลความสำเร็จของโครงการ

รายงานฉบับสมบูรณ์ (Final Report) ฉบับนี้เป็นการสรุปผลการดำเนินงานประจำงวดที่ 5 ซึ่งเน้นการประชาสัมพันธ์เผยแพร่แอปพลิเคชันและแพลตฟอร์มนิติกรรมดิจิทัลที่พัฒนาด้วยเทคโนโลยีบล็อกเชน และมีการจัดฝึกอบรมให้แก่กลุ่มเป้าหมาย เช่น ทนายความ หรือผู้ประกอบการที่สนใจ เป็นต้น นอกจากนี้ คณะผู้วิจัยฯ ได้ดำเนินการจัดทำวีดิทัศน์และคู่มือการใช้งานระบบ เพื่อให้ผู้สนใจสามารถนำระบบดังกล่าวไปใช้งานได้อย่างถูกต้อง

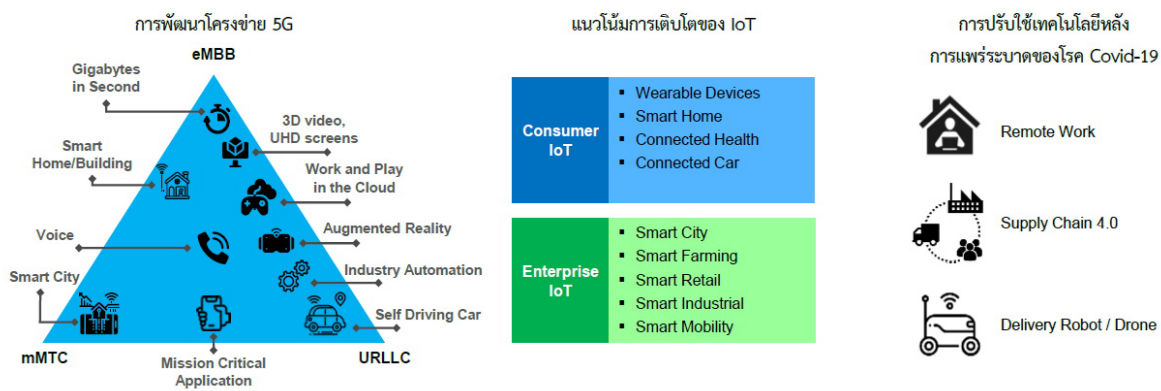
โครงการประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจของคลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไป

หน่วยงาน : สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
ประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	2,610,800.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน

แผนงานที่ 4 ศึกษาและวิเคราะห์ปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อการใช้งาน Unlicensed Band ในประเทศไทย



- รูปแบบการใช้งาน (Application) ใดจะเป็นรูปแบบหลักของโครงข่าย 5G และ IoT ในประเทศไทยในระยะเวลา 5 ปี
- Application ใดจะมีบทบาทมากขึ้นหลังจากการแพร่ระบาดของโรค Covid-19
- Application ข้างต้นมีการใช้งาน Unlicensed Band หรือไม่ อย่างไร

วัตถุประสงค์

1. เพื่อวิจัยและพัฒนาแพลตฟอร์มเทคโนโลยีบล็อกเชนสำหรับการทำนิติกรรมสัญญาในรูปแบบดิจิทัลที่สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดในเชิงปริมาณโดยการเพิ่มลักษณะนิติกรรมสัญญาและเชิงเทคโนโลยีโดยการเพิ่ม Function ในลักษณะ Smart Contract ที่เชื่อมต่อกับแอปพลิเคชันอื่นด้วย API ได้
2. เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันสำหรับการทำนิติกรรมสัญญา ภายใต้อุปกรณ์ที่พัฒนาขึ้นตามข้อ 1
3. เพื่อพัฒนาแบบสัญญาทางแพ่งมาตรฐานสำหรับการใช้งานในรูปแบบที่พร้อมใช้งานภายใต้อุปกรณ์ที่พัฒนาขึ้นตามข้อ 2
4. เพื่อจัดอบรมการใช้งานแพลตฟอร์มและแอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นตามข้อ 1 - 3 เพื่อให้กลุ่มเป้าหมายได้นำระบบไปใช้งานร่วมกัน

กรอบแนวคิด

โครงการประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจของคลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไป มีวัตถุประสงค์ในการดำเนินโครงการ คือ 1) เพื่อศึกษาและประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจ (Economic Value) ของคลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไปในปัจจุบัน 2) เพื่อศึกษาและประเมินแนวโน้มของมูลค่าทางเศรษฐกิจ (Economic Value) ของคลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไปในระยะเวลา 5 ปี โดยวิเคราะห์จากข้อมูลปัจจุบัน และคำนึงถึง 3 ปัจจัย ได้แก่ การพัฒนาโครงข่าย 5G ในประเทศไทย แนวโน้มการเติบโตของเทคโนโลยี IoT และการเปลี่ยนแปลงทางเศรษฐกิจและสังคมหลังการแพร่ระบาดของโรคโควิด 19

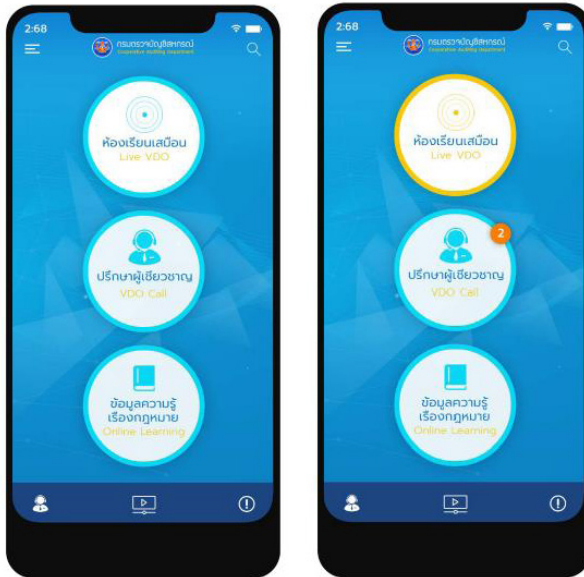


ผลความสำเร็จของโครงการ

1. ผลการศึกษาข้อมูลสถานะปัจจุบันของการใช้คลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไปสำหรับประเทศไทย
2. ผลการศึกษาและวิเคราะห์ปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อการใช้งานคลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไปในประเทศไทย
3. ผลการจัดทำแบบสำรวจเพื่อเก็บรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับคลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไปในสถานการณ์ปัจจุบัน
4. ผลการศึกษาและประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจของคลื่นความถี่ที่อนุญาตให้มีการใช้งานเป็นการทั่วไป

โครงการพัฒนาระบบศูนย์ให้บริการข้อมูลเรื่องนารัฐ ตามกฎหมายว่าด้วยสหกรณ์ สำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ (Mobile Application)

หน่วยงาน : กรมตรวจบัญชีสหกรณ์



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (2)
ประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	4,960,440.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน

วัตถุประสงค์

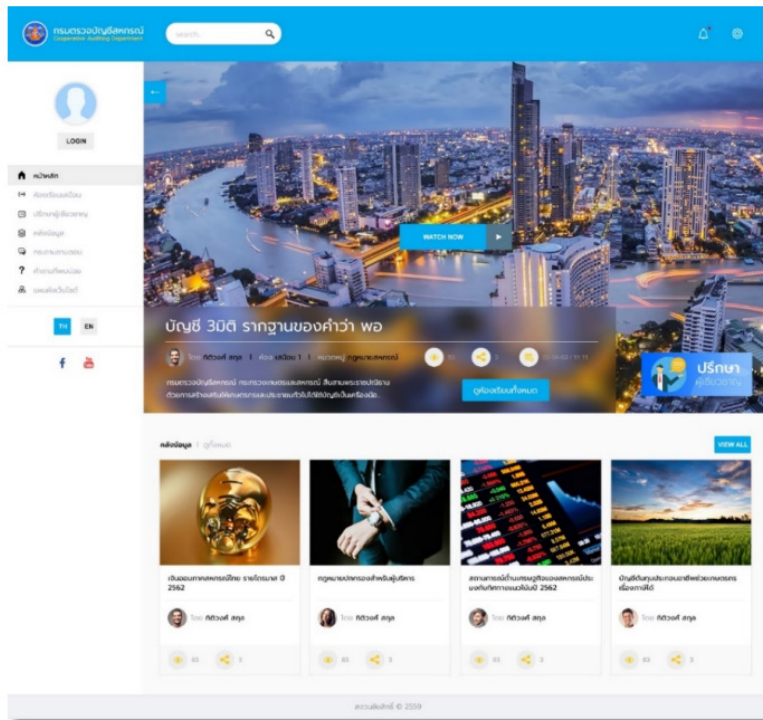
1. เพื่อพัฒนา Mobile Application สำหรับเป็นเครื่องมืออำนวยความสะดวกและค้นหาข้อมูลต่าง ๆ เกี่ยวกับเรื่องนารัฐตามกฎหมายว่าด้วยสหกรณ์ มีระบบถ่ายทอดสดการอบรม พร้อมคลังข้อมูลข่าวสาร ความรู้
 - 1.1 ด้านสหกรณ์เป็นการสร้างความเข้มแข็งให้แก่สหกรณ์ โดยสร้างความรู้ในการนำระบบบัญชีมาใช้บริหารจัดการสหกรณ์อย่างมีประสิทธิภาพ ภายใต้ความโปร่งใส ส่งผลประโยชน์สู่สมาชิกและช่วยสร้างรากฐานเศรษฐกิจชุมชนไปสู่ความยั่งยืน
 - 1.2 ด้านสมาชิกสหกรณ์ กลุ่มเกษตรกร และประชาชนทั่วไป ตระหนักรู้ในการจัดทำบัญชีรายบุคคล บัญชีครัวเรือนได้ (ค่าใช้จ่าย/รายได้และต้นทุน) และบัญชีต้นทุนอาชีพ (รายจ่าย-รายรับ) ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการติดต่อสื่อสารกับหน่วยงานภายในและภายนอกกรมตรวจบัญชีสหกรณ์ เพื่อการวางแผนการใช้จ่าย และการประกอบอาชีพได้อย่างมีประสิทธิภาพ นำไปสู่การวิเคราะห์เศรษฐกิจโดยกลไกทางบัญชีของประเทศไทย
2. เพื่อใช้ในการประสานงานและช่วยปฏิบัติงานให้สามารถสื่อสารข้อมูล นำมาวิเคราะห์แก้ไขปัญหา และตัดสินใจได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. เพื่อถ่ายทอดองค์ความรู้และแลกเปลี่ยนเรียนรู้ สิ่งที่น่าสนใจเกี่ยวกับการพัฒนาสถาบันเกษตรกรและการส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพการจัดทำบัญชีแก่เกษตรกร รวมไปถึงกฎหมายด้านการตรวจสอบบัญชี สหกรณ์และกลุ่มเกษตรกร และกฎหมายอื่นที่เกี่ยวข้อง ซึ่งสามารถใช้เป็นช่องทางในการรับรู้ ข้อมูลข่าวสารและเพิ่มประสิทธิภาพในการติดต่อสื่อสารกับหน่วยงานภายในและหน่วยงานภายนอก

กรอบแนวคิด

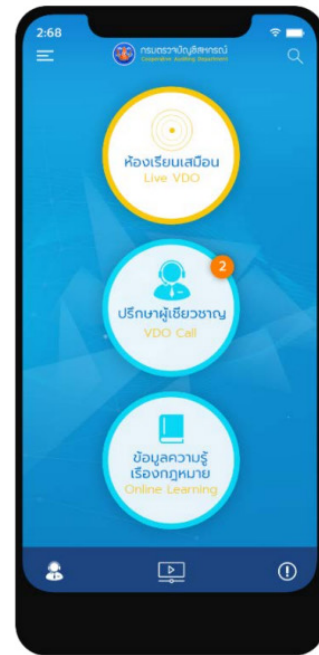
การพัฒนา Mobile Application เพื่อเป็นศูนย์ให้บริการข้อมูลเรื่องน้ำรั่วตามกฎหมายว่าด้วยสหกรณ์ ทำให้สหกรณ์ สมาชิกสหกรณ์ และประชาชนทั่วไป โดยสามารถเข้ารับการถ่ายทอดสดเชื่อมโยงกับระบบประชุมทางไกลผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ไปยัง Application on Mobile ช่วยให้การรับรู้ข้อมูลข่าวสารได้ในทุก ๆ พื้นที่ที่มีอินเทอร์เน็ตสามารถส่งข้อความ เสียง และภาพเคลื่อนไหวสามารถส่งผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตโดยการบีบอัดภาพเคลื่อนไหว เสียงและข้อความ กราฟิกต่าง ๆ ไปยัง Mobile Application ทำให้นำการสื่อสารดังกล่าวมาประยุกต์ใช้ในการประสานงานและประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติการ เช่น การถ่ายทอดองค์ความรู้ แลกเปลี่ยนเรียนรู้ รายงานข้อมูลเตือนภัยในพื้นที่การแจ้งเรื่องด่วน มอบนโยบาย เป็นต้น เพื่อให้สามารถสื่อสารข้อมูล นำมาวิเคราะห์ แก้ไขปัญหาและตัดสินใจได้อย่างรวดเร็ว

กรมตรวจบัญชีสหกรณ์ได้เล็งเห็นถึงความสำคัญดังกล่าว จึงมีนโยบายจัดทำโครงการศูนย์ให้บริการข้อมูลเรื่องน้ำรั่วตามกฎหมายว่าด้วยสหกรณ์ ผ่านช่องทาง Mobile Application ที่มีการให้บริการในระบบปฏิบัติการ iOS และ Android สำหรับเป็นเครื่องมืออำนวยความสะดวก โดยสร้างองค์ความรู้ให้กับสหกรณ์ สมาชิกสหกรณ์ เกษตรกร และประชาชนทั่วไป ด้านสหกรณ์เป็นการสร้างความเข้มแข็งให้แก่สหกรณ์ โดยสร้างความรู้ในการนำระบบบัญชีมาใช้ในการจัดการสหกรณ์อย่างมีประสิทธิภาพภายใต้ความโปร่งใส ส่งผลประโยชน์สู่สมาชิก และช่วยสร้างรากฐานเศรษฐกิจชุมชนไปสู่ความยั่งยืน ด้านสมาชิกสหกรณ์ กลุ่มเกษตรกร และประชาชนทั่วไป ตระหนักรู้ในการจัดทำบัญชีรายบุคคล บัญชีครัวเรือน (รายรับ-รายจ่าย) และบัญชีต้นทุนอาชีพ (รายได้ และ ต้นทุน/ค่าใช้จ่าย) เพื่อการวางแผนการใช้จ่ายและการประกอบอาชีพได้อย่างมีประสิทธิภาพ นำไปสู่การวิเคราะห์เศรษฐกิจโดยกลไกทางบัญชีของประเทศไทย สนองนโยบายรัฐบาลและกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ในการพัฒนาประเทศไทยแลนด์ 4.0





เว็บไซต์



โมบายแอปพลิเคชัน

ผลความสำเร็จของโครงการ

ผลผลิตของโครงการพัฒนาระบบศูนย์ให้บริการเรื่องน่ารู้ตามกฎหมายว่าด้วยสหกรณ์ สำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ (Mobile Application) ตั้งแต่เริ่มต้นจนถึงสิ้นสุดโครงการ รายละเอียดดังต่อไปนี้

งานงวดที่ 1 มีระยะเวลา 60 วัน ใช้ในการสำรวจความต้องการของเจ้าหน้าที่และกลุ่มเป้าหมายในการใช้งานของระบบ การเพื่อพัฒนาระบบให้ตรงตามวัตถุประสงค์ของโครงการ และศึกษาความเป็นไปได้ของเทคโนโลยีที่นำมาใช้งานในกระบวนการทำงานต่าง ๆ ของงานงวดนี้ สิ่งที่ได้หลังจากการดำเนินการคือ

- 1) ผลการสำรวจความต้องการเบื้องต้น
- 2) กรอบของเทคโนโลยี และกระบวนการเชื่อมโยงเบื้องต้น
- 3) แผนการดำเนินงานในแต่ละกระบวนการงานของโครงการ
- 4) หน้าจอตัวอย่างการทำงานเบื้องต้นของระบบ

งานงวดที่ 2 มีระยะเวลา 120 วัน ใช้ในการสำรวจและออกแบบกระบวนการทำงานของระบบในการแต่ละขั้นตอนของการทำงานตั้งแต่กระบวนการนำเข้าข้อมูล การนำเสนอ สิทธิ์ที่ใช้งาน และรายงานที่ต้องการ เพื่อให้ผู้ดูแลระบบและผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้อย่างสะดวกและครบถ้วนตามวัตถุประสงค์ของโครงการ สิ่งที่ได้หลังจากการดำเนินการคือ

- 1) เอกสารการออกแบบสถาปัตยกรรมการทำงานของระบบ (System Architecture Design)
- 2) เอกสารสรุปความต้องการของระบบ (Software Requirement Specification)
- 3) เอกสารข้อกำหนดของการทำงานของระบบ (User Specification and Function Specification)
- 4) เอกสารการออกแบบของระบบ (System Design, System Flow Diagram, ER Diagram, Database Design, Graphic User Interface)
- 5) ตัวอย่างการทำงานของระบบเบื้องต้น (Prototype)

งานงวดที่ 3 มีระยะเวลา 90 วัน ใช้ในการพัฒนาระบบตามผลการวิเคราะห์จากงานงวดที่ 2 พร้อมทั้งทำการติดตั้งอุปกรณ์ในโครงการให้สามารถใช้งานร่วมกันได้อย่างถูกต้อง โดยทำการเชื่อมโยงกับข้อมูลตามที่หน่วยงานกำหนด พร้อมทั้งรองรับการใช้งานกับสื่อองค์ความรู้เดิมที่มีอยู่ได้อย่างสมบูรณ์ สิ่งที่ได้หลังจากการดำเนินการคือ

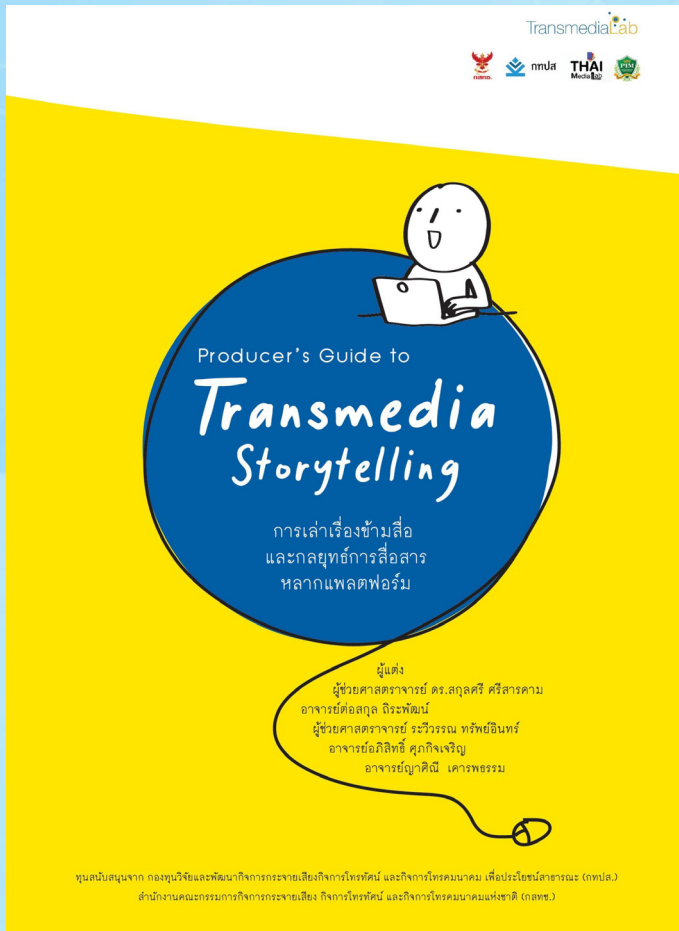
- 1) เอกสารผลการติดตั้งและทดสอบระบบ (Software Installation & Test)
- 2) เอกสารสรุปผลการทดสอบระบบกับผู้ใช้งาน (User Acceptance Testing)
- 3) เอกสารแผนการอบรมการใช้งาน (Training Plan)

งานงวดสุดท้าย มีระยะเวลา 95 วัน ใช้ในการอบรมการใช้งานระบบให้กับผู้ที่เกี่ยวข้องในแต่ละกระบวนการ และทดสอบการใช้งานจริง พร้อมการปรับปรุงระบบหลังจากใช้งานจริงให้ระบบมีความสมบูรณ์ สิ่งที่ได้หลังจากการดำเนินการคือ

- 1) คู่มือการใช้งานระบบในแต่ละกลุ่มสิทธิ (User Manual)
- 2) เอกสารสรุปผลการอบรม (Training Report)
- 3) รายงานฉบับสมบูรณ์ (Final Report)
- 4) เอกสารพจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

โครงการพัฒนาองค์ความรู้ เสริมสร้างทักษะการเล่าเรื่อง และกลยุทธ์เนื้อหาข้ามสื่อ (Transmedia Storytelling and Content Strategy Workshop and Knowledge Lab)

หน่วยงาน : สถาบันการจัดการปัญญาภิวัฒน์



วัตถุประสงค์ :	มาตรา 52 (3)
งบประมาณประจำปี :	2563
ทุนประเภท :	2
งบประมาณ :	6,487,945.00 บาท
ระยะเวลา :	365 วัน



วัตถุประสงค์

1. เพื่อเพิ่มความรู้และสร้างความเข้าใจและเสริมสร้างทักษะเกี่ยวกับรูปแบบ / กระบวนการ / วิธีการเล่าเรื่องข้ามสื่อ (Transmedia Storytelling) บนแพลตฟอร์มต่าง ๆ ให้กับสื่อมวลชน ผู้ผลิต นิสิต นักศึกษาด้านนิเทศศาสตร์ และผู้ใช้สื่อหรือสื่อพลเมือง
2. เพื่อขับเคลื่อนสังคมและกระตุ้นอุตสาหกรรมสื่อให้เกิดการแข่งขันด้านเนื้อหาในทิศทางที่ดี ส่งเสริมให้มีการผลิตและสร้างสรรค์เนื้อหาที่หลากหลายด้วยรูปแบบ/กระบวนการ/วิธีการเล่าเรื่องข้ามสื่อ (Transmedia Storytelling) บนแพลตฟอร์มต่าง ๆ มากขึ้น
3. เพื่อให้มีหลักสูตรการอบรมเสริมสร้างทักษะการเล่าเรื่องข้ามสื่อ
4. เพื่อให้มีสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (E-book), Infographic, animation ที่รวบรวมองค์ความรู้เกี่ยวกับรูปแบบ/กระบวนการ/วิธีการเล่าเรื่องข้ามสื่อ (Transmedia Storytelling) บนแพลตฟอร์มต่าง ๆ

กรอบแนวคิด

พลังสำคัญของ Transmedia คือ การสร้างประสบการณ์ร่วม ประหนึ่งว่าเรื่องราวของโลกการเล่าเรื่องนั้น เป็นส่วนหนึ่งในชีวิตของผู้รับสารจริง ๆ นำไปสู่การสร้างการ engage ต่อเนื้อหา และผลักดันพฤติกรรมบางอย่าง ให้เกิดขึ้นได้ สอดคล้องกับแนวคิดของนวัตกรรมสื่อที่ระบุว่า นวัตกรรมคือการส่งผลกระทบต่อสังคม การพัฒนานวัตกรรม สื่อใหม่มิติของการพัฒนาเนื้อหาแบบ Transmedia ยังสามารถสร้างผลกระทบในการสร้างการรับรู้ (raise awareness) และเปลี่ยนแปลงสังคมได้ (social change) เพราะการผลิตสื่อและเล่าเรื่องโดยใช้เทคโนโลยี ดิจิทัลช่วยให้ชุมชนหรือนักขับเคลื่อนประเด็นสามารถเผยแพร่ประเด็นได้ในวงกว้างและรวดเร็ว การทำให้รู้ ให้มีประสบการณ์ร่วม นำไปสู่ความเข้าใจและการเปลี่ยนแปลง หรือเกิดพฤติกรรมตามเป้าหมายของการ สื่อสารได้

การเล่าเรื่องแบบข้ามสื่อนี้ยังเปิดโอกาสในการพัฒนาสื่อให้กับสื่อที่เป็นผู้เล่นหน้าใหม่ ผู้ผลิตอิสระ หรือที่มีความสนใจในการผลิตสื่อเพื่อประเด็นบางอย่าง สามารถที่จะสร้างพลังผ่านการเล่าเรื่องได้โดยไม่ต้อง เริ่มต้นจากการอยู่บนสื่อกระแสหลัก ถือเป็นกระบวนการในการพัฒนาสื่อรายใหม่ ๆ ให้ใช้ประโยชน์จาก ทุกแพลตฟอร์มและช่องทางการสื่อสาร จึงน่าจะเป็นอีกแนวทางในการส่งเสริมความหลากหลายของผู้ผลิต ในนิเวศสื่อไทย



ผลความสำเร็จของโครงการ

จัดทำโครงการในการรวบรวมองค์ความรู้การเล่าเรื่องข้ามสื่อจากในประเทศและต่างประเทศ ถ่ายทอดผ่านกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการที่ทำทั่วประเทศ และถอดบทเรียนจากการอบรมนั้นสู่การเป็น ชุดการเรียนรู้รูปแบบต่าง ๆ และพัฒนาเครื่องมือในการคิดกลยุทธ์เนื้อหาข้ามสื่อที่เป็นระบบให้ผู้ผลิตและผู้ ที่สนใจสามารถนำไปใช้ประโยชน์ต่อได้ ซึ่งเป็นการสร้างโอกาสในการพัฒนาและยกระดับคุณภาพเนื้อหาของสื่อ



กองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ (กทปส.)

-  กองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์
และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ
888 ชั้น 6-7 อาคารไอทิวเวอร์ 1 ถนนวิภาวดีรังสิต
แขวงจตุจักร เขตจตุจักร กรุงเทพฯ 10900
-  btfp@nbt.go.th
-  <https://btfp.nbt.go.th/>
-  <https://www.facebook.com/BTFPNEWS>
-  Channel: <https://www.youtube.com/c/กทปสกองทุนวิจัยและพัฒนาฯ>